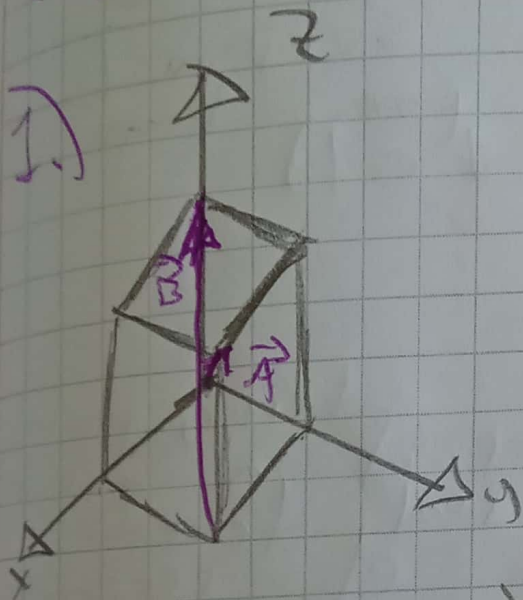


# Taller #2: Estado Sólido

Juan Diego Figueroa

Captub 2:



$$\vec{A} = (1, 1, 1)$$

$$\vec{B} = (-1, -1, 1)$$

$$\Theta = \cos^{-1} \left( \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| |\vec{B}|} \right) = \cos^{-1} \left( \frac{-1}{\sqrt{3} \sqrt{3}} \right) = 109,28^\circ$$

2.) (100):

Los puntos de intersección de los ejes primitivos son:

$$\vec{a}_1 = \frac{1}{2} a(\hat{x} + \hat{y}), \quad \vec{a}_2 = \frac{1}{2} a(\hat{y} + \hat{z}),$$

$$\vec{a}_3 = \frac{1}{2} a(\hat{z} + \hat{x}). \quad \text{Podemos interpretar}$$

que para llegar al plano (100) se requiere que  $\vec{a}_1$  avance 2 veces, es decir  $\frac{2}{a} \vec{a}_1 = \hat{x} + \hat{y}$ , lo mismo

ocurre con  $\vec{a}_3$ , pero para  $\vec{a}_2$

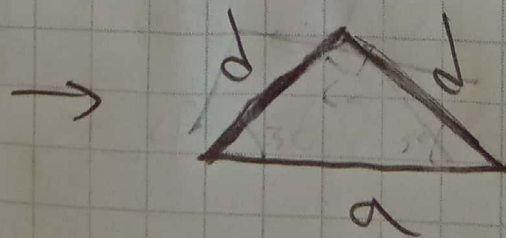
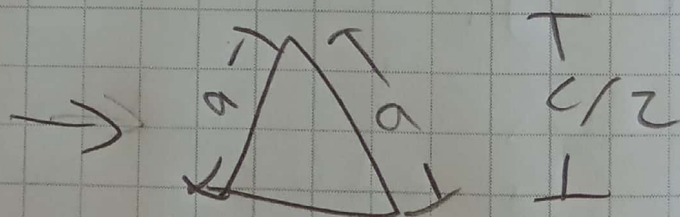
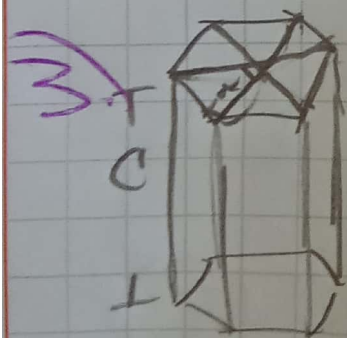
Se requiere que el vector  
 escalarm infinitas veces para  
 cortar con el plano y es  
 que en el infinito con el  
 tendria los indices  $(\frac{z}{a})$

en el reciproco serian  
 multiplicando por  $\frac{z}{a}$  para llegar  
 a un entero  $(1 \ 0 \ 1)$

$(0 \ 0 \ 1)$ :

Analogamente al caso anterior, pero al  
 con un plano normal al eje z  
 en el espacio real tenemos  
 $(0 \ \frac{z}{a} \ \frac{z}{a})$ , en el reciproco

$(0 \ \frac{a}{z} \ \frac{a}{z})$ , multiplicando por  
 $\frac{z}{a}$  se obtiene  $(0 \ 1 \ 1)$



