

Comenzado el	sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:13
Tiempo empleado	58 minutos 2 segundos
Calificación	82,50 de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- ☐ a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- ☐ b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- ☐ c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- ☒ d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar ✓

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El modelado

Seleccione una:

- ☐ a. Es una forma de manejar la complejidad
- ☐ b. Provee abstracciones de la realidad
- ☐ c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es

Seleccione una:

- ☐ a. Son sinónimos
- ☐ b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida.
- ☒ c. Un ciclo de vida de software es un representación de un proceso ✓
- ☐ d. B y C son correctas

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Brooks en su artículo “No existen balas de plata” define como esenciales a las dificultades inherentes a la naturaleza del software.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es

Seleccione una:

- ☐ a. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
- ☒ b. El costo del esfuerzo ✓
- ☐ c. El costo del hardware
- ☐ d. El costo de la infraestructura

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Debido a que las estimaciones hechas al principio de un proyecto están plagadas de errores, las mismas pueden dejarse de lado

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Ud. es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Este cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente, que ciclo de vida elegiría:

Seleccione una:

- ☐ a. Cascada con retroalimentación
- ☐ b. Modelo en V
- ☐ c. Recursivo
- ☒ d. Iterativo ✓

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Siempre se pueden corregir los retrasos de un proyecto de desarrollo de software incorporando más miembros al equipo del proyecto.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Tres pilares que soportan toda la implementación del control de procesos empírico:

Seleccione una:

- ☐ a. Calidad técnica, robustez y seriedad
- ☐ b. Valentía, adaptación y segmentación
- ☒ c. Transparencia, inspección y adaptación ✓
- ☐ d. Rapidez de respuesta, comunicación acotada y transparencia

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Si digo que un proceso genera salidas repetibles y predecibles, estoy en presencia de qué tipo de proceso:

Seleccione una:

- ☒ a. Definido ✓
- ☐ b. Empírico
- ☐ c. Cascada
- ☐ d. SCRUM

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Cuáles de las siguientes son características de un MVP?

Seleccione una:

- ☐ a. El MVP debe ser estable y no modificarse en el tiempo
- ☐ b. Lo más importante es enfatizar la parte mínima del producto
- ☒ c. Tiene el valor suficiente para que las personas estén dispuestas a usarlo o comprarlo inicialmente ✓
- ☐ d. Se trata de un producto o característica con condición mínima para ser comercializable

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los Story Points?

Seleccione una:

- ☐ a. Es una unidad de medida específica que define cada equipo de proyecto.
- ☐ b. Mide complejidad, riesgo y esfuerzo de una historia de usuario.
- ☐ c. Es una medida de estimación de costos de un proyecto Ágil.
- ☒ d. A y B son correctas ✓

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

Que las user stories sean porciones verticales significa que:

Seleccione una:

- ☒ a. Representan un funcionalidad de principio a fin ✗
- ☐ b. Que puede integrase con otras
- ☐ c. Entrega valor de negocio para el cliente.
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Qué porcentaje de características de un producto de software se utilizan siempre?

Seleccione una:

- ☐ a. 60%
- ☐ b. 80%
- ☒ c. 7% ✓
- ☐ d. 100%

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser un documento de word
- ☐ b. No es requerido para realizar una auditoría de configuracion de software
- ☒ c. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

¿Cuáles de las siguientes son buenas prácticas para la disciplina de gestión de configuración de software?

- 1) La gestión de configuración es responsabilidad y trabajo exclusivo del Gestor de Configuración de Software del proyecto.
- 2) Definición de un ambiente de trabajo que permita la administración de configuración.
- 3) Definición un proceso de gestión de configuración/ingeniería y luego elegir una herramienta que lo soporte.
- 4) Desarrollo en etapas tempranas un plan de gestión de configuración.

Seleccione una:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4
- ☒ b. 2, 3 y 4 ✓
- ☐ c. 1 y 3
- ☐ d. Ninguna

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El objetivo principal de la generación de reportes de estados es:

Seleccione una:

- ☐ a. Evaluar la performance de los desarrolladores.
- ☒ b. Asegurarse que la información de los cambios llega a todos los involucrados ✓
- ☐ c. Asegurarse que los controles de terceras partes se implementan.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

Una solicitud de cambio

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser analizada para determinar su impacto
- ☐ b. No afecta una línea base
- ☐ c. Requiere tratamiento por parte de la CCB
- ☒ d. A y C son correctas ✓

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

El comité de control de cambios debe estar formado por:

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los integrantes del proyecto
- ☐ b. Todos los integrantes del proyecto más el cliente
- ☐ c. La organización y sus niveles gerenciales
- ☒ d. Los representantes de los roles que aportan diferentes visiones sobre el cambio y su naturaleza ✓

Pregunta **21**

Finalizado

Puntúa 15,00
sobre 25,00**Explique las diferencias entre un ciclo de vida iterativo de duración fija y un ciclo de vida iterativo de alcance fijo**

ciclo de vida iterativo de duracion fija

- utilizado en el enfoque agil donde se asume que desde el principio no se van a tener identificado todos los requerimientos del cliente.
- haciendo uso del principio agil los cambios son bienvenidos hasta etapas finales del proyecto, el cual descansa sobre la idea de que privilegiamos la colaboración por sobre la realización del contrato que es el valor del manifiesto **agil, plantea que nosotros tenemos una cantidad de recursos afectados al proyecto y un tiempo fijo**
- **tiene una vision totalmente distinta al ciclo de vida iterativo de alcance fijo**
- **Si no se puede entregar todo lo que se acordo, se entrega menos trabajo pero el tiempo no se mueve**
- **el cliente tiene la libertad de hacer lo que quiera con los requerimientos y eventualmente se ira construyendo el producto mientras haya plata para obtener los recursos y haya tiempo**

ciclo de vida iterativo de alcance fijo

- Utilizado en el enfoque tradicional donde se asume que se tienen identificado todos los requerimientos del cliente al principio del proyecto porque de ahí se presupuesta y se determinan los plazos, esfuerzos y costo
- los requerimientos no van a cambiar nunca en el proyecto. se mantienen fijo todo el proyecto
- se hace uso de la triple restriccion.

Comentario:

- los requerimientos no van a cambiar nunca en el proyecto. se mantienen fijo todo el proyecto --> eso no es así

Incompleto

Pregunta **22**

Finalizado

Puntúa 20,00
sobre 25,00

Explique detalladamente lo que representa la siguiente imagen:



hay una diferencia entre ser agil y hacer agil en donde un equipo hace uso de frameworks agiles pero no adopta los valores del agilismo ni los principios que plantea el mismo. estos frameworks son mejores practicas o recomendaciones o lineamientos que se pueden seguir.

pero ser agil implica otra cosa, implica interiorizar estos principios y valores que se plantean en el manifiesto agil y llevarlos a cabo. implica aprender estos principios y luego en un futuro cuando ya se tiene la debida experiencia se empiezan a cambiar unas reglas por otras e incluso se puede llegar a crear las propias.

ser agil esta sobre la base de la piramide

Comentario:
Incompleto

◀ Información para el parcial

Ir a...

