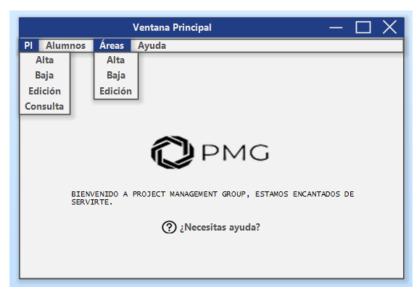
PROJECT MANAGEMENT GROUP



Al iniciar el programa, tendrá este aspecto. La aplicación nos pedirá el usuario y la contraseña para poder iniciar sesión. Ventana muy intuitiva ya que solo dispone de dos etiquetas de texto para introducir los datos y el botón para iniciar la sesión.

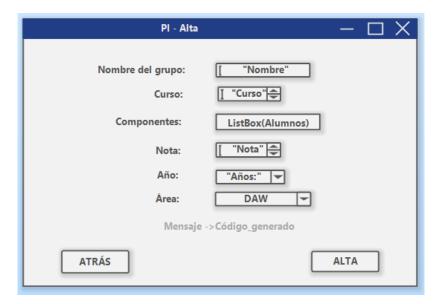


Una vez hemos introducido correctamente los datos de acceso, nos saldrá una pantalla como ésta. Este sería el aspecto principal de nuestra aplicación y por el cual el usuario va a estar moviéndose entre pantallas y eligiendo que acción quiere realizar.



Si nos dirigimos al apartado de dar de alta un proyecto integrador, nos aparecerá la siguiente pantalla, la cual nos pedirá los datos necesarios para dar de alta el proyecto, tales como, el nombre del grupo, curso, componentes...

Una vez le demos al botón de alta, nos genera el código aleatoriamente y nos lo imprime por pantalla.

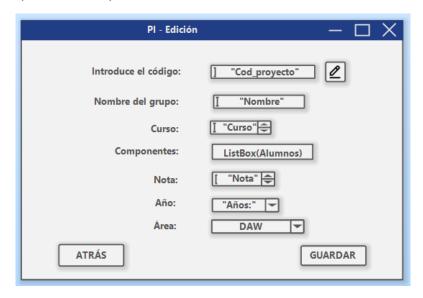


Sin embargo, si queremos dar de baja nuestro proyecto, nos dirigimos al apartado de Baja y nos aparece un área de texto para que introduzcamos el código de nuestro proyecto, una vez lo tenemos introducido, le damos al icono de la papelera para borrarlo.

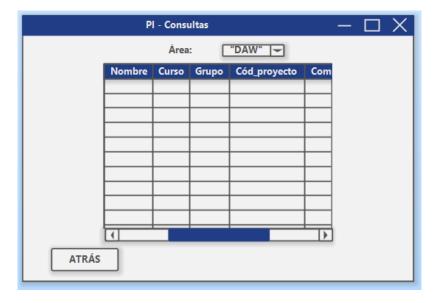
Tendremos un apartado también para consultar todos los proyectos existentes.



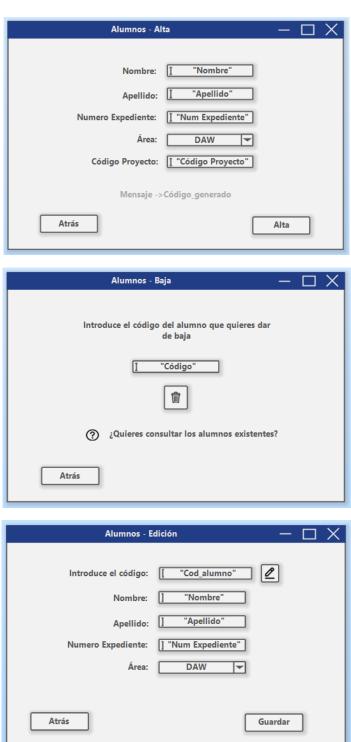
Si queremos editar nuestro proyecto, introduciremos el código en el área de texto y le daremos al icono del lápiz. Una vez introducido, nos rellenará los campos con los datos de ese código y se podrá reescribir la información, luego solo habría que darle a guardar para que se modifiquen los datos.

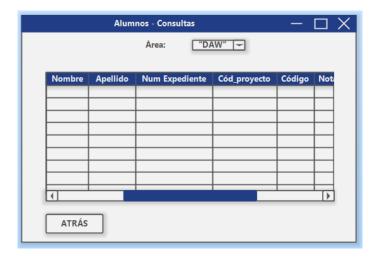


Antes habíamos hablado de consultar los proyectos existentes, pues éste sería el aspecto que tiene, con una tabla con todos los datos relacionados de los proyectos, los cuales los podemos separar por áreas.



Ahora pasamos a la parte del alta, baja, edición y consultas de los alumnos, que son muy parecidas a las anteriores mencionadas del proyecto integrador, cambiando mínimamente.

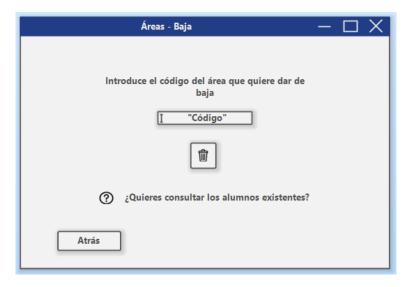




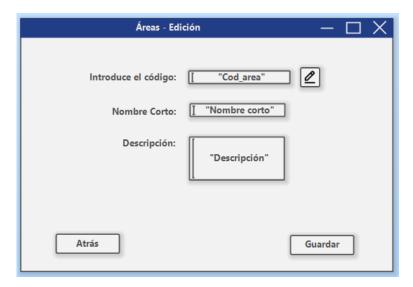
Para dar de alta las diferentes áreas que se van a utilizar en la aplicación, nos vamos a la seccion alta y vemos que nos pide el nombre corto (siglas) y una breve descripción. Como pasa en las anteriores pantallas, una vez introducido nos saldrá el código en un mensaje en pantalla.



Para la baja del área es exactamente igual que en los otros apartados de alumno y proyecto integrador.



Para la edición, introducimos el código del área y como ocurría en los anteriores apartados, nos saldrán los datos y los podremos modificar. Una vez modificados, le daremos al botón de guardar.



La última pantalla que nos vamos a encontrar en nuestra aplicación, es el apartado de ayuda, la cuál nos explica un poco como moverse por la aplicación, y si existiera alguna duda extra no solucionada, se pone el correo electrónico a la disposición de los usuarios.

