

Taller No. 2

Kevin Pelaez - Juan Diego Osorio

28 de octubre de 2018

PUNTO #1

1. Considere un cuerpo con temperatura interna **T** el cual se encuentra en un ambiente con temperatura constante **Te**. Suponga que su masa **mm** concentrada en un solo punto. Entonces la transferencia de calor entre el cuerpo y el entorno externo puede ser descrita con la ley de Stefan-Boltzmann:

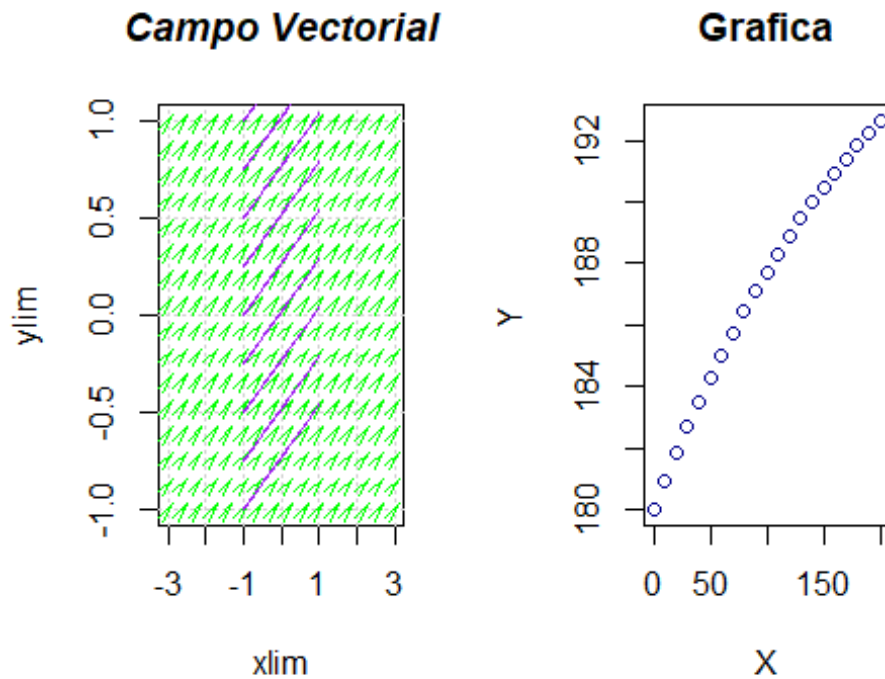
$$v(t) = \epsilon \gamma S (T^4(t) - T_e^4)$$

Donde, **t** es tiempo y **ε** es la constante de Boltzmann ($\epsilon = 5.6 \times 10^{-8} \text{ J/m}^2 \text{ K}^2 \text{ s}$), **γ** es la constante de "Emisividad" del cuerpo, **S** el área de superficie y **v** es la tasa de transferencia de calor. La tasa de variación de la energía $dT/dt = -v(t)/mC$ (C indica el calor específico del material que constituye el cuerpo). En consecuencia,

$$dT/dt = -\epsilon \gamma S (T^4(t) - T_e^4)/mC$$

Usando el método de Euler (en R) y 20 intervalos iguales y t variando de 0 a 200 segundos, resuelva numéricamente la ecuación, si el cuerpo es un cubo de lados de longitud 1m y masa igual a 1Kg. Asuma, que $T_0 = 180\text{K}$, $T_e = 200\text{K}$, $g = 0.5$ y $C = 100\text{J}/(\text{Kg/K})$. Hacer una representación gráfica del resultado.

```
##      X      Y
## 21 200 192.6369
```



PUNTO #2

- Obtenga cinco puntos de la solución de la ecuación, utilizando el método de Taylor (los tres primeros términos) con $h=0.1$ implemente en R

