

Parcial Primer Corte

# Estructura de datos

---

Juan Diego Suárez Londoño

Julian daniel franco alvarado

<b>Método</b>	<b>Descripción</b>
<p><b>Quick Sort</b></p> <p>Es un método recursivo que utiliza un pivote como comparador comparando mucho más rápido a los elementos ya que hace comparaciones mas rapidas entre los demás elementos</p>	<p>Es un método mucho más eficiente y funciona a partir de un pivote que sirve como comparador.</p> <p>En alguno de los casos requiere aproximadamente <math>N \log N</math> de operaciones.</p> <p>Su implementación es sencilla, y es más eficiente que el Bubble Sort y su desarrollo implementa recursividad, siempre teniendo en cuenta un pivote comparativo, depende del tamaño del arreglo se ven las iteraciones.</p>
<p><b>Merge Sort</b></p> <p>Es un método que mezcla los elementos para poder hacer iteraciones de comparaciones más rápidas y se basa en el método divide y vencerás</p>	<p>Es un método de ordenamiento en la que la mezcla de elementos es eficiente y estable cuando son pocos elementos.</p> <p>Está principalmente estructurada de forma recursiva y si no se quisiera de esa forma se debería hacer pilas y esto requiere más memoria para almacenarla.</p> <p>Su implementación es un poco más compleja y de forma recursiva ya que es por mezcla, dividiendo el vector en dos partes comparando los subíndices del vector ,depende del tamaño del arreglo se ven las iteraciones.</p>