Template para el primer parcial ▶

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Comenzado el	sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:13
Tiempo empleado	58 minutos
Calificación	69,00 de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

El modelado

Seleccione una:

- ☐ a. Es una forma de manejar la complejidad
- ☐ b. Provee abstracciones de la realidad
- ☐ c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es

Seleccione una:

- ☐ a. Son sinónimos
- ☒ b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida. ✗
- ☐ c. Un ciclo de vida de software es un representación de un proceso
- ☐ d. B y C son correctas

[← Página anterior](#)

[Siguiente página ►](#)

[← Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ►](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓	✗	✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓	✗	✓	✓
21	22			
○	○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

Brooks en su artículo "No existen balas de plata" define como esenciales a las dificultades inherentes a la naturaleza del software.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

[← Página anterior](#)

[Siguiendo página ➡](#)

[← Información para el parcial](#)

Ir a...

[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ➡](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓	✗	✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓	✗	✓	✓
21	22			
○	○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

La siguiente definición: "Colección de programas necesarios para convertir a una computadora (de propósito general) en una máquina de propósito especial diseñada para una aplicación de un dominio particular, incluyendo documentación producto del desarrollo de un sistema" corresponde a:

Seleccione una:

- ☐ a. Programa
- ☐ b. Especificación de Requerimientos
- ☐ c. Documentación de Desarrollo
- ☒ d. Software ✓

[← Página anterior](#)

[Siguiendo página ➡](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			

Mostrar todas las preguntas
en una página

Finalizar revisión

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Un cronograma de proyecto

Seleccione una:

- ☐ a. Necesita las tareas y sus estimaciones
- ☐ b. Se realiza luego de determinar el alcance
- ☐ c. Es parte del planeamiento
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

◀ Página anterior

Siguiente página ▶

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			


[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

 [Marcar pregunta](#)

Comparar y conciliar las estimaciones arrojadas por diferentes métodos asegura:

Seleccione una:

- ☐ a. La calidad de los requerimientos
- ☐ b. La calidad del producto
- ☐ c. La calidad del proyecto.
- ☒ d. Ninguna de las anteriores ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiendo página ▶](#)

[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiente página ▶](#)

[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Ud. es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Este cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente, que ciclo de vida elegiría:

Seleccione una:

- ☐ a. Cascada con retroalimentación
- ☐ b. Modelo en V
- ☐ c. Recursivo
- ☒ d. Iterativo ✓

[← Página anterior](#)

[Siguiendo página →](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			


[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

 Marcar pregunta

Un riesgo se caracteriza por

Seleccione una:

- ☐ a. Un evento
- ☒ b. Su nivel de exposición ✓
- ☐ c. Su plan de mitigación
- ☐ d. Por su monitoreo y control

[← Página anterior](#)

[Siguiendo página ►](#)

Navegación por el cuestionario



[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

El valor del manifiesto ágil que dice: "Individuos e Interacciones por sobre procesos y herramientas"; significa que los equipos ágiles no deben utilizar procesos y para modelar debe utilizar sólo herramientas simples como pizarrón y afiches.

Seleccione una:

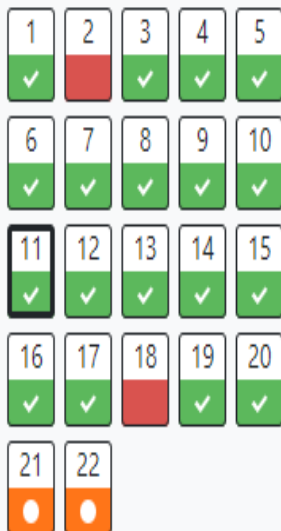
- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Respuesta correcta

[◀ Página anterior](#)

[Siguiete página ▶](#)

Navegación por el cuestionario



Mostrar todas las preguntas
en una página

Finalizar revisión

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. Atención continua a la excelencia técnica
- ☐ b. El mejor medio de comunicación es cara a cara
- ☐ c. La simplicidad como maximización del trabajo no hecho
- ☒ d. Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil ✓

◀ Página anterior

Siguiente página ▶

◀ Información para el parcial

Ir a...



Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶

Navegación por el cuestionario



[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Marcar
pregunta

¿Qué cosas forman parte de un Product Backlog?

1. User stories
2. Spikes
3. Tareas
4. Épicas
5. Defectos

Seleccione una:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ b. 1, 2, 3, 5
- ☒ c. 1, 2, 4, 5 ✓
- ☐ d. 1, 3, 4, 5

Respuesta correcta

Navegación por el cuestionario



[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Las users stories son:

Seleccione una:

- ☐ a. Especificaciones de requerimientos
- ☐ b. La unidad de estimación del poker planning
- ☐ c. Especificadas por el Líder de Proyecto
- ☒ d. Ninguna de las opciones es correcta ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiete página ▶](#)

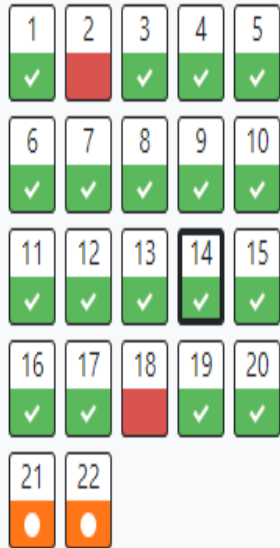
[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario



[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 2,50 sobre 2,50

🚩 Marcar pregunta

Para las user stories la conversación es la parte más importante de las 3. ¿Qué principio ágil fundamenta eso?

Seleccione una:

- ☐ a. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado.
- ☐ b. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
- ☐ c. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
- ☒ d. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara. ✓

Respuesta correcta

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **15**

Correcta

Puntuá 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué significa la E del INVEST Model?

Seleccione una:

- ☐ a. Entendible
- ☐ b. Elegible
- ☒ c. Estimable ✓
- ☐ d. Empírica

[◀ Página anterior](#)

[Siguiete página ▶](#)

[▶ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Las actividades que se describen a continuación, ¿a qué disciplina de ingeniería de software corresponden?

- A) Identificación
- B) Control de cambios
- C) Auditorías
- D) Reporte de estado

Seleccione una:

- ☐ a. Administración de Requerimientos
- ☐ b. Administración de Proyectos
- ☐ c. Aseguramiento de Calidad
- ☒ d. Administración de Configuración ✓

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados.
- ☐ b. Es requerido para realizar una auditoría
- ☐ c. Es un ítem de configuración
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

[◀ Página anterior](#)

[Siguiente página ▶](#)

[◀ Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **18**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuál de los siguientes esquemas de nombrado consideras más adecuado para el ítem de configuración Documento de Arquitectura?

Seleccione una:

- ☐ a. [Producto]_Arquitectura.docx
- ☐ b. [Proyecto]_Arquitectura.docx
- ☒ c. [Proyecto]_Arquitectura_[FECHA-aammdd].docx ✗
- ☐ d. Todas las anteriores son adecuadas

[◀ Página anterior](#)

[Siguiete página ▶](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ○	22 ○			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal"

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base ✓
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

[← Página anterior](#)

[Siguiete página ►](#)

Navegación por el cuestionario

1 ✓	2 ✗	3 ✓	4 ✓	5 ✓
6 ✓	7 ✓	8 ✓	9 ✓	10 ✓
11 ✓	12 ✓	13 ✓	14 ✓	15 ✓
16 ✓	17 ✓	18 ✗	19 ✓	20 ✓
21 ●	22 ●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

🚩 Marcar
pregunta

Las auditorías funcionales de configuración:

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizan la matriz de trazabilidad
- ☐ b. Requieren de una línea base
- ☐ c. No pueden detectar requerimientos no desarrollados
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

[← Página anterior](#)

[Siguiente página →](#)

[← Información para el parcial](#)

Ir a...