$$dy/dx - (x + y) = 1 - x^2; y(0) = 1$$

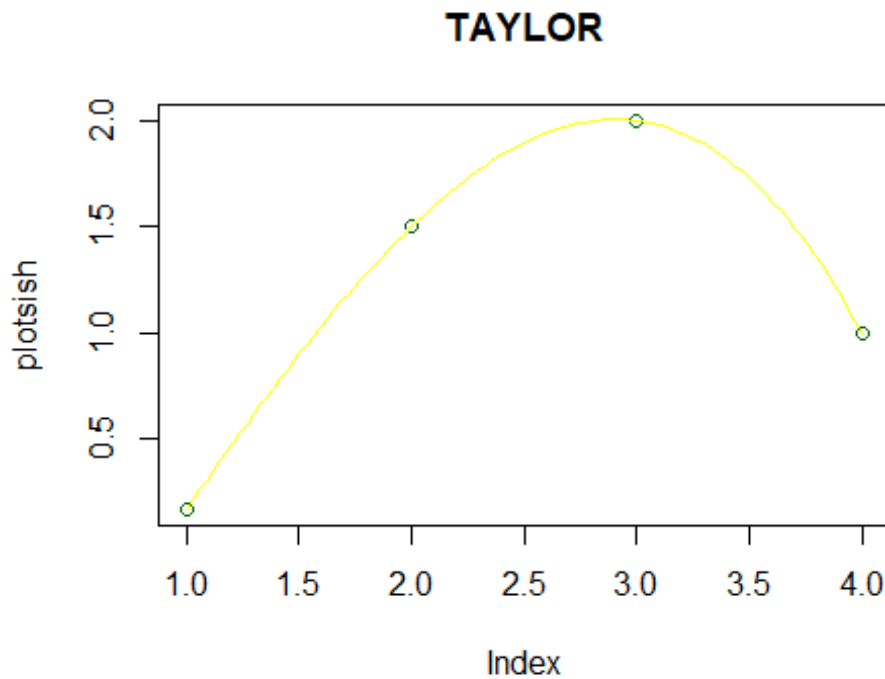
Grafique su solución y compare con la solución exacta, cuál es el error de truncamiento en cada paso

```
funcion4punto <- function(x){
  exp(x) * (x^2* exp(-x) + x* exp(-x) + 1)
}

num <- seq(1:4)
plotsish <- c(taylor(funcion4punto, x0=0, n = 3))

plot(plotsish, col = "darkgreen", main = "TAYLOR")

poliajuste <- poly.calc(num,plotsish)
curve(poliajuste,add = TRUE, col = "yellow")
```



PUNTO #3

- Obtenga 20 puntos de la solución de la ecuación, utilizando el método de Euler (los tres primeros términos) con $h=0.1$

$$dy/dx - (x + y) = 1 - x^2; y(0) = 1$$

- Grafique su solución y compare con la solución exacta, cuál es el error de truncamiento en cada paso

```
metodoEuler <- function(f, h, xi, yi, xf)
```

```
{
  N = (xf - xi) / h
  x = y = numeric(N+1)
  x[1] = xi;
  y[1] = yi;
  i = 1
  while (i <= N)
  {
    x[i+1] = x[i]+h
    y[i+1] = y[i]+(h*f(x[i],y[i]))
    i = i+1
  }
  return (data.frame(X = x, Y = y))
}
```

```
funcion3punto <- function(x,y) { exp(x) * (x^2* exp(-x) + x* exp(-x) + 1)}
```

```

e1 = metodoEuler(f, 0.1, 0, 1, 2)

e1[nrow(e1),]

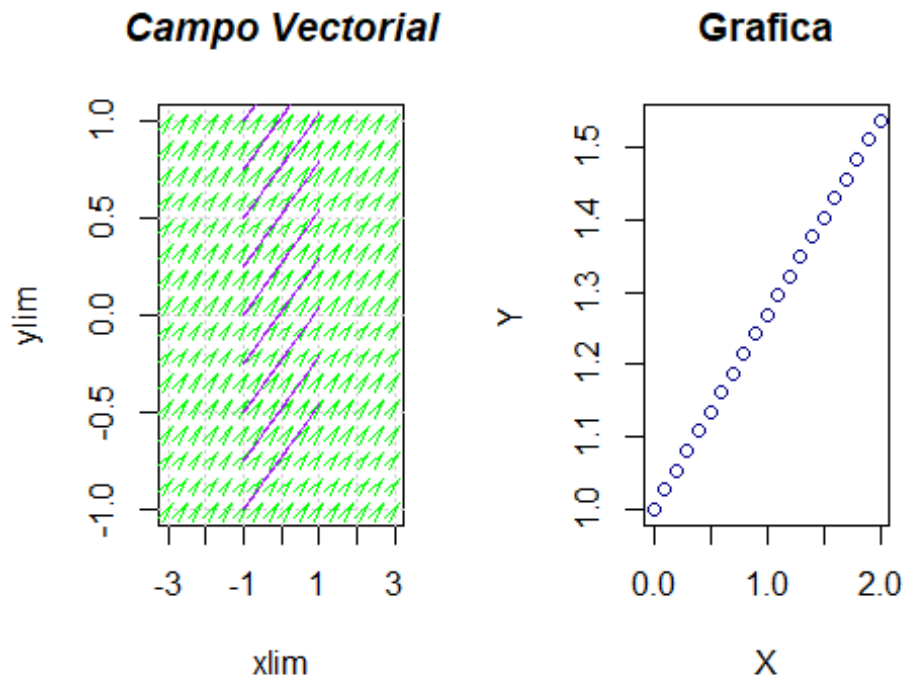
##      X      Y
## 21 2 1.5376

par(mfrow = c(1,2))

xx <- c(-3, 3); yy <- c(-1, 1)
vectorfield(f, xx, yy, scale = 0.1)
for (xs in seq(-1, 1, by = 0.25))
{
  sol <- rk4(f, -1, 1, xs, 100)
  lines(sol$x, sol$y, col="purple")
}
title(main="Campo Vectorial", col.main="black", font.main=4)

plot(e1, col = "darkblue", main = "Grafica")

