

# Propuestas de proyecto final electiva:

## Inteligencia artificial

Juan Diego Suarez Londoño

- Sistema de aprendizaje musical: Mediante un sensor de luz detectar franjas en un papel que le indicaran como está compuesta la partitura, luego reproducir por un buffer la canción aprendida.
- Un sistema de guía vial: Se diseña una maqueta con múltiples vías y según el destino que se quiera el sistema tomara la mejor ruta, cabe aclarar que se pueden poner vías congestionadas mediante varios sensores que detecten el tamaño de la congestión de esa vía.
- Un brazo que prediga la jugada: Una mano que puede hacer las formas 'piedra', 'papel' o 'tijera', compara un histórico de jugadas del oponente y según la anterior jugada hara la suya tratando de predecir que va a jugar.