[Primer Parcial Teórico - Grupo Excepción →](#)

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓		✓	✓
21	22			
●	●			

[Mostrar todas las preguntas en una página](#)

[Finalizar revisión](#)

Pregunta **21**

Finalizado

Puntúa 15,00
sobre 25,00

🚩 Marcar
pregunta

Líder de Proyecto – Scrum Master ¿Es lo mismo? ¿Son roles diferentes? Explique

En realidad no son lo mismo, por empezar el líder de proyecto posee un rol más centrado en el liderazgo en el proyecto, que concuerda más con los procesos tradicionales, tiene responsabilidades como definir alcances de proyecto, identificar involucrados, detallar tarea, detallar y planificar estimaciones, gestionar los riesgos, preparar planes de contingencia para los riesgos.

Mientras que el Scrum Master es un rol de Scrum, que si bien comparte algunas similitudes con el liderazgo de proyecto es un rol que tiene la característica de centrarse más en el apoyo y ser servicial con el equipo para fomentar la comunicación con los mismos, es más servicial con los miembros del equipo para que estos se sientan motivados en sus actividades y poder sean autoorganizados, además de que se cumplan lo establecido en el framework Scrum.

Comentario:

Incompleto

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓	✗	✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15
✓	✓	✓	✓	✓
16	17	18	19	20
✓	✓	✗	✓	✓
21	22			
✗	○			

[Mostrar todas las preguntas de esta página](#)

[Realizar revisión](#)

Pregunta **22**

Finalizado

Puntuación 9,00
sobre 25,00

🚩 Marcar
pregunta

Gestión de Configuración de Software en ambientes ágiles: ¿Es necesaria? ¿Se hace? ¿Cómo?, explique justificando sus respuestas:

Su propósito es el de mantener la integridad y control de un producto de software a lo largo de todo el ciclo de vida del proyecto. La misma es muy importante que se haga independiente del proceso tradicional o empírico. La misma es una disciplina de soporte de la ingeniería de software

ya que la integridad es importante, ya que el producto necesita que :

- * satisfaga las necesidades del usuario
- * cumpla con la performance
- * cumpla con las expectativas de costo
- * fácil de ser rastreable durante el ciclo de vida del proyecto

Los elementos que conforman a la gestión de configuración de software son:

- 1 - Identificación de configuración de software:
- 2- Control de cambios
- 3-Auditorías de configuración
- 4-informes de estado

Comentario:

NO responde cómo se hace en Agile

Comenzado el sábado, 12 de septiembre de 2020, 09:15

Estado Finalizado

Finalizado en sábado, 12 de septiembre de 2020, 10:13

Tiempo empleado 57 minutos 53 segundos

Calificación 70,50 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Cuáles son los tipos básicos de ciclo de vida existentes?

Seleccione una:

- ☐ a. Secuenciales, Clásicos, Evolutivos
- ☐ b. Secuenciales, Iterativos, Clásicos
- ☒ c. Secuenciales, Iterativos, Recursivos ✓
- ☐ d. Secuenciales, Lineales, Evolutivos

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El modelado

Seleccione una:

- ☐ a. Es una forma de manejar la complejidad
- ☐ b. Provee abstracciones de la realidad
- ☐ c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El ciclo de vida cascada (puro) requiere que:

Seleccione una:

- ☐ a. La fase de prueba comience solo si la de codificación ha finalizado
- ☐ b. Los requerimientos se conozcan en etapas tempranas del proyecto
- ☐ c. Cada fase tenga una salida tangible
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Indique el aspecto que distingue a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería

Seleccione una:

- ☐ a. El Producto software no se puede planificar
- ☒ b. El Producto software es intangible ✓
- ☐ c. No es necesario hacer seguimiento del proyecto
- ☐ d. El producto software es fácil de construir

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Indique cuáles de las siguientes definiciones son verdaderas respecto de los conceptos Alcance de proyecto y Alcance de Producto

Seleccione una:

- ☐ a. El alcance del proyecto es idéntico al alcance del producto
- ☐ b. El alcance del proyecto condiciona el alcance del producto
- ☒ c. El alcance del producto condiciona el alcance del proyecto ✓
- ☐ d. El alcance del proyecto y el alcance del producto no se relacionan

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

Las estimaciones se realizan

Seleccione una:

- ☐ a. Con requerimientos ambiguos
- ☒ b. Antes de hacer el cronograma de proyecto ✗
- ☐ c. Antes de capturar los requerimientos
- ☐ d. A y B son correctas

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Sobre que variables puede negociarse un proyecto?

Seleccione una:

- ☐ a. Fecha de entrega
- ☐ b. Funcionalidad
- ☐ c. Esfuerzo
- ☒ d. A y B son correctas ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El valor del manifiesto ágil que dice: "Software funcionando sobre documentación extensiva" significa que es importante entregarle al cliente lo que es de valor para él, en este sentido si se genera documentación tiene que servir a ese propósito.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Respuesta correcta

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Indique cuáles de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los métodos ágiles:

1. No implementar más de lo acordado
2. No aceptar cambios durante la ejecución de una iteración
3. Cuidar siempre la excelencia técnica del producto
4. Utilizar el proceso que el equipo defina

Seleccione una:

- ☐ a. 1 y 4
- ☐ b. 1, 2 y 4
- ☐ c. 1 y 3
- ☒ d. Todas las afirmaciones son correctas ✓

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Qué significa la E del INVEST Model?

Seleccione una:

- ☐ a. Entendible
- ☐ b. Elegible
- ☒ c. Estimable ✓
- ☐ d. Empírica

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Cuál es el orden correcto de los pasos durante una sesión de Poker Estimation?

1. Cada miembro del Equipo en forma privada elige la carta que representa la estimación.
2. El Product Owner presenta la historia.
3. El Equipo hace preguntas.
4. A las personas con las estimaciones más altas y bajas se les permite explicar sus estimaciones.
5. Todas las selecciones son reveladas.
6. Repetir hasta que se logre un consenso entre los miembros del equipo.

