

Parcial II 2021-1

Informática 2

Informe de Implementación de la Solución del
Desafío

Juan Diego Cabrera Moncada

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

Índice

1. Clases implementadas	2
2. Esquema de la estructura final de las clases implementadas	2
3. Módulos de código implementado donde interactúan las diferentes clases	2
4. Estructura del circuito montado	2
5. Problemas presentados durante la implementación	2

- 1. Clases implementadas**
- 2. Esquema de la estructura final de las clases implementadas**
- 3. Módulos de código implementado donde interactúan las diferentes clases**
- 4. Estructura del circuito montado**

En caso de modificaciones, el último montaje de la matriz de Neopixeles es la versión final del proyecto en Tinkercad. La primera versión corresponde a una matriz de Neopixeles de 8 x 8 en la cual se usa el pin digital 2 del Arduino Uno como pin de salida para transmitir la información leída del archivo de texto y guardada en un arreglo tridimensional de valores enteros, usando los métodos de la librería correspondiente de dichos componentes para su efectiva configuración a partir del uso del pin 2 del Arduino Uno. En esta matriz, a pesar de estas dispuestos como tiras de 8 neopixeles una encima de la otra, en cuanto a conexiones, están conectados de modo que la entrada de la tira de la fila superior está conectada en su puerto de entrada al pin 2 y su puerto negativo y positivo a los que le corresponden al arduino, haciendo uso a su vez de un suministro de energía para asegurar la transmisión de suficiente voltaje para las 8 tiras en el circuito. Los segundos puertos de positivo, negativo y el puerto de salida están conectados, respectivamente, a los puertos positivo, negativo y de entrada de la tira de 8 neopixeles de la fila inferior a ella. Y así sucesivamente hasta llegar a la tira de neopixeles de la última fila, cuyo puerto de salida, uno de los positivos y uno de los negativos se encuentra desconectado pues corresponde a la última fila. En primera instancia, se espera que, en dado caso que se modifique el circuito, no implique un cambio en las conexiones del circuito drásticamente, sino únicamente en la cantidad de neopixeles que se desea usar por fila y/o columna.

5. Problemas presentados durante la implementación

Al realizar pruebas con código en el proyecto en Tinkercad, en primer lugar, hubo una serie de problemas al usar un buffer de un tamaño lo suficientemente grande para que el usuario ingresase línea por línea el contenido del archivo de texto de tal modo que cada línea representara una de las filas de la matriz, con el fin de que el usuario tenga que hacer el menor esfuerzo posible, no fue viable debido a que al usar tanto memoria en Stack como por memoria dinámica, el buffer solo alcanzaba a captar un poco más de la mitad de la línea que se ingresaba por medio del monitor en serie, por lo cual decidí que tocaba hacer que