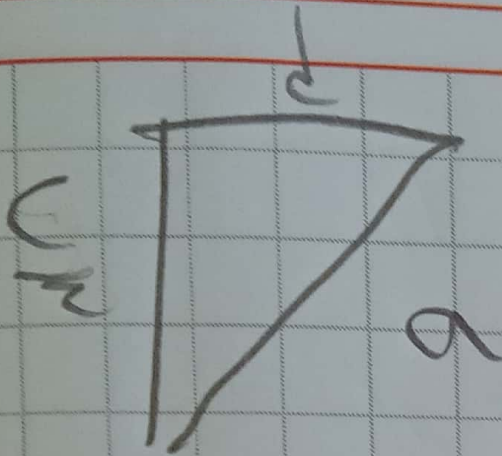
$$d = a \tan 30^\circ = \frac{a}{\sqrt{3}}$$

Junio - June

D

M

A



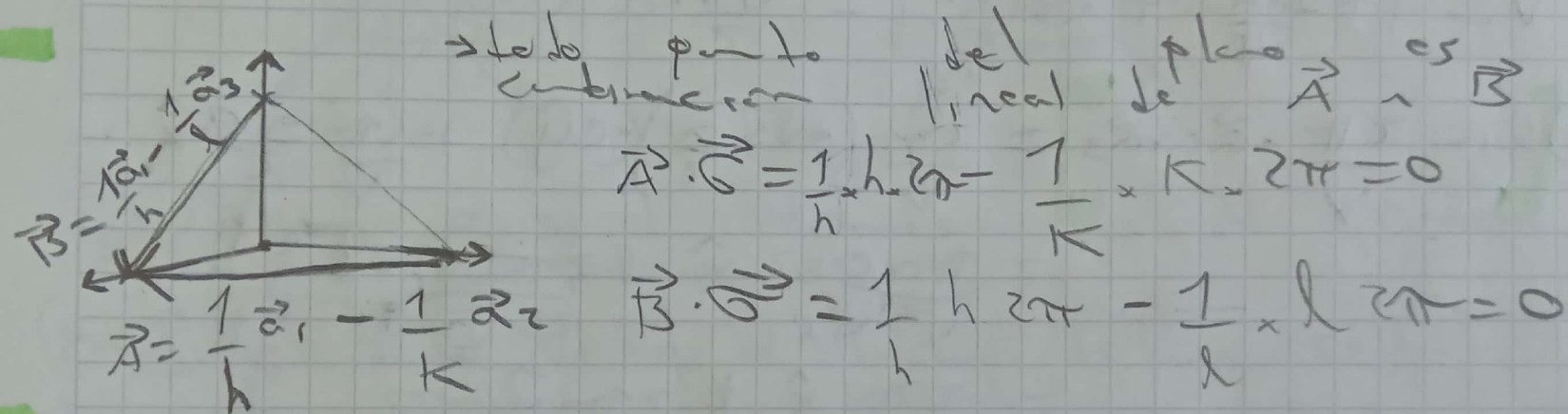
$$\rightarrow a^2 = c^2 + d^2 = \frac{a^2}{4} + \frac{a^2}{3}$$

$$\therefore \frac{2}{3} a^2 = \frac{a^2}{4} \rightarrow \frac{9}{a} = \sqrt{\frac{M}{W}} = 1.63$$



## Problems del capítulo 2:

1.) a) Considera el plano  $(hkl)$ , muestre que la red  $\vec{a} = h\vec{b}_1 + k\vec{b}_2 + l\vec{b}_3$  es  $\perp$  a  $(hkl)$ :