Seleccione una:

- ☐ a. 1, 2, 3, 4, 5, 6
- ☒ b. 2, 3, 1, 5, 4, 6 ✓
- ☐ c. 6, 4, 2, 5, 3, 1
- ☐ d. 4, 3, 5, 6, 2, 1

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

Una "Persona" es una representación imaginaria de un rol de usuario y se utiliza para hacer las presentaciones de un producto durante un Sprint Review.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✗
- ☐ b. Falso

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

Comparar y conciliar las estimaciones arrojadas por diferentes métodos asegura:

Seleccione una:

- ☐ a. La calidad de los requerimientos
- ☐ b. La calidad del producto
- ☐ c. La calidad del proyecto.
- ☒ d. Ninguna de las anteriores. ✓

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El plan de administración de configuraciones

Seleccione una:

- ☒ a. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ b. No se lo audita, sino que se toma como base para la auditoria.
- ☐ c. No sufre evoluciones
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal"

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base ✓
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y que a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal"

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base ✓
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 2,50
sobre 2,50

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser un documento de word
- ☐ b. No es requerido para realizar una auditoría de configuracion de software
- ☒ c. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta 20

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 2,50

El objetivo principal de la generación de reportes de estados es:

Seleccione una:

- ☐ a. Evaluar la performance de los desarrolladores.
- ☐ b. Asegurarse que la información de los cambios llega a todos los involucrados
- ☐ c. Asegurarse que los controles de terceras partes se implementan.
- ☒ d. Ninguna de las anteriores. ✖

Pregunta 21

Finalizado

Puntúa 20,00
sobre 25,00

Explique detalladamente lo que expresa la siguiente imagen:



Este gráfico hace referencia a la comparación entre Gestión de proyectos tradicional vs la gestión de proyectos ágiles.

El Triángulo amarillo se encuentra representando la Gestión tradicional (predictiva) .

Donde se centra principalmente en el plan de proyecto, el alcance del proyecto se establece en un principio, a partir de esto se estiman los recursos y el tiempo necesario elaborando un plan en donde se establecen hitos a cumplir y solo se modifica en el caso que tengamos desviaciones.

En el caso del triángulo azul, que representa la gestión ágil de proyectos (adaptativa), donde se el núcleo de nuestro proceso es el de entregarle valor al cliente por medio de entregables funcionales en cortos periodos de tiempo. El periodo de tiempo y los recursos suelen estar fijados, lo cual nos determina una capacidad y a partir de esto se estima que es lo que va a entregarse en cada iteracion.

Comentario:

Incompleto

Pregunta **22**

Finalizado

Puntúa 8,00
sobre 25,00

Gestión de Configuración de Software en ambientes ágiles: ¿Es necesaria? ¿Se hace? ¿Cómo?, explique justificando sus respuestas:

La gestión de configuración de software en entornos ágiles es extremadamente necesaria ya que ayuda a asegurar el éxito de la entrega en poco tiempo, organizando el caos que puede generarse (por ejemplo con nomenclaturas no claras o duplicadas) y permitiendo la facilidad del trabajo colaborativo

Una buena gestión, ayuda a la velocidad del equipo, a mejorar la calidad de la entrega y disminuye demoras innecesarias soportando cambios constantes.

algunas herramientas utilizadas

-CI/CD

- Test automáticos

-control de versiones

-establecimiento de líneas base y versionado

Comentario:

Incompleto

◀ Información para el
parcial

Ir a...

Template para el primer
parcial ▶

Comenzado el	sábado, 17 de octubre de 2020, 15:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 17 de octubre de 2020, 15:58
Tiempo empleado	51 minutos 22 segundos
Calificación	53,0 de 100,0

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

¿Cuánto puede durar un Sprint como máximo?

Seleccione una:

- ☒ a. No mas de 4 semanas. ✖
- ☐ b. No tanto como para que el riesgo sea inaceptable para el Product Owner.
- ☐ c. No tanto como para impedir sincronizar otros eventos del negocio con el equipo de desarrollo.
- ☐ d. Todas las anteriores son correctas

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

El product owner asigna tareas

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✖
- ☐ b. Falso

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Scrum es iterativo y cada iteración se llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Release
- ☒ b. Sprint ✔
- ☐ c. Proyecto
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

A qué concepto se refiere la siguiente definición: “Marco de trabajo (framework) que consiste de roles, eventos, artefactos y técnicas que vinculan y entrelazan el trabajo de entre tres y nueve equipos Scrum, que trabajan para construir un incremento integrado que cumpla con un objetivo.

Seleccione una:

- ☐ a. SCRUM
- ☐ b. PUD
- ☒ c. NEXUS ✔
- ☐ d. KANBAN

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿En qué ceremonia se discute sobre estas preguntas?:

1. ¿El trabajo del día anterior fue integrado exitosamente?, si no fue así, Por que no?
2. ¿Cuáles nuevas dependencias han sido identificadas?
3. ¿Que información necesita compartirse entre los equipos del Nexus?

- Seleccione una:
- ☐ a. Daily Scrum
 - ☐ b. Sprint Planning
 - ☒ c. Nexus Daily Scrum ✓
 - ☐ d. Nexus Sprint Review

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Testing de Software el cual esta ejecutado sin plan y sin documentación es conocido como:

Seleccione una:

- ☒ a. adHoc Testing ✓
- ☐ b. Unit Testing
- ☐ c. Testing de Regresión
- ☐ d. Testing Funcional

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Cuál de los siguientes es un tipo de prueba?

Seleccione una:

- ☐ a. Pruebas de sistemas.
- ☐ b. Ciclos de pruebas.
- ☒ c. Prueba funcional. ✓
- ☐ d. Pruebas de aceptación

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Cuál de los siguientes es un testing no-funcional?

Seleccione una:

- ☐ a. Unit Testing
- ☐ b. Testing de caja negra
- ☒ c. Testing de Performance ✓
- ☐ d. Testing de regresión

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Esta técnica de testing examina la estructura básica de un programa y deriva los datos de testeo desde la lógica del programa, asegurándose que todas las sentencias y condiciones se ejecutan al menos una vez.

Seleccione una:

- ☐ a. Testing de caja negra
- ☐ b. Testing de aceptación por parte del usuario
- ☐ c. Estrategia de mitigación de errores por azar
- ☒ d. Testing de caja blanca ✓

Pregunta **10**

Incorrecta

Puntúa 0,0
sobre 2,5

En un workshop el arquitecto explica que la implementación de cierto conjunto de requerimientos requerirá un gran esfuerzo debido a las limitaciones del framework de desarrollo. ¿Qué debería hacer el Product Owner?

Seleccione una:

- ☐ a. Nada.
- ☐ b. Estimar el retorno de inversion (ROI) considerando el valor de negocio, tiempo y costo. Priorizar las características de acuerdo con eso.
- ☒ c. Incrementar la prioridad de esos ítems ya que son riesgosos. ✖
- ☐ d. Terminar el Sprint y comenzar implementando esos ítems primero.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Durante una sesión de Sprint Review, mientras se mostraba una historia, aparece un mensaje de error en la aplicación y luego la aplicación deja de funcionar. ¿Qué debería hacer el Scrum Master?

Seleccione una:

- ☐ a. Silenciosamente reiniciar la aplicación y continuar con la demo. Marca la historia como completa. Luego de la sesión ingresar el defecto en la herramienta de seguimiento de defectos para su resolución.
- ☐ b. Controla si el problema está relacionado con una nueva funcionalidad desarrollada en este Sprint, si es así la marca como no terminada.
- ☐ c. Controla si el problema está relacionado con una nueva funcionalidad desarrollada en este Sprint, si no es así, la ingresa en la herramienta de seguimiento de defectos para su resolución.
- ☒ d. B y C ✔

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Al final del sprint, Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado para una Sprint Review Meeting. Durante el Sprint el Product Owner estuvo la mayoría del tiempo ocupado y no estuvo disponible para discusiones. Cuando se revisaban las user stories el Product Owner reclamó que la mayoría de las historias no fueron implementadas como el Cliente esperaba. ¿Qué debería hacer Juan?

