Actividad HTML - CSS - JS

HTML (HyperText Markup Language) es el lenguaje estándar utilizado para crear y estructurar el contenido de las páginas web. Es un lenguaje de marcado que utiliza etiquetas para definir elementos como encabezados, párrafos, imágenes, enlaces y otros elementos que componen una página web. HTML proporciona la estructura y el contenido básico de una página.

CSS (Cascading Style Sheets) es un lenguaje de hojas de estilo utilizado para definir el aspecto y el diseño de una página web. Permite controlar los colores, las fuentes, los márgenes, los tamaños de las imágenes y muchos otros aspectos visuales de los elementos HTML. CSS se utiliza para separar la presentación de una página web del contenido, lo que facilita la mantenibilidad y la consistencia del diseño.

JavaScript es un lenguaje de programación que permite agregar interactividad y dinamismo a las páginas web. A diferencia de HTML y CSS, que se centran en la estructura y la presentación, JavaScript se utiliza para agregar funcionalidad a una página web. Puede manipular elementos HTML, responder a eventos del usuario, realizar cálculos, interactuar con servidores y mucho más. JavaScript es compatible con todos los principales navegadores web y es una parte fundamental del desarrollo web moderno.

En resumen, HTML define la estructura y el contenido de una página web, CSS se encarga del aspecto visual y el diseño, y JavaScript proporciona la interactividad y la funcionalidad. Estas tres tecnologías trabajan juntas para crear experiencias web dinámicas y atractivas. A medida que profundices en cada una de ellas, descubrirás su poder para crear sitios web modernos y sofisticados.

Los siguientes ejercicios los agregaras a tu portafolio y subirás al repo de git.

- 1. Crear un formulario de registro con validación de campos en HTML y CSS.
- 2. Crear una galería de imágenes con efectos de transición utilizando CSS.
- 3. Implementar un temporizador en JavaScript que muestre el tiempo transcurrido en una página web.
- 4. Crear un menú desplegable utilizando HTML, CSS y JavaScript.
- 5. Diseñar una página web responsiva utilizando CSS Grid y Media Queries.
- 6. Implementar una slider de imágenes que se desplace automáticamente utilizando JavaScript.
- 7. Crear un carrusel de testimonios con transiciones suaves utilizando CSS y JavaScript.
- 8. Implementar un contador de caracteres en un cuadro de texto utilizando JavaScript.
- 9. Temporizador: Crea un temporizador utilizando JavaScript que cuente hacia atrás desde una fecha y hora específicas.
- 10. Crear un juego de memoria utilizando HTML, CSS y JavaScript.