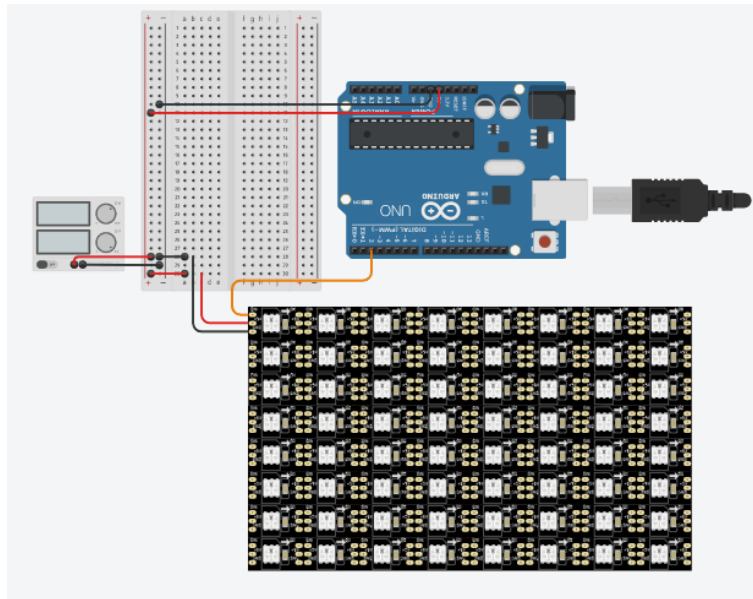


Figura 1: Matriz de 8 x 8 Neopixeles

cada línea representara la información de los 3 colores de 4 neopixeles de una misma fila, de modo que por cada 2 ingresos de datos, se cambia el número de la fila. Dicha información ingresada por el usuario es almacenada en una matriz tridimensional de enteros llamada "pixeles", la cual va a ser indexada con el objetivo de configurar los neopixeles con el método "setPixelColor" que proporciona la librería de Adafruit Neopixel. De esta forma, se configuró todo dentro de una función, además de organizar dentro de una función las instrucciones que se le dan al usuario una vez termina de representar su bandera así como cuando inicializa el programa. De la misma forma, se creó una función para que el usuario tenga la opción de verificar el correcto funcionamiento de los neopixeles de la matriz de 8 x 8. A continuación, la primera versión organizada del código en Tinkercad descrito anteriormente:

```
#include <Adafruit_NeoPixel.h>

#define LED_PIN 2

#define LED_COUNT 64

Adafruit_NeoPixel leds(LED_COUNT, LED_PIN, NEO_GRB + NEO_KHZ800);

void verificacion();
void ingreso_info();
void main_instruc();
```

```

void setup()
{
    leds.begin();
    Serial.begin(9600);
    int pixeles[3][LED.COUNT/8][LED.COUNT/8] = {0};
    main_instruc();
}

void loop()
{
    if(Serial.available()>0){
        int numero = Serial.parseInt();
        if(numero == 1){
            verificacion();
        }
        else if(numero == 2){
            Serial.println("Por_favor ,_ingrese _en_el _monitor _en _serie _el _contenido _del
            Serial.println("de _texto _dado _en _el _primer _programa _usado _ingresando _linea
            Serial.println("(Es _decir _el _archivo _de _texto _que _se _le _menciona _mantener _
            Serial.println("exactamente _como _se _encuentra _escrito . _No _modifique _nada _d
            Serial.println("En _el _monitor _en _serie , _se _le _va _a _mostrar _un _aviso _para _p
            Serial.println("y _pegarla _en _el _recuadro _del _monitor _en _serie , _en _su _parte
            Serial.println("Una _vez _verifique _que _la _linea _ha _sido _copiada _y _pegada _co
            Serial.write("\n\n\n");
            ingreso_info();
            main_instruc();
        }
        else{
            Serial.println("El _numero _ingresado _no _se _encuentra _entre _las _opciones _dad
            Serial.println("Por_favor ,_ingrese _otro _numero.");
            main_instruc();
        }
    }
}

void main_instruc(){
    Serial.println("Estimado _cliente , _para _hacer _uso _de _esta _matriz _de _neopixeles ,
    Serial.println("por_favor , _en _el _monitor _en _serie , _escriba:");
    Serial.println("1 _para _verificar _el _correcto _funcionamiento _de _la _matriz");
    Serial.println("2 _para _representar _en _la _matriz _la _imagen _de _la _bandera _escogida");
}

void verificacion(){
    Serial.println("Verificacion _de _Matriz _de _Neopixeles _8_x_8");
    for(int i = 0; i < LED.COUNT; i += 1){

```

```

        leds.setPixelColor(i, 207, 97, 62);
    }
    leds.show();
    delay(3000);
    Serial.println("Finalizando_Verificacion...");
    for(int i = 0; i < LED_COUNT; i += 1){
        leds.setPixelColor(i, 0, 0, 0);
    }
    leds.show();
}

void ingreso_info(){
    int *ptr_cont= NULL;
    ptr_cont = new int;
    *ptr_cont = 0;
    int num_color = 0, f = 0, c = 0;
    while(*ptr_cont <= 15){
        delay(1000);
        if(Serial.available()>0){
            const int length = 48;
            char *fil = new char[length];
            int user = Serial.readBytes(fil, length);
            int valColor[3] = {0};
            for(int i = 0; i<=length-1; i++){
                Serial.println(int(fil[i]));
                if(int(fil[i]) == 44){ // ,
                    num_color++;
                    int col = 0;
                    for(int i = 2; i>=0; i--){
                        int mult = 1;
                        if(valColor[i] != 46){ // No hay mas .
                            col = col + (valColor[i]-48)*mult;
                            mult = mult*10;
                        }
                    }
                    pixeles[num_color][f][c] = col; //Asignacion color
                }
            }
            else if(int(fil[i]) == 59){ // ;
                for(int i = 0; i<=2;i++) valColor[i] = 0;
                num_color = 0;
                c++;
            }
        }
        *ptr_cont++;
    }
    delete [] fil;
    if(*ptr_cont %2!=0){

```

```

        f++;
        c=0;
    }
    *ptr_cont = *ptr_cont + 1;
}
}
delete [] ptr_cont;
}