Seleccione una:

- ☐ a. Culpar al Product Owner por su indisponibilidad.
- ☐ b. Culpar al equipo.
- ☒ c. Después de la reunión discutir la situación con el Product Owner y decidir sobre las medidas para mejorar su disponibilidad durante los siguientes Sprints. ✔
- ☐ d. Todas las anteriores.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Pedro es el PO de un nuevo proyecto de software. El quiere completar el Product Backlog y crear la lista inicial de user stories y requerimientos. ¿Qué criterio debería considerarse mientras escribe la lista inicial de items?

1. User stories que describen explícitamente las funcionalidades requeridas por el cliente.
2. Requerimientos que manejan detalles de la plataforma de software a utilizar.
3. Requerimientos no funcionales importantes como escalabilidad, performance, etc.
4. Requerimientos con respecto a la interfaz de usuario.
5. User stories requeridas para entender el concepto principal del producto.
6. Requerimientos para el modelo de base de datos subyacente.

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las anteriores
- ☒ b. 1 y 5 ✓
- ☐ c. 1 y 3
- ☐ d. 1, 3 y 5

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Durante la reunión dos de los miembros del equipo se culpan por alguna razón. ¿Qué debería hacer Juan?

Seleccione una:

- ☒ a. Detener la discusión y tratar de clarificar la situación después. ✓
- ☐ b. Nada- esperar hasta que la discusión termine
- ☐ c. Reportar a la línea de administración
- ☐ d. Todos los anteriores

Pregunta **15**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

Para hacer aseguramiento de calidad de proceso en un proyecto es necesario que el proyecto tenga un proceso definido de antemano

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

En proyectos de desarrollo basados en procesos empíricos no se realizan actividades para asegurar la calidad del proceso y/o del producto

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Pregunta **17**

Incorrecta

Puntúa 0,0
sobre 2,5

Las actividades que se realizan para determinar si el proyecto de desarrollo está utilizando el proceso que definió son actividades de:

Seleccione una:

- ☐ a. Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto
- ☐ b. Aseguramiento de Calidad de Proceso
- ☐ c. Aseguramiento de Calidad de Producto
- ☒ d. Aseguramiento de Calidad de Proyecto ✖

Respuesta incorrecta.

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa 15,0
sobre 25,0

Realice una análisis de los principios Lean y explique las prácticas que propone Kanban para aplicar en forma concreta los principios.

Los principios Lean son 5:

- Eliminar desperdicios: este principio tiene que ver con el principio ágil de que la medida de progreso es software funcionando y el principio de simplicidad, arte de maximizar que no hacemos. Consiste en evitar el re-trabajo, de descartar algo que no le agrega valor al cliente y centrarnos en lo que si nos agrega valor.
- Amplificar aprendizaje: aca se trae el concepto de mejora continua, lo cual consiste en crear y mantener una cultura de mejora continua y solución de problemas. Consiste en lograr nuevos conocimientos y documentarlos con el objetivo de que toda la organización lo pueda reproducir
- Embeber la integridad conceptual: este principio consiste en hacer que todas las partes del sistema se unan correctamente , para ello deber tener coherencia y consistencia. Si las personas que desarrollan el producto están integradas el producto va a ser integro.
- Diferir compromisos: este principio consiste en no apresurarse a tomar decisiones cuando la información no esta completamente o en su mayoría. Esto no quiere decir que debemos esperar hasta el final para obtener toda la información pero tampoco hay que precipitarse.
- Ver el todo: consiste en tener una visión general del producto, de sus servicios y del valor que provee para el cliente.
- Entregar lo antes posible: este principio no se refiere a la entrega rápido por mas que no este terminado sino se refiere a que el producto vaya pasando por n iteraciones y que en cada iteración se presente el resultado obtenido para conformar al cliente y hacerlo participe.

Las practican que Kanban provee para atacar los principios Lean son:

- Definiendo el valor desde la perspectiva del cliente: este se relaciona con el principio de ver el todo comprendiendo asi lo que le de valor el cliente sobre el producto.
- Limitar el trabajo que esta siendo realizado: este se relaciona con diferir compromisos, es decir no hacer trabajo que luego capaz no resulte de valor para el cliente y el producto
- Detectar y eliminar los desperdicios: se relaciona con el primer principio de eliminar desperdicios
- Aplicar la mejora continua este se relación con el principio de amplificar aprendizaje

Comentario:

Son 7 los ppios Lean

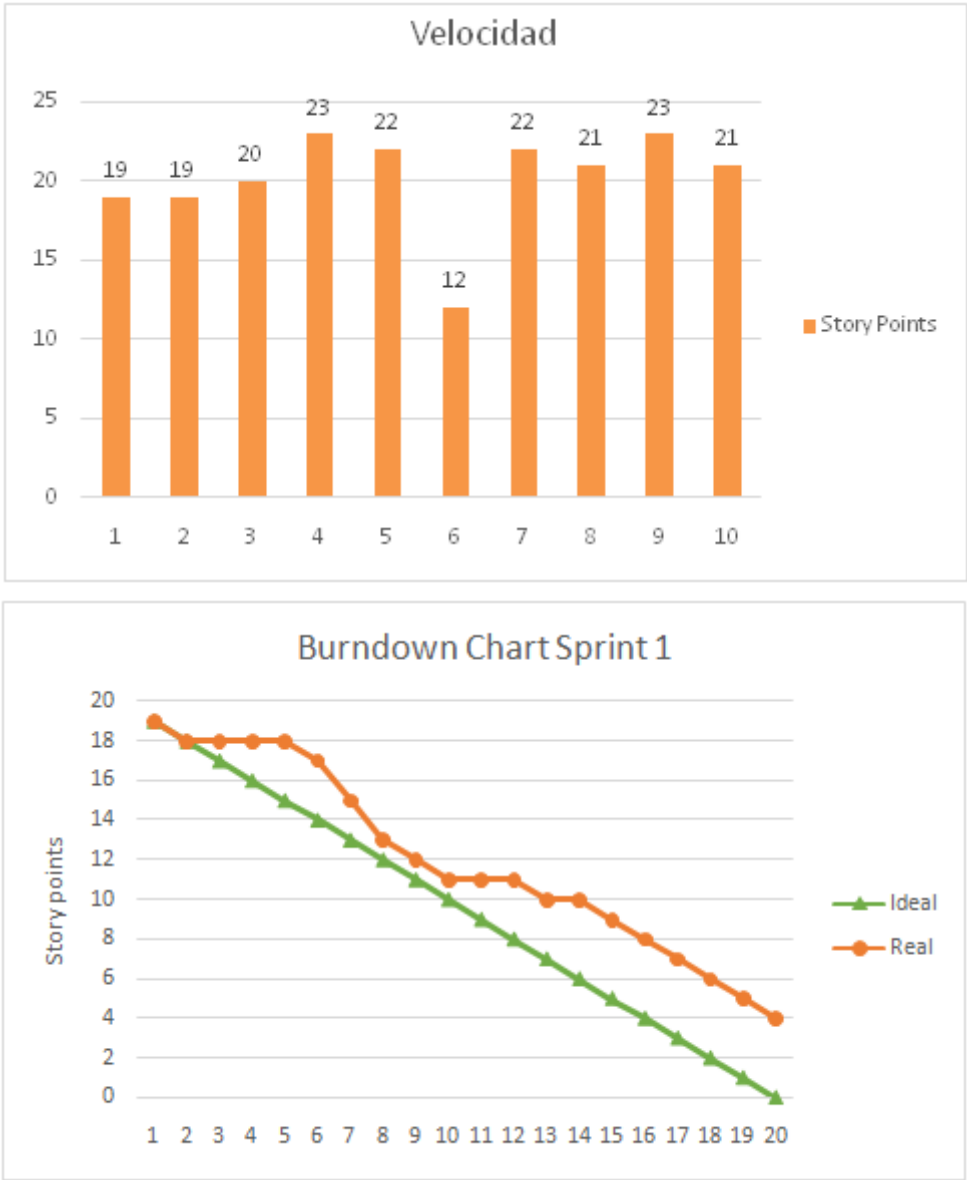
Incompleto

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 8,0 sobre 25,0

Suponiendo un desarrollo ágil, analice en los siguientes gráficos el comportamiento del proyecto manifestado en los mismos y explique detalladamente la interpretación que hace luego del análisis:



De acuerdo a los gráficos podemos ver que no es el mejor resultado de un sprint pero tampoco es grave. Lo que muestra el grafico es que los integrantes del equipo de desarrollo tuvieron diversos inconvenientes durante el sprint pero lo lograron resolver.

Con respecto al grafico de la velocidad podemos ver que a medida se acerca mas a la fecha de entrega del incremento aumenta la velocidad por ende hubo un riesgo mucho menor.

Comentario:
Muy incompleto eso
cómo fundamenta lo que afirma?

◀ Información para el segundo parcial

Ir a...

Template para el primer parcial ▶

Comenzado el	sábado, 17 de octubre de 2020, 15:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 17 de octubre de 2020, 16:06
Tiempo empleado	1 hora
Calificación	52,5 de 100,0

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Un gráfico de Release Burndown indica cuando es probable terminar el trabajo si nada cambia en el Product Backlog y/o el Equipo de Desarrollo.

Seleccione una:

☒ a. Verdadero ✓

☐ b. Falso

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿Qué es un Burndown Chart?

Seleccione una:

☐ a. Un Plan de Sprint para alcanzar un release exitoso

☒ b. La tendencia del trabajo remanente a lo largo del sprint, el release o el producto ✓

☐ c. La tendencia del trabajo completado en tiempo durante el sprint, el release o el producto.

☐ d. Un gráfico para medir el esfuerzo humano durante el sprint

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

En los equipos Scrum las actividades son sincronizadas

Seleccione una:

☒ a. Diariamente ✓

☐ b. Semanalmente

☐ c. Quincenalmente

☐ d. Mensualmente

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

¿A cuál de estos frameworks corresponde la siguiente definición?: “Marco de trabajo (framework) que consiste en roles, eventos, artefactos y técnicas que vinculan y entrelazan el trabajo de entre tres y nueve equipos Scrum, que trabajan para construir un incremento integrado que cumpla con un objetivo.

Seleccione una:

☐ a. SCALE SCRUM

☒ b. NEXUS ✓

☐ c. LeSS

☐ d. SAFE

Pregunta **5**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

En el Framework Nexus, que artefacto se agrega a los artefactos que propone SCRUM?

Seleccione una:

- ☐ a. Product Backlog
- ☐ b. Incremento de Producto Nexus
- ☒ c. Sprint Backlog **✖**
- ☐ d. No se agrega ningun artefacto en Nexus

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Testing es el proceso de evaluar un sistema ya sea manual o automáticamente y verificar si satisface los requerimientos especificados o identificar diferencias entre lo esperado y sus resultados actuales.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero **✔**
- ☐ b. Falso

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

La ejecución de pruebas sobre todo el producto completo cada vez que se incorpora funcionalidad o se reporta algún defecto que es corregido se denomina:

Seleccione una:

- ☐ a. Prueba de Escala Completa
- ☐ b. Prueba de Integración
- ☒ c. Prueba de Sistema **✖**
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Esta técnica de testing examina la estructura básica de un programa y deriva los datos de testeo desde la lógica del programa, asegurándose que todas las sentencias y condiciones se ejecutan al menos una vez.

Seleccione una:

- ☐ a. Testing de caja negra
- ☐ b. Testing de aceptación por parte del usuario
- ☐ c. Estrategia de mitigación de errores por azar
- ☒ d. Testing de caja blanca **✔**

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

El documento usado para asegurarse que los requerimientos son cubiertos cuando se escriben los test cases es:

Seleccione una:

- ☐ a. Matriz de test
- ☐ b. Checklist
- ☐ c. Logs de ejecución
- ☒ d. Matriz de trazabilidad. **✔**

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Durante la reunión dos de los miembros del equipo se culpan por alguna razón. ¿Qué debería hacer Juan?

Seleccione una:

- ☒ a. Detener la discusión y tratar de clarificar la situación después. ✓
- ☐ b. Nada- esperar hasta que la discusión termine
- ☐ c. Reportar a la línea de administración
- ☐ d. Todos los anteriores

Pregunta **11**

Incorrecta

Puntúa 0,0
sobre 2,5

Al final del sprint, Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado para una Sprint Review Meeting. La documentación para dos de las user stories no se han terminado conforme se pidió en el criterio de hecho (DoD) . ¿Qué debería hacer Juan?

Seleccione una:

- ☐ a. Mostrar la funcionalidad al Product Owner ya que la implementación se ha terminado. La documentación no es tan importante y puede hacerse después.
- ☒ b. No mostrar la funcionalidad y marcar la historia como no completa. ✗
- ☐ c. Reestimar y terminar esas dos user stories en un Sprint posterior.
- ☐ d. Culpar al equipo porque la performance es mala.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 2,5
sobre 2,5

El Product Owner es invitado a un workshop para identificar y discutir riesgos de un proyecto. Durante la evaluación de riesgos conocidos, ellos descubrieron que uno de los riesgos previamente identificados ya no es valido. ¿Qué debería hacer el Product Owner?

Seleccione una:

- ☐ a. Nada.
- ☐ b. Bajar la prioridad de la mitigación de riesgos asociada y moverla al final del Product Backlog.
- ☒ c. Remover las actividades asociadas a la mitigación del riesgo del Product Backlog. ✓
- ☐ d. Informar al cliente.

Pregunta **13**

Incorrecta

Puntúa 0,0
sobre 2,5

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Uno de los miembros del equipo reporta que necesita soporte para el testing de una de sus tareas. Sin ese soporte requerido la tarea no podrá terminarse hasta el final del Sprint. Un segundo miembro, el que tiene un conocimiento más amplio sobre testing, está actualmente ocupado con otras actividades de mayor prioridad. ¿Qué debería hacer Juan?

Seleccione una:

- ☐ a. Discutir las prioridades con el Product Owner para entregar el máximo valor para el final del Sprint, como esta situación puede tener un impacto en la selección de los entregables finales del Sprint.
- ☐ b. Decirle al segundo miembro del equipo que deje sus actividades e inmediatamente le de el soporte requerido.
- ☒ c. Controlar si algún otro miembro del equipo puede darle soporte en testing. ✗
- ☐ d. a y c

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

Juan, el Scrum Master del equipo, organiza una Retrospective Meeting. Juan, el equipo y el Product Owner se reúnen en una habitación separada. La reunión empieza y Juan recuerda a cada uno los objetivos y reglas. ¿Cómo debería continuar Juan?