$\therefore \vec{a}$  es  $\perp$  al plano  $hkl$  descrito por  $\vec{A}, \vec{B}$

b) Ya que sabemos que  $\vec{a}$  nos sirve como vector normal al plano, nos sirve para definir un vector unitario y así poder proyectar cualquier vector del y corte sobre tal unitario y definimos pues la distancia entre planos:

$$\frac{|\vec{a}|}{|\vec{a}|} = \hat{n}, \quad d = \frac{1}{h} \vec{a}_1 \cdot \hat{n} = \frac{1}{h} \frac{2\pi h}{|\vec{a}|} = \frac{2\pi}{|\vec{a}|}$$

$$d = \frac{1}{k} \vec{a}_2 \cdot \hat{n} = \frac{1}{k} \frac{2\pi k}{|\vec{a}|} = \frac{2\pi}{|\vec{a}|}$$

b) Ya que sabemos que  $\vec{\sigma}$  nos sirve como vector normal al plano, nos sirve para definir un vector unitario y así poder proyectar cualquier vector del y corte sobre tal unitario y definimos pues la distancia entre planos:

$$\frac{\vec{\sigma}}{|\vec{\sigma}|} = \hat{n}, \quad d = \frac{1}{h} \vec{a}_1 \odot \hat{n} = \frac{1}{h} \frac{2\pi h}{|\vec{\sigma}|} = \frac{2\pi}{|\vec{\sigma}|}$$

$$d = \frac{1}{k} \vec{a}_2 \odot \hat{n} = \frac{1}{k} \frac{2\pi k}{|\vec{\sigma}|} = \frac{2\pi}{|\vec{\sigma}|}$$

$$d = \frac{1}{l} \vec{a}_3 \odot \hat{n} = \frac{1}{l} \frac{2\pi l}{|\vec{\sigma}|} = \frac{2\pi}{|\vec{\sigma}|}$$

c) Para una celda cúbica se tiene  $\vec{\sigma} = (h\vec{b}_1 + k\vec{b}_2 + l\vec{b}_3)$  pero  $|\vec{b}_i \cdot \vec{b}_i| = \frac{2\pi}{a} \therefore \vec{b}_i = \frac{2\pi}{a} \hat{b}_i$

$$\vec{\sigma} = \frac{2\pi}{a} (h\hat{b}_1 + k\hat{b}_2 + l\hat{b}_3) \therefore d = \frac{2\pi}{\frac{2\pi}{a} (1^2 + k^2 + l^2)^{1/2}}$$

$$d = \frac{a}{(1^2 + k^2 + l^2)^{1/2}}$$

$$\textcircled{a} \vec{a}_1 = \sqrt{3} \frac{a}{2} \hat{x} + \frac{a}{2} \hat{y} ; \vec{a}_2 = -\sqrt{3} \frac{a}{2} \hat{x} + \frac{a}{2} \hat{y}$$

$$\vec{a}_3 = c \hat{z} \quad V = |\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 \times \vec{a}_3| = |\vec{a}_1 \cdot (-\sqrt{3} \frac{a}{2} (-\hat{y}) + \frac{a}{2} \hat{x})|$$

$$V = \left| +\frac{\sqrt{3}a^2}{4} + \frac{\sqrt{3}a^2}{4} \right| = \frac{\sqrt{3}}{2} a^2 c$$

$$\textcircled{b} \vec{b}_1 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_2 \times \vec{a}_3 = \frac{2\pi}{V} \left( -\sqrt{3} \frac{a}{2} \right) (c \hat{y}) + \frac{2\pi}{V} \frac{a}{2} c \hat{x}$$

$$= \frac{\pi a c}{\sqrt{3} a^2 c} \times 2 \hat{x} + \frac{2\pi \sqrt{3} a c}{2 \times \frac{\sqrt{3}}{2} a^2 c} \hat{y}$$

$$= \frac{2\pi}{\sqrt{3} a} \hat{x} + \frac{2\pi}{a} \hat{y}$$

$$\vec{b}_2 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_3 \times \vec{a}_1 = \frac{2\pi}{V} c \sqrt{3} \frac{a}{2} \hat{y} + \frac{2\pi}{V} \left( \frac{a}{2} \right) (-\hat{x})$$

$$\vec{b}_2 = \frac{2\pi c \sqrt{3} a}{2 \times \frac{\sqrt{3}}{2} a^2 c} \hat{y} + \frac{2\pi c a}{2 \times \frac{\sqrt{3}}{2} a^2 c} (-\hat{x}) = \frac{2\pi}{a} \hat{y} - \frac{2\pi}{\sqrt{3} a} \hat{x}$$

$$\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_1 \times \vec{a}_2 = \frac{2\pi}{V} \left( \frac{\sqrt{3} a^2}{4} \right) \hat{z} + \frac{2\pi \sqrt{3} a^2}{4} \hat{z} =$$

$$= \frac{\pi \sqrt{3} a^2 c}{\frac{\sqrt{3}}{2} a^2 c} \hat{z} = \frac{2\pi}{a} \hat{z}$$

