

CURSO : INTRODUCCIÓN A LA ALGORITMIA  
CICLO : Primero  
SECCIONES : Todas  
PROFESORES : Todos  
SEMANA : 1

---

## Conceptos Básicos de Algoritmia

1. Diseñe un algoritmo que determine el área ( $A$ ) y el perímetro ( $P$ ) de un rectángulo del que se conoce su base ( $b$ ) y su altura ( $h$ ). Considere las siguientes fórmulas:

$$A = b \times h$$
$$P = 2 \times (b + h)$$

2. Diseñe un algoritmo que determine el área ( $A$ ) de un rombo del que se conoce su diagonal mayor ( $D$ ) y su diagonal menor ( $d$ ). Considere la siguiente fórmula:

$$A = \frac{D \times d}{2}$$

3. Diseñe un algoritmo que determine el volumen de una caja de la que se conoce su largo, su ancho y su alto. Considere la siguiente fórmula:

$$volumen = largo \times ancho \times alto$$