Seleccione una:

- ☐ a. Primero cada uno en la habitación debería decir una breve frase que represente como se sintió en el ultimo Sprint.
- ☐ b. Como el tiempo es limitado comienza directamente con el tópico y pregunta que fue mal durante el ultimo Sprint.
- ☒ c. Repartir algunas tarjetas y dejar que cada uno escriba incidentes positivos y negativos ocurridos durante el ultimo Sprint. ❌
- ☐ d. Luego de recolectar los incidentes votar por uno o dos de los incidentes negativos que deberían ser discutidos y resueltos.
- ☐ e. Todos los incidentes son importantes, definir responsable para cada tarjeta.

Pregunta **15**

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 2,5

El costo de prevención es el más significativo de los costos de la disciplina de Aseguramiento de Calidad de Software

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ❌
- ☐ b. Falso

Respuesta incorrecta.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Según el enfoque de procesos definidos: ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de la relación existente entre la calidad de proceso y la calidad del producto?

Seleccione una:

- ☒ a. La calidad de un producto desarrollado está influenciada por la calidad del proceso de producción utilizado. ✔️
- ☐ b. La calidad de un proceso está influenciada por la calidad del producto que se va a producir.
- ☐ c. La calidad de un producto no se ve influenciada en nada por la calidad del proceso de producción utilizado.
- ☐ d. La calidad de un producto desarrollado impacta en la calidad del proceso de producción.

Respuesta correcta

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 2,5 sobre 2,5

Las actividades que se realizan para determinar si el producto tiene la calidad esperada son actividades de:

Seleccione una:

- ☐ a. Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto
- ☐ b. Aseguramiento de Calidad de Proceso
- ☒ c. Aseguramiento de Calidad de Producto ✔️
- ☐ d. Aseguramiento de Calidad de Proyecto

Respuesta correcta

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa 20,0
sobre 25,0

Realice una análisis de los principios del manifiesto ágil y explique las prácticas que propone el framework Scrum para aplicar en forma concreta los principios.

"Hacer proyectos con individuos motivados" "La prioridad es satisfacer al cliente a través de entregas tempranas y frecuentes." se promueve en SCRUM mediante iteraciones de tiempo definido denominadas Sprint en las cuales el equipo consigue un incremento del producto al finalizar el sprint y al ver avances rápidamente el equipo se mantiene motivado al mismo tiempo que realizan entregas tempranas al cliente

"El medio de comunicación por excelencia es cara a cara" en el Framework Scrum se realizan ceremonias :Daily Meeting, Planning, Retrospective, Review y de refinamiento que se hacen cara a cara entre los miembros del equipo SCRUM

"La mejor métrica de progreso es el software funcionando" al finalizar cada sprint, como se menciona anteriormente, se obtiene un incremento del producto y este software funcionando permite evaluar el progreso.

"Atención continua a la excelencia técnica", el equipo SCRUM está conformado por miembros multidisciplinarios capaces de realizar las tareas de cualquier disciplina}

El ritmo de desarrollo se mantiene en el tiempo": se supone que la cantidad de asignaciones a los miembros del equipo se mantiene en el tiempo de sprint en sprint

Cambios de requerimientos son bienvenidos", el backlog se va actualizando y en cada planning se agregan al sprint backlog las features con mayor prioridad (las que le otorgan mas valor) para el product owner

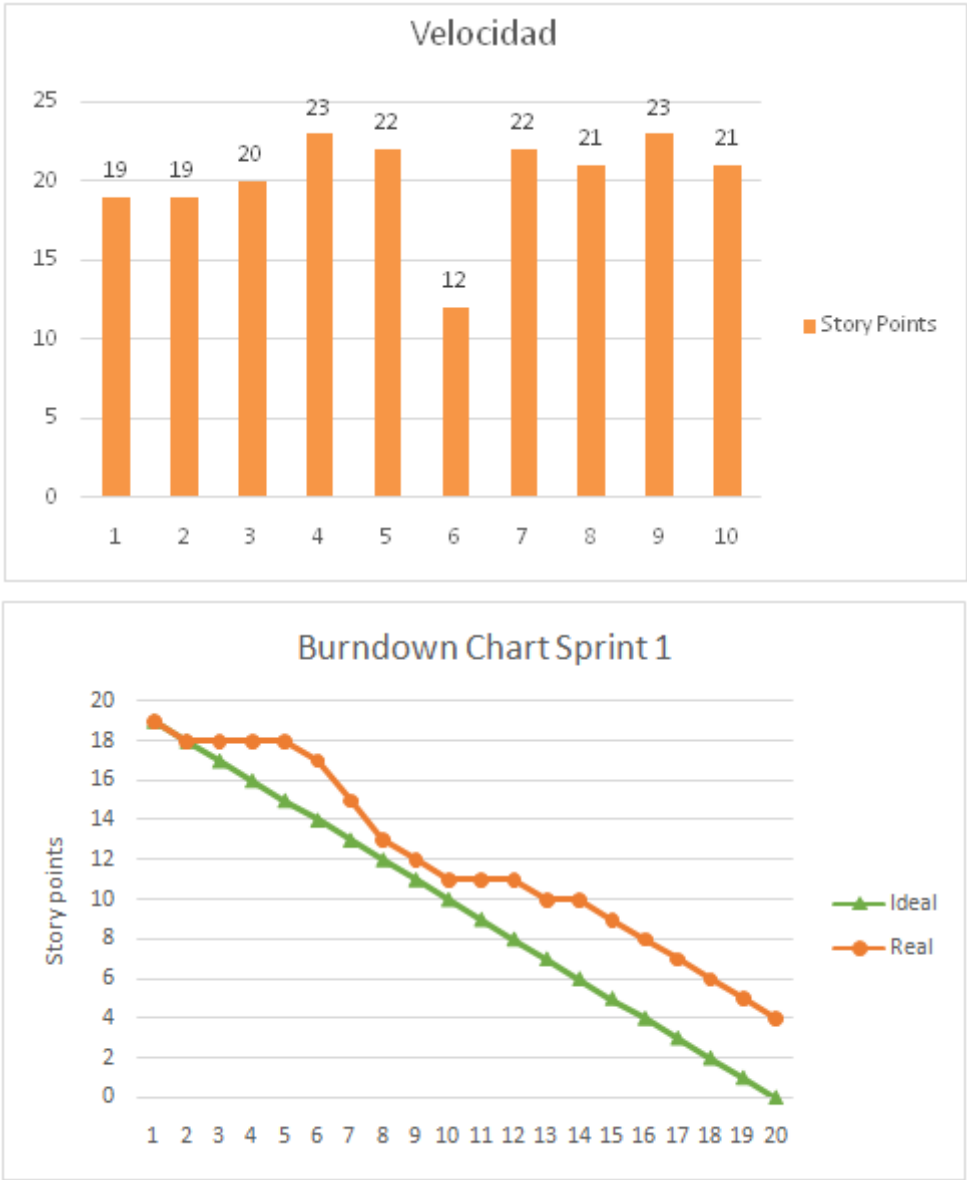
Comentario:
incompleto

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 5,0 sobre 25,0

Suponiendo un desarrollo ágil, analice en los siguientes gráficos el comportamiento del proyecto manifestado en los mismos y explique detalladamente la interpretación que hace luego del análisis:



En el gráfico de velocidad puede observarse que la misma se mantuvo medianamente constante, consumiendo entre 19 y 23 Puntos de historia en cada sprint. Mientras que se observa que el sprint 6 hubo una disminución de la velocidad llegando a completar 12 story points

EL BURDOWN CHAT MUESTRA QUE SE REALIZARON LAS TAREAS CASI EN FORMA IDEAL A LO LARGO DEL SPRINT

Comentario:
muy incompleto

◀ Información para el segundo parcial

Ir a...

