

CURSO : INTRODUCCIÓN A LA ALGORITMIA
CICLO : Primero
SECCIONES : Todas
PROFESORES : Todos
SEMANA : 11

Contadores y acumuladores

1. Una tienda vende tres tipos de productos a los precios dados en la siguiente tabla:

Producto	Precio
P1	S/. 15.0
P2	S/. 17.5
P3	S/. 20.0

Dados el tipo de producto y la cantidad de unidades adquiridas, diseñe un programa que muestre luego de cada venta:

- El importe a pagar para la venta efectuada.
- La cantidad de ventas efectuadas de cada tipo de producto.
- El importe pagado acumulado por cada tipo de producto.

Declare como globales a las variables absolutamente necesarias y use los siguientes métodos:

- **getProducto**:- Lee y retorna el producto a vender
- **getCantidad**:- Lee y retorna la cantidad de unidades a vender
- **calcularImportePagar**:- Calcula y retorna el importe a pagar
- **efectuarIncrementos**:- Efectúa los incrementos requeridos
- **mostrarResultados**:- Muestra los resultados solicitados

2. Una tienda vende yogurt en botellas de un litro a los siguientes precios:

Marca	Precio por litro
Gloria	S/. 4.9
Laive	S/. 5.2
Pura Vida	S/. 4.5

Dadas la marca del yogurt y la cantidad de botellas adquiridas, diseñe un programa que muestre luego de cada venta:

- El importe a pagar para la venta efectuada.
- La cantidad total de botellas vendidas de cada tipo de producto.

Declare como globales a las variables absolutamente necesarias y use los siguientes métodos:

- **getMarca:**- Lee y retorna la marca del yogurt a vender
- **getCantidad:**- Lee y retorna la cantidad de botellas a vender
- **calcularImportePagar:**- Calcula y retorna el importe a pagar
- **efectuarIncrementos:**- Efectúa los incrementos requeridos
- **mostrarResultados:**- Muestra los resultados solicitados