```



PUNTO #4

Implemente en R el siguiente algoritmo y aplíquelo para resolver la ecuación anterior

- 1) Defina h y la cantidad de puntos a calcular m
- 2) Defina $f(x,y)$ y la condición inicial (x_0, y_0)

- 3) para i = 12, ..., m
- 4) $K_1 = hf(x_i, y_i)$
- 5) $k_2 = hf(x_i + h, y_i + h)$
- 6) $y_{i+1} = y_i + 1/2 (k_1 + k_2)$
- 7) $x_{i+1} = x_i + h$
- 8) fin

```
funcion4punto <- function(x,y){
  return (exp(x) * (x^2* exp(-x) + x* exp(-x) + 1))
}

m <- 5

h <- 0.1
x0 <- 1
y0 <- 0
for (i in 1:m){
  k1 <- h * funcion4punto(x0, y0)
  k2 <- h * funcion4punto(x0 + h, y0+h)
  y0 <- y0 + 0.5 * (k1 + k2)
  x0 <- x0 + h
}
```

PUNTO #5

Utilizar la siguiente variación en el método de Euler, para resolver una ecuación diferencial ordinaria de primer orden, la cual calcula el promedio de las pendientes en cada paso

\$\$

$$y_{i+1} = y_i + h/2 (f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1}))$$

\$\$

Implemente un código en R, para este método y obtenga 10 puntos de la solución con $h=0.1$, gráfiquela y compárela con el método de Euler:

$$dy/dx - (x + y) = 1 - x^2 = 0; y(0) = 1$$

```
variacionMetodoEuler <- function(f, h, xi, yi, xf)
{
  N = (xf - xi) / h
  x = y = numeric(N+1)
  x[1] = xi;
  y[1] = yi;
  i = 1
  while (i <= N)
  {
    x[i+1] = x[i] + h
```

```

    y[i+1] = y[i]+(h/2)*(f(x[i],y[i]))
    i = i+1
  }
  return (data.frame(X = x, Y = y))
}
f <- function(x,y) {x+y-1+x^2}

e1 = variacionMetodoEuler(f, 0.1, 0, 1, 1)

e1[nrow(e1),]

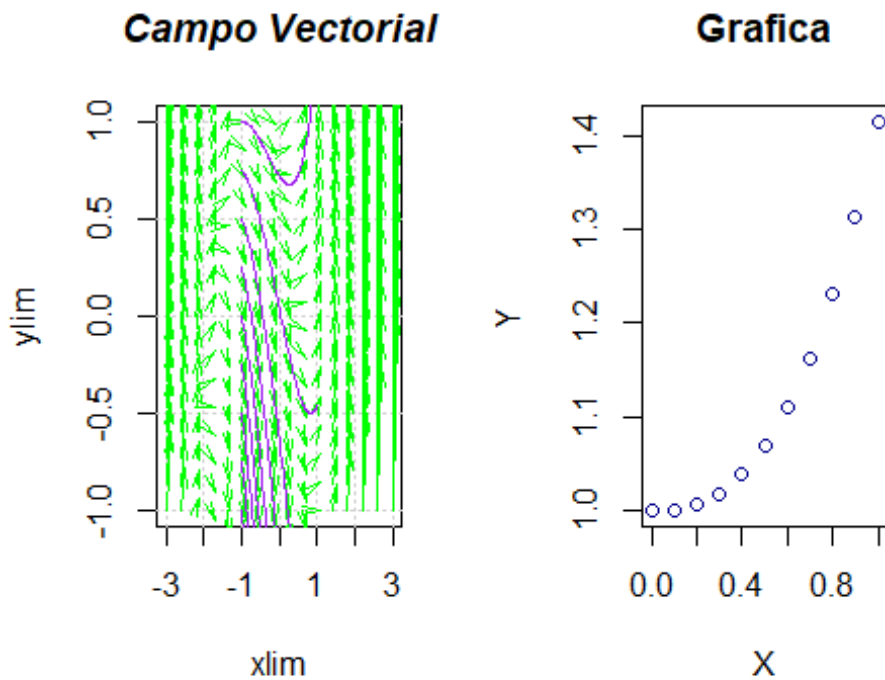
##      X      Y
## 11 1 1.414725

par(mfrow = c(1,2))

xx <- c(-3, 3); yy <- c(-1, 1)
vectorfield(f, xx, yy, scale = 0.1)
for (xs in seq(-1, 1, by = 0.25))
{
  sol <- rk4(f, -1, 1, xs, 100)
  lines(sol$x, sol$y, col="purple")
}
title(main="Campo Vectorial", col.main="black", font.main=4)

plot(e1, col = "darkblue", main = "Grafica")