Template para el primer parcial ▶

Preguntero 2do parcial teórico ISW

Completar preguntas según:

- Respuesta correcta
- Respuesta posible
- Respuesta incorrecta

Preguntas en carpeta Parciales

Agreguen todas las preguntas que encuentren!

Parciales 2020

Es factible incrementar la calidad del producto de software asignando mas tiempo a la etapa de ejecución de pruebas

Falso

Más pruebas no equivalen a mayor calidad

En Scrum, el trabajo priorizado a ser hecho se lo conoce como:

Producto Backlog

La actividad de testing en la que se corren todos los casos de prueba en cada ciclo de prueba se llama

Prueba de Regresión

En los equipos Scrum las actividades son sincronizadas _____

Diariamente

El Product Owner está en un workshop con el cliente. El cliente explica que el caso de negocio ha cambiado y algunos de los requerimientos ya no serán incluidos.

Desafortunadamente, el equipo esta trabajando en esas historias en el Sprint actual.

Que debería hacer el Product Owner?

Llamar al equipo, terminar el Sprint y reiniciarlo con las prioridades cambiadas.

El Product Owner está en un workshop con el cliente. El cliente explica que el caso de negocio ha cambiado y algunos de los requerimientos ya no serán incluidos.

Bajar prioridades?

Un requerimiento acerca de la mantenibilidad del sistema.

Debe incluirse en la especificación, cuantificarse y testearse

A que metrica corresponde esta definicion?: “Tiempo que un cliente espera un elemento de trabajo. Este es el tiempo que transcurre desde la solicitud hasta la entrega”

Tiempo de entrega

A que concepto se refiere la siguiente definición: “ Política que limita la cantidad de trabajo en progreso permitida para una parte dada del proceso sistema”

Limite de trabajo en progreso

Cuales de los siguientes son Niveles de testing?

- a. Unit Testing
- b. Integration Testing
- c. System Testing
- d. Acceptance Testing.
- e. Todos los anteriores**

Cual de los eventos de Nexus consta de 3 partes?

Nexus Sprint Retrospective

¿Cuáles de los siguientes son principios SCRUM?

- a. Time-boxes
- b. Equipos auto organizados
- c. Comunicación abierta a todos los individuos del equipo
- d. Todas las anteriores**
- e. A y B

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. El equipo está reunido frente al tablero Scrum, pero uno de los miembros siempre llega tarde o ni siquiera aparece. Que debería hacer Juan?

Hablar con el miembro del equipo para encontrar una solución

Un product backlog no puede contener errores a solucionar de iteraciones anteriores

Falso

El Testing de caja negra es: Testing basado en el análisis de la especificación de una porcion del software sin referencia a su estructura interna.

Verdadero

Que es necesario tener disponible para la primera parte de la reunión de Sprint Planning?

Un objetivo para el Sprint y los items relevantes del product Backlog son presentados y el equipo conoce su capacidad.

Un grafico de Release Burndown indica cuando es probable terminar el trabajo si nada cambia en el Product Backlog y/o el Equipo de Desarrollo.

Verdadero

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Durante la reunión dos de los miembros del equipo discuten respecto de

una posible solución para una de las tareas que no han iniciado todavía. Que debería hacer Juan?

El Equipo de Desarrollo o los miembros del equipo a menudo se vuelven a reunir inmediatamente después del Scrum Diario, para tener discusiones detalladas, o para adaptar o replanificar el resto del trabajo del Sprint.

- a. Esperar hasta que termine la discusión.
- b. Interrumpir la discusión y organizar una reunión de seguimiento inmediatamente después que termine la Daily Meeting.
- c. Detener la discusión ya que las tareas no han comenzado todavía
- d. Crear una nueva tarea para resolver el tema antes de que la tarea original empiece.
- e. Todos los anteriores.
- f. Ninguno de los anteriores.
- g. A y B.
- h. B, C y D
- i. C y D

Cual es la principal ventaja de asegurar independencia en el testing?

- a. Analistas de prueba independientes no tienen que insumir tiempo comunicándose con el equipo de desarrollo.
- b. Los desarrolladores pueden dejar de preocuparse por la calidad de su trabajo y enfocarse en producir más código.
- c. Un equipo de prueba independiente del equipo de desarrollo puede ejecutar los casos de prueba en menos tiempo cuando el proyecto está atrasado.
- d. Ninguna es correcta

En que contexto se utilizan las siguientes métricas?: Velocidad, Capacidad, RTF

- a. Kanban
- b. PMI
- c. PUD
- d. En ninguno de los anteriores

Esta técnica de testing examina la estructura básica de un programa y deriva los datos de testeo desde la lógica del programa, asegurándose que todas las sentencias y condiciones se ejecutan al menos una vez.

Testing de caja blanca

El caso de prueba se define como:

Seleccione una:

- a. La reacción esperada de un sistema frente a un estímulo particular, este estímulo está constituido por las distintas entradas
- b. La unidad de la actividad de prueba**
- c. Condiciones particulares y específicas en las que se puede usar un sistemas.
- d. Todas las anteriores.

Un caso de prueba se define como un set o conjunto de condiciones o variables bajo las cuales el tester determinará si el software está funcionando de acuerdo a lo esperado, es decir correctamente o no.

*-Una buena definición de casos de prueba nos ayuda a reproducir defectos.
-Deben estar definidos de manera clara y comprensible para que no se necesite un experto para su interpretación*

Indique qué afirmaciones son válidas respecto de la Métrica de Capacidad utilizada en los proyectos ágiles

Se determina en la Sprint Planning Meeting
Se usa para estimar cuánto trabajo puede realizar un equipo durante un sprint
Se puede medir en story points (puntos de historia)
Seleccione una:

- a. 1, 2, 3**
- b. 1, 3
- c. 3
- d. 1

*Es una estimación de cuánto trabajo puede completarse en un período de tiempo basado en la cantidad de tiempo ideal disponible del equipo. Es teórica, y resulta de gran utilidad al momento de estimar, derivando de esta la velocidad.
Como se puede medir Esfuerzo (horas hombre) Puntos de Historia (Story Points)*

Enunciado de la pregunta

Si usted conoce que un módulo tiene un ciclo interno del tipo for A=1 to 5, y decide hacer casos de prueba para valores frontera de A

Seleccione una:

- a. Esta siguiendo la técnica de caja blanca**
- b. Esta siguiