

**CURSO** : INTRODUCCIÓN A LA ALGORITMIA  
**CICLO** : Primero  
**SECCIONES** : Todas  
**PROFESORES** : Todos  
**SEMANA** : 15

---

## **Miscelánea de estructuras de repetición**

1. Diseñe un programa que genere números aleatorios de tres cifras hasta obtener un número múltiplo de 5 diferente de 500. El programa mostrará:
  - Los números generados.
  - La suma de todos los números generados.
  - La cantidad de números generados del intervalo 100 a 300
  - La cantidad de números generados del intervalo 301 a 798
  - La cantidad de números generados del intervalo 799 a 999
2. Diseñe un programa que genere 50 números aleatorios de tres cifras. El programa mostrará:
  - Los números generados.
  - La suma de todos los números generados.
  - La cantidad de números generados del intervalo 100 a 300
  - La cantidad de números generados del intervalo 301 a 798
  - La cantidad de números generados del intervalo 799 a 999
3. Diseñe un programa que genere números aleatorios enteros de dos cifras hasta obtener un 10 o un 90. El programa mostrará:
  - Los números generados
  - La cantidad de números generados
  - La suma de los números generados menores que 50
  - La suma de los números generados iguales a 50
  - La suma de los números generados mayores que 50