```



PUNTO #7

Pruebe el siguiente código en R del método de Runge Kutta de tercer y cuarto orden y obtenga 10 puntos de la solución con $h=0.1$, gráfiquela y compárela con el método de Euler:

$$dy/dx - (x + y) = 1 - x^2 = 0; y(0) = 1$$

```
f<-function(fcn,x,y){
  return(eval(fcn))
}

obtenerErrorAbsoluto<-function(x,y){
  solucion=exp(x)*((-x*exp(-x))-exp(-x)+2)
  return(abs(y-solucion))
}

graficarCampoPendiente<-function(x0, xn, y0, yn, fcn, numpendientes,
metodo){
  apma1 <- function(t, y, parameters){
    a <- parameters[1]
    dy <- a*(f(fcn, t, y))
    list(dy)
  }
  apma1.flowField <- flowField(apma1, x = c(x0, xn),
                              y = c(y0, yn), parameters = c(1),
                              points = numpendientes, system =
"one.dim",
                              add = FALSE, xlab = "x", ylab = "y",
                              main = metodo)
  grid()
}

graficarSolucionNumerica<-function (x, y){
  points (x, y, pch=20, col="blue")
  for (i in 2:length(x)){
    segments(x[i-1], y[i-1], x[i], y[i], col="red")
  }
}

Rrk4<-function(dy, ti, tf, y0, h, graficar=TRUE, numpendientes=10){
  t<-seq(ti, tf, h)
  y<-c(y0)
  cat("x      |y          |k1          |k2          |k3          |k4          |error
absoluto\n")
  for(i in 2:length(t)){
    k1=h*f(dy, t[i-1], y[i-1])
    k2=h*f(dy, t[i-1]+h/2, y[i-1]+k1*(0.5))
    k3=h*f(dy, t[i-1]+h/2, y[i-1]+k2*(0.5))
    k4=h*f(dy, t[i-1]+h, y[i-1]+k3)
```

```

    y<-c(y, y[i-1]+1/6*(k1+2*k2+2*k3+k4))
    cat(t[i-1]," | ", y[i-1]," | ",k1," | ",k2," | ",k3," | ",k4," | 
",obtenerErrorAbsoluto(t[i-1],y[i-1]),"\n")
  }
  if (graficar){
    graficarCampoPendiente(min(t), max(t), min(y), max(y), dy,
numpendientes, "RK4")
    graficarSolucionNumerica(t, y)
  }
  rta<-list(w=y, t=t)
}

rk3<-function(dy, ti, tf, y0, h, graficar=TRUE, numpendientes=10){
  t<-seq(ti, tf, h)
  y<-c(y0)
  cat("x      |y      |k1      |k2      |k3      |error
absoluto\n")
  for(i in 2:length(t)){
    k1=h*f(dy, t[i-1], y[i-1])
    k2=h*f(dy, t[i-1]+h/2, y[i-1]+k1*(0.5))
    k3=h*f(dy, t[i-1]+h, y[i-1]-k1+2*k2)
    y<-c(y, y[i-1]+1/6*(k1+4*k2+k3))
    cat(t[i-1]," | ", y[i-1]," | ",k1," | ",k2," | ",k3," | 
",obtenerErrorAbsoluto(t[i-1],y[i-1]),"\n")
  }
  if (graficar){
    graficarCampoPendiente(min(t), max(t), min(y), max(y), dy,
numpendientes, "RK3")
    graficarSolucionNumerica(t, y)
  }
  rta<-list(w=y, t=t)
}

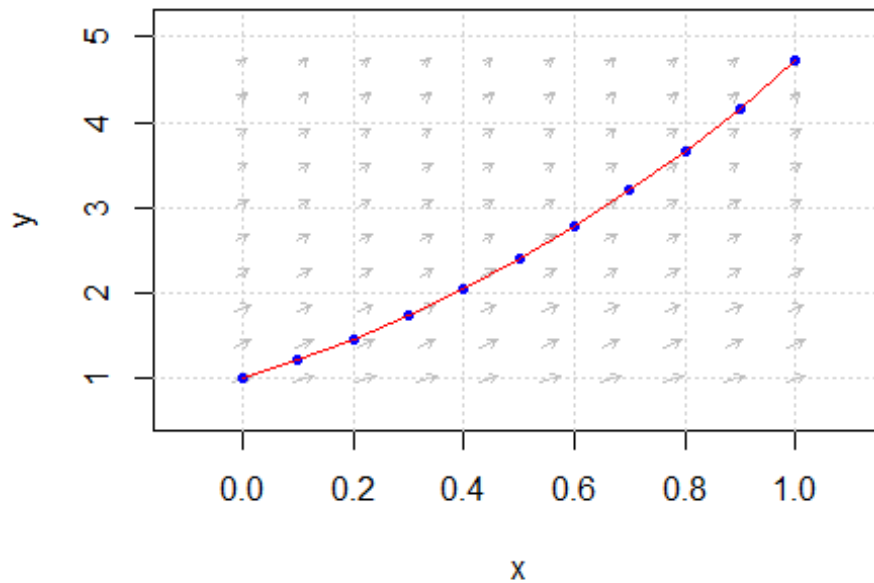
r<-Rrk4(expression(x+y+1-x^2), 0, 1, 1, 0.1)

## x      |y      |k1      |k2      |k3      |k4      |error
absoluto
## 0 | 1 | 0.2 | 0.21475 | 0.2154875 | 0.2305488 | 0
## 0.1 | 1.215171 | 0.2305171 | 0.2457929 | 0.2465567 | 
0.2621727 | 0.1048288
## 0.2 | 1.461402 | 0.2621402 | 0.2779972 | 0.2787901 | 
0.2950192 | 0.2185966
## 0.3 | 1.739858 | 0.2949858 | 0.3114851 | 0.31231 | 0.3292168
| 0.3401402
## 0.4 | 2.051823 | 0.3291823 | 0.3463914 | 0.3472519 | 
0.3649075 | 0.4681739
## 0.5 | 2.398719 | 0.3648719 | 0.3828655 | 0.3837652 | 
0.4022485 | 0.6012768
## 0.6 | 2.782116 | 0.4022116 | 0.4210722 | 0.4220152 | 
0.4414132 | 0.7378787

```


## 0.7	3.20375	0.441375	0.4611937	0.4621846	0.4825934
	0.8762442				
## 0.8	3.665537	0.4825537	0.5034314	0.5044753	
	0.5260012	1.014455			
## 0.9	4.169599	0.5259599	0.5480078	0.5491102	
	0.5718709	1.150392			

RK4



```
r2<-rk3(expression(x+y+1-x^2), 0, 1, 1, 0.1)
```

## x	y	k1	k2	k3	error absoluto
## 0	1	0.2	0.21475	0.23195	0
## 0.1	1.215158	0.2305158	0.2457916	0.2636226	0.1048165
## 0.2	1.461376	0.2621376	0.2779945	0.2965227	0.2185703
## 0.3	1.739816	0.2949816	0.3114806	0.3307795	0.3400979
## 0.4	2.051763	0.3291763	0.3463851	0.3665357	0.4681134
## 0.5	2.398638	0.3648638	0.382857	0.4039488	0.6011956
## 0.6	2.782012	0.4022012	0.4210612	0.4431933	0.737774
## 0.7	3.203618	0.4413618	0.4611799	0.4844616	0.8761127
## 0.8	3.665375	0.4825375	0.5034144	0.5279667	1.014293

##	0.9	4.169402	0.5259402	0.5479872	0.5739437
	1.150196				

RK3