③



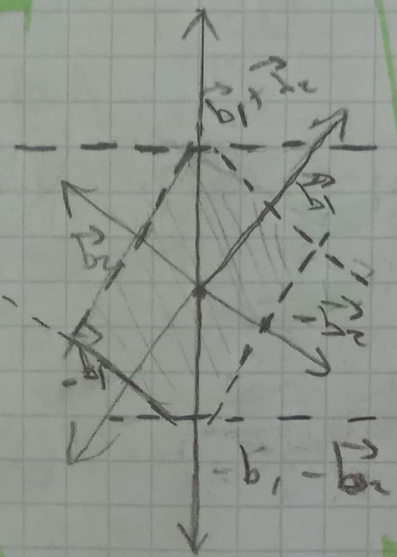
$$\vec{b}_2 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_3 \times \vec{a}_1 = \frac{2\pi}{V} \left( \sqrt{3} \frac{a}{2} \hat{y} + \frac{a}{2} (-\hat{x}) \right)$$

$$\vec{b}_2 = \frac{2\pi \cancel{a} \sqrt{3} \cancel{a}}{\cancel{2} \frac{\sqrt{3} \cancel{a} \cancel{a}}{2}} \hat{y} + \frac{2\pi \cancel{a} \cancel{a}}{\cancel{2} \frac{\sqrt{3} \cancel{a} \cancel{a}}{2}} (-\hat{x}) = \frac{2\pi}{a} \hat{y} - \frac{2\pi}{\sqrt{3}a} \hat{x}$$

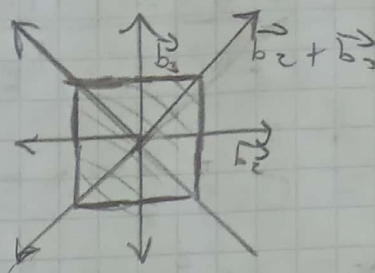
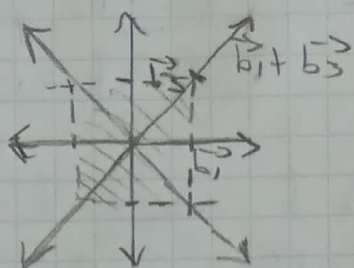
$$\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_1 \times \vec{a}_2 = \frac{2\pi}{V} \left( \frac{\sqrt{3} a^2}{4} \hat{z} + \frac{a^2}{4} \hat{z} \right) =$$

$$= \frac{\pi \sqrt{3} a^2 \hat{z}}{\frac{\sqrt{3} a^2}{2}} = 2\pi \hat{z}$$

②



→ a partir de  $\vec{b}_1$  y  $\vec{b}_2$ , sus  
simétricos y opuestas definimos  
rectas perpendiculares a partir  
del punto medio de cada segmento,  
luego solo intersecciones



3) Muestre que el volumen de la primera zona de Brillouin es:

$(2\pi)^3/V_c$  donde  $V_c$  es el volumen de una celda primitiva de cristal.

Pista: El volumen de una zona de Brillouin es igual al volumen del paralelepípedo primitivo en el espacio de Fourier.

Recordar que  $(\vec{c} \times \vec{a}) \times (\vec{a} \times \vec{b}) = (\vec{c} \cdot \vec{a} \times \vec{b}) \vec{a}$

$$V_B = \vec{b}_1 \cdot (\vec{b}_2 \times \vec{b}_3) = \frac{(2\pi)^3}{V_c} (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2) \cdot \left[ \frac{(2\pi)}{V_c} (\vec{a}_3 \times \vec{a}_1) \times \frac{(2\pi)}{V_c} (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2) \right]$$

$$V_B = \left( \frac{(2\pi)^3}{V_c} \right) (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2) \cdot \left[ \frac{(2\pi)}{V_c} (\vec{a}_3 \cdot (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)) \vec{a}_1 \right] = \frac{(2\pi)^3}{V_c^3} \times V_c^2$$

$$V_B = \frac{(2\pi)^3}{V_c}$$

4)  $\vec{p}_n = m\vec{a}$ ,  $m \in \mathbb{Z}$ ,  $F = \sum e^{-im\vec{a} \cdot \Delta \vec{R}}$

$$F = \frac{1 - e^{-iM(\vec{a} \cdot \Delta \vec{R})}}{1 - e^{-i\vec{a} \cdot \Delta \vec{R}}} \quad \text{hacer uso de } \sum_{m=0}^{M-1} x^m = \frac{1-x^M}{1-x}$$

$$F F^* = \frac{1 - e^{-iM(\vec{a} \cdot \Delta \vec{R})}}{1 - e^{-i\vec{a} \cdot \Delta \vec{R}}} \times \frac{1 - e^{iM(\vec{a} \cdot \Delta \vec{R})}}{1 - e^{i\vec{a} \cdot \Delta \vec{R}}}$$

$$= \frac{1 - e^{-iM(\vec{a} \cdot \Delta \vec{R})} - e^{iM(\vec{a} \cdot \Delta \vec{R})} + 1}{1 - e^{-i\vec{a} \cdot \Delta \vec{R}} - e^{i\vec{a} \cdot \Delta \vec{R}} + 1}, \text{ pero } \left[ \begin{aligned} \cos \theta &= \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \\ \sin \theta &= \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i} \end{aligned} \right]$$



$$|F|^2 = \frac{2 - 2 \cos(\vec{M} \vec{a} \cdot \Delta \vec{K})}{2 - 2 \cos(\vec{a} \cdot \Delta \vec{K})} = \frac{1 - \cos \varphi}{1 - \cos \theta}$$

$$\left[ \cos \alpha = \cos^2 \frac{\alpha}{2} - \sin^2 \frac{\alpha}{2} \right] \Rightarrow 1 - \cos \alpha = 1 - \cos^2 \left( \frac{\alpha}{2} \right) + \sin^2 \left( \frac{\alpha}{2} \right)$$

$$1 - \cos \alpha = \sin^2 \left( \frac{\alpha}{2} \right) + \cos^2 \left( \frac{\alpha}{2} \right) - \cos^2 \left( \frac{\alpha}{2} \right) + \sin^2 \left( \frac{\alpha}{2} \right) = 2 \sin^2 \left( \frac{\alpha}{2} \right)$$

$$|F|^2 = \frac{2 \sin^2 \left( \frac{\vec{M} \vec{a} \cdot \Delta \vec{K}}{2} \right)}{2 \sin^2 \left( \frac{\vec{a} \cdot \Delta \vec{K}}{2} \right)} = \frac{\sin^2 \left( \frac{1}{2} \vec{M} \vec{a} \cdot \Delta \vec{K} \right)}{\sin^2 \left( \frac{1}{2} \vec{a} \cdot \Delta \vec{K} \right)}$$

Se sabe que el máximo de difracción aparece cuando  $\vec{a} \cdot \Delta \vec{K} = 2\pi n$  con  $n \in \mathbb{Z}$ , entonces

$\vec{a} \cdot \Delta \vec{K} = 2\pi n + \varepsilon$  tal que  $\varepsilon$  aproxima el primer cero del numerador, donde  $\varepsilon = \frac{2\pi}{M}$

$$\sin^2 \left( \frac{1}{2} \vec{M} \vec{a} \cdot \Delta \vec{K} \right) = 0 \Rightarrow \sin \left( \frac{1}{2} \vec{M} \vec{a} \cdot \Delta \vec{K} \right) = 0$$

$$\sin \left( \frac{1}{2} \vec{M} \vec{a} \cdot \Delta \vec{K} \right) = \sin \left( \frac{1}{2} M \varepsilon \right) \cos \left( \frac{1}{2} M 2\pi n \right)$$

$$\sin \left( \frac{1}{2} M \varepsilon \right) = 0 \Rightarrow \frac{1}{2} M \varepsilon = n\pi \Rightarrow \varepsilon = \frac{2\pi n}{M}$$

La estructura cristalina del diamante descrita en Capítulo 1. La base tiene 8 átomos si se toma como el cubo convencional.

