

CURSO : INTRODUCCIÓN A LA ALGORITMIA  
CICLO : Primero  
SECCIONES : Todas  
PROFESORES : Todos  
SEMANA : 4

---

## Estructura de Selección Simple

1. Dado un partido de fútbol jugado entre dos equipos A y B, diseñe un algoritmo que determine el resultado del partido entre *ganó A*, *ganó B* o *hubo empate* conociendo la cantidad de goles anotado por cada equipo.
2. Dado un número, diseñe un algoritmo que determine si el número es *negativo*, *neutro* o *positivo*.
3. Diseñe un algoritmo que determine la categoría de un estudiante en base a su promedio ponderado, de acuerdo a la siguiente tabla:

Promedio	Categoría
$\geq 17$	A
$\geq 14$ pero $< 17$	B
$\geq 12$ pero $< 14$	C
$< 12$	D