

Parcial II 2021-1

Informática 2

Informe de Análisis y Diseño de la Solución del
Desafío

Juan Diego Cabrera Moncada

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

Índice

1. Análisis del problema y consideraciones para la alternativa de solución propuesta	2
2. Esquema de tareas del desarrollo del algoritmo	3
3. Diseño del algoritmo	3
4. Consideraciones a tener en cuenta en la implementación	3

1. Análisis del problema y consideraciones para la alternativa de solución propuesta

En esta fase de análisis, al reconstruir el código que se había propuesto en clase, pude verificar que entendía en su totalidad el método de obtención de la información de cada pixel de una imagen en específico. Posterior a ello, asumí que el mayor problema en la programación sería hacer una función con la cual hiciese el proceso de submuestreo de una imagen, y otra similar, que hiciese el de sobremuestreo, en caso de que alguna de las dos sea necesaria. Para ello, en primer lugar, enfocándome en el submuestreo, pensé en que si obtenía el cociente de la división del ancho de la imagen entre el número de columnas de la matriz de Neopixeles o de LEDs, y de forma similar el alto entre el número de filas, para, posteriormente, usar dichos dos valores (Llamémoslos C_x y C_y), para hallar el promedio de un número C_x de valores (Teniendo en cuenta que pueden ser diferentes dependiendo de cuál de los 3 colores RGB esté analizando matricialmente) y así reducir ese número C_x a 1, y unir todas los valores resultantes hasta crear la versión submuestreada de la matriz. No obstante, al consultar opiniones al respecto en foros y otros sitios web, encontré que esto puede resultar inefectivo por cuestiones de que, hablando de un solo punto de la matriz, la distancia que habría entre los puntos de la matriz real que debe representar el punto de la matriz de submuestreo implica que unos puntos tengan más "peso" que otros al momento de hacer este proceso [1]. No obstante, uno de los comentarios [?] proponía hacer el promedio de modo que se haga un submuestreo de reducir la matriz a la mitad en cada ejecución de la función, y, una vez se encuentre cerca de la matriz deseada, hacer la consideración de la influencia que tendría la distancia relativa entre un punto de la matriz real y el punto de la matriz de submuestreo que lo representa. Para garantizar una mejor resolución, he decidido optar por una matriz de 16 x 16 usando 16 tiras de 16 Neopixeles cada una. Por el momento, procedo a hacer una verificación de que el funcionamiento del código y el circuito está bien planteado para una matriz de Neopixeles de esta cantidad.

2. Esquema de tareas del desarrollo del algoritmo
3. Diseño del algoritmo
4. Consideraciones a tener en cuenta en la implementación

Referencias

- [1] U. P. de Valencia. Ejemplo de aplicación del remuestreo mediante interpolación bilineal. [Online]. Available: