

Introducción a la Algoritmia

Equipo de Profesores del Curso



Introducción al Lenguaje Java

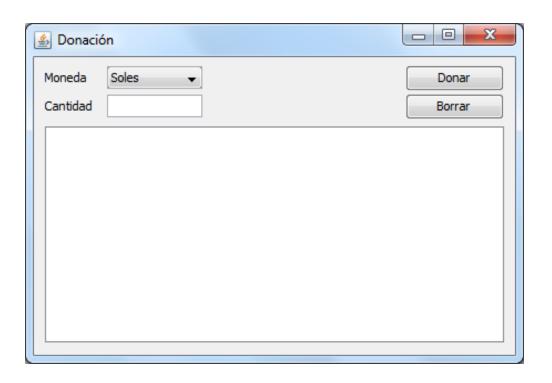
Unidad 1

Semana 2



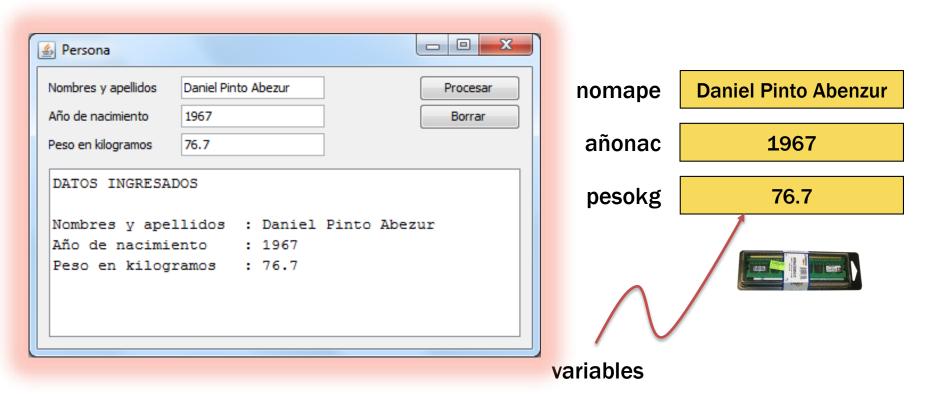
Entrada y Salida de Datos

Interfaz Gráfica de Usuario (GUI)





Entrada y salida de datos





Tipos de datos

Tipo	Naturaleza del dato
int	Número entero
double	Número decimal
String	Conjunto de caracteres



Nombres para variables

El nombre de una variable puede contener una combinación de los siguientes caracteres: letras, dígitos, símbolos de dólar y símbolos de subrayado; pero en ningún caso puede comenzar con un dígito.



Datos enteros (int)

Son datos sin componente decimal.

• Ejemplo:-

35

-6

5

20



Datos reales (double)

- Son datos con componente decimal.
- Ejemplo:-

35.23

-6.4

5.0

3.11416



Datos cadena (String)

- Son datos que pueden contener uno a más caracteres
- Ejemplo:-

```
"Av. Arequipa 3425"

"Daniel Pinto Abensur"

"abc@·#+-*/"

"5"

"34.56"
```



Datos cadena (String)

- "Av. Arequipa 3425"
- "Daniel Pinto Abensur"
- "abc@·#+-*/"
- "5"
- "34.56"



Convertir String en int

```
Integer.parseInt("5") → 5
Integer.parseInt("45") → 45
Integer.parseInt("75") → 75
```



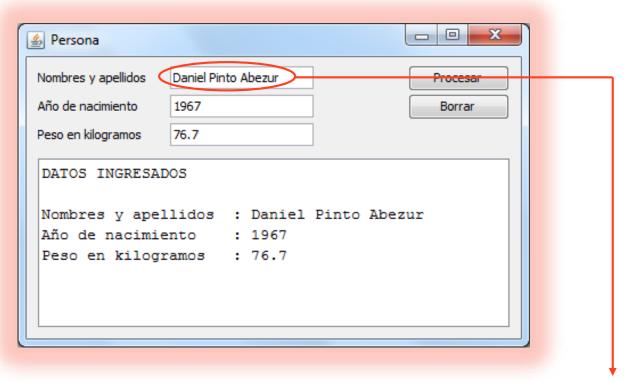
Convertir String en double

Double.parseDouble("3.5") → 3.5

Double.parseDouble("15.6") → 15.6

Double.parseDouble("5") → 5.0

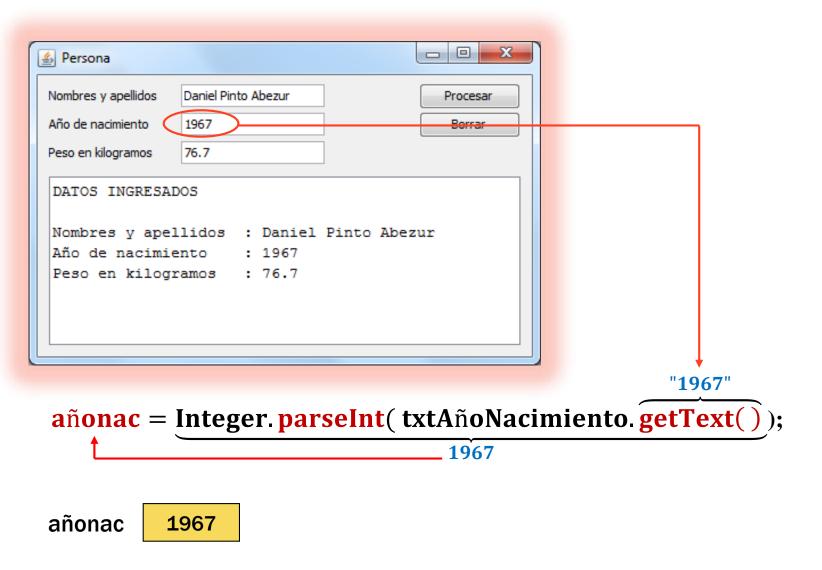




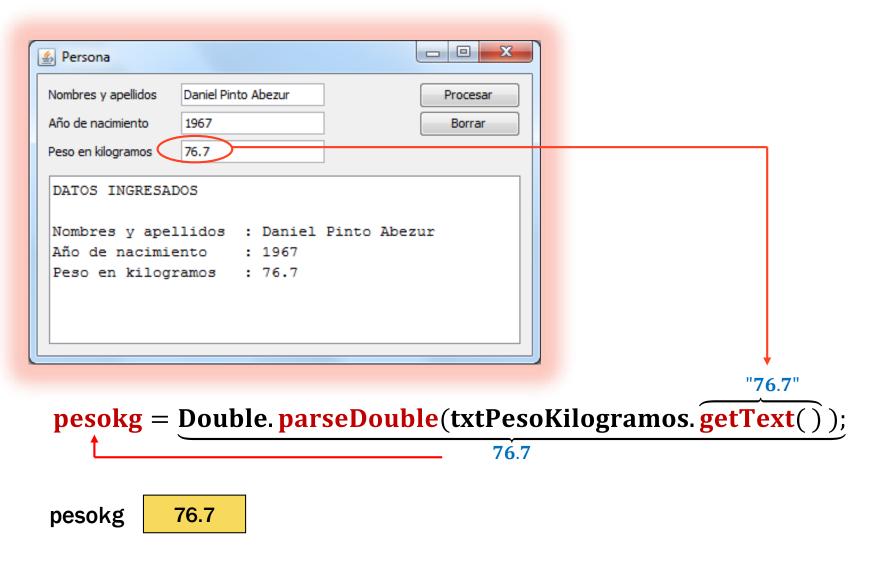


nomape Daniel Pinto Abenzur

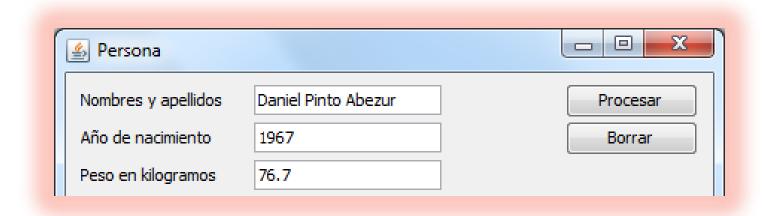












```
nomape = txtNombresApellidos.getText();
añonac = Integer.parseInt(txtAñoNacimiento.getText());
pesokg = Double.parseDouble(txtPesoKilogramos.getText());
```



Salida de resultados

```
DATOS INGRESADOS

Nombres y apellidos : Daniel Pinto Abezur
Año de nacimiento : 1967
Peso en kilogramos : 76.7
```

```
txtS.setText("DATOS INGRESADOS" + "\n\n");
txtS.append ("Nombres y apellidos : " + nomape + "\n");
txtS.append ("Año de nacimiento : " + añonac + "\n");
txtS.append ("Peso en kilogramos : " + pesokg + "\n");
```



Métodos

getText : Obtiene el texto de un JTextField

parseDouble : Convierte un texto en número double

: Convierte un texto en número int

setText : Fija un texto en el JTextArea reemplazando el texto actual

append : Añade un texto al **JTextArea** añadiendo al texto actual