a) Encuentre el factor de estructura  $S$  de la base:

Las posiciones de los 8 átomos vienen dadas por:

$$(0, 0, 0), \left(0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right), \left(\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2}\right), \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0\right),$$

$$\left(\frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{1}{4}\right), \left(\frac{1}{4}, \frac{3}{4}, \frac{3}{4}\right), \left(\frac{3}{4}, \frac{1}{4}, \frac{3}{4}\right), \left(\frac{3}{4}, \frac{3}{4}, \frac{1}{4}\right).$$

$f_i = f \forall i$  tal que hay átomos iguales

$$S_0 = f \sum_{i=0}^7 e^{-i\sigma \cdot \vec{r}_i} = f \left[ 1 + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} \right]$$

ya que  $\vec{\sigma} = h\vec{b}_1 + k\vec{b}_2 + l\vec{b}_3$

6) Factorizar  $e^{-\frac{i\pi}{2}n}$  con  $n = h+k+l$

$$\frac{S_0}{f} = 1 + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)}$$

$$\frac{S_0}{f} = (1 + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)} + e^{-i\pi(h+1)}) (1 + e^{-i\pi(h+1)})$$

⇒ para que  $S_0$  sea cero requerimos que

$$\frac{-i\pi n}{2} = -i(\pi + 2m\pi) \Rightarrow \frac{n}{2} = 2m + 1$$

$$n = 4m + 2 \quad \text{con } n \in \mathbb{Z} \Rightarrow n = 2, 6, 10, \dots$$

Seben son un conjunto de pares específicos

⇒ Para reflexión se requiere  $S_0 \neq 0$  i.e.

$$\frac{-i\pi n}{2} = -i(2m\pi) \Rightarrow \frac{n}{2} = 2m \Rightarrow n = 4m$$

$$\therefore \begin{matrix} h \\ \downarrow \\ v_1 \end{matrix} + \begin{matrix} k \\ \downarrow \\ v_2 \end{matrix} + \begin{matrix} l \\ \downarrow \\ v_3 \end{matrix} = 4m \quad \text{con } m \in \mathbb{Z}$$

7)  $n(r) = \left( \frac{\pi a_0^3}{2} \right)^{1/3} e^{-r/a_0}$  i.e.

$$f = 4\pi \int_0^\infty n(r) r^2 \frac{\sin(\sigma r)}{\sigma r} dr = 4\pi \int_0^\infty \frac{e^{-r/a_0}}{\pi a_0^3} r^2 \frac{\sin(\sigma r)}{\sigma r} dr$$

$$f = \frac{4}{\sigma a_0^3} \int_0^\infty e^{-r/a_0} r \sin(\sigma r) dr = \frac{4}{\sigma a_0^3} \frac{4\sigma a_0^3}{(\sigma^2 a_0^2 + 4)^2} = \frac{16}{(\sigma^2 a_0^2 + 4)^2}$$



$$7) a) A \xrightarrow{a_1 e} B \xrightarrow{a_1 e} A \xrightarrow{a_2 e} B \dots$$

$$S = f_1 e^{-i(\phi)} + f_2 e^{-i\vec{\phi} \cdot \vec{r}} = f_1 + f_2 e^{-i\phi \cos \theta}$$

$$= f_1 + f_2 e^{i\phi \frac{a}{2} \cos \theta}$$

La interferencia se da cuando  $\phi \frac{a}{2} \cos \theta = n\pi$

ya que ahí  $S = f_1 \pm f_2$

$$\left[ \phi = \frac{2\pi}{\lambda} \right] \therefore \frac{2\pi a}{\lambda} \cos \theta = n\pi \Rightarrow a \cos \theta = n\lambda$$

$$b) I \propto |S|^2 \text{ si } n \text{ es par}$$

$$\Rightarrow S = f_1 + f_2 \Rightarrow I \propto |f_1 + f_2|^2$$

$$\text{si } n \text{ es impar } S = f_1 - f_2 \Rightarrow I \propto |f_1 - f_2|^2$$

c) Si los factores de fase son iguales

$n_A(\vec{r}) = n_B(\vec{r})$  es decir se tiene los

mismos átomos y conformando una red de

difracción