```

Dicho código tenía unos fallos en cuanto al uso de memoria e indexaciones hechas de manera errónea, por lo cual se hizo una serie de modificaciones para mejorar este aspecto, no obstante aún se mantiene un problema de guardado de cantidades enteras erróneas y, en adición a esto, parte del código se está ejecutando más veces de las que se tiene previsto, haciendo que la cantidad de colores que se va a guardar para cada pixel sea de 5 en vez de 3.

```
#include <Adafruit_NeoPixel.h>
```

```
#define LED_PIN 2
```

```
#define LED_COUNT 64
```

```
Adafruit_NeoPixel leds(LED_COUNT, LED_PIN, NEO_GRB + NEO_KHZ800);
```

```
void verificacion();
```

```
void ingreso_info();
```

```
void main_instruc();
```

```
int pixeles[3][LED_COUNT/8][LED_COUNT/8] = {0};
```

```
void setup()
```

```
{
    leds.begin();
    Serial.begin(9600);
    main_instruc();
}
```

```
void loop()
```

```
{
    if(Serial.available()>0){
        int numero = Serial.parseInt();
        if(numero == 1){
            verificacion();
        }
        else if(numero == 2){
            Serial.println("Por favor, ingrese en el monitor en serie el contenido del");
            Serial.println("de texto dado en el primer programa usado ingresando linea");
        }
    }
}
```

```

        Serial.println(" (Es decir el archivo de texto que se le menciono mantener  

        Serial.println(" exactamente como se encuentra escrito. No modifique nada d  

        Serial.println(" En el monitor en serie , se le va a mostrar un aviso para p  

        Serial.println(" y pegarla en el recuadro del monitor en serie , en su parte  

        Serial.println(" Una vez verifique que la linea ha sido copiada y pegada co  

        Serial.write("\n\n\nIngrese la primera linea.");  

        ingreso_info();  

        main_instruc();  

    }  

    else{  

        Serial.println(" El numero ingresado no se encuentra entre las opciones dad  

        Serial.println(" Por favor , ingrese otro numero.");  

        main_instruc();  

    }  

}
}

void main_instruc(){
    Serial.println(" Estimado cliente , para hacer uso de esta matriz de neopixeles ,  

    Serial.println(" por favor , en el monitor en serie , escriba:");  

    Serial.println(" 1 para verificar el correcto funcionamiento de la matriz");  

    Serial.println(" 2 para representar en la matriz la imagen de la bandera escogi  

}

void verificacion(){
    Serial.println(" Verificacion de Matriz de Neopixeles 8x8");  

    for(int i = 0; i < LED_COUNT; i += 1){  

        leds.setPixelColor(i, 207, 97, 62);  

    }  

    leds.show();  

    delay(3000);  

    Serial.println(" Finalizando Verificacion ...");  

    for(int i = 0; i < LED_COUNT; i += 1){  

        leds.setPixelColor(i, 0, 0, 0);  

    }  

    leds.show();  

}

void ingreso_info(){
    int *ptr_cont= NULL, *num_color = NULL, *f = NULL, *c = NULL;  

    ptr_cont = new int, num_color = new int, f = new int, c = new int;  

    *ptr_cont = 0, *num_color = 0, *f = 0, *c = 0;  

    while(*ptr_cont <= 15){  

        delay(500);  

        if(Serial.available() > 0){  

            const int length = 48;  


```



```

char *fil = new char[length];
int user = Serial.readBytes(fil,length);
int valColor[3] = {0};
for(int i = 0; i<=length-1; i++){
    if(int(fil[i]) == 44){ // ,
        int col = 0, mult = 1;
        for(int i = 2; i >=0; i--){
            if(valColor[i] != 46){ // No hay mas .
                col = col + (valColor[i]-48)*mult;
                mult = mult*10;
            }
        }
        Serial.print(*num_color);
        Serial.print(",");
        Serial.print(*f);
        Serial.print(",");
        Serial.print(*c);
        Serial.print("=");
        Serial.println(col);
        pixeles[*num_color][*f][*c] = col; //Asignacion color
        for(int i = 0; i<=2;i++){
            valColor[i] = 0;
        }
        *num_color= 1+*num_color;
    }

    else if(int(fil[i]) == 59){ // ;
        int col = 0, mult = 1;
        for(int i = 2; i >=0; i--){
            if(valColor[i] != 46){ // No hay mas .
                col = col + (valColor[i]-48)*mult;
                mult = mult*10;
            }
        }
        Serial.print(*num_color);
        Serial.print(",");
        Serial.print(*f);
        Serial.print(",");
        Serial.print(*c);
        Serial.print("=");
        Serial.println(col);
        pixeles[*num_color][*f][*c] = col; //Asignacion color
        *num_color = 10+*num_color;
    }
    for(int i = 0; i<=2;i++){
        valColor[i] = 0;
    }

    *num_color = 0;
}

```

```

        *c = 1 + *c;
    }
    else{
        valColor[i%4] = int(fil[i]);
    }
}
for(int i = 0; i<=length-1; i++){
    //Serial.println(int(fil[i]));
}
if(*ptr_cont!=15){
    Serial.println("Ingrese la siguiente linea.");
}
if(*ptr_cont%2!=0){
    *f = 1 + *f;
    *c=0;
}
delete [] fil;
    *ptr_cont = *ptr_cont + 1;
}
}
delete [] ptr_cont, num_color, f, c;
}

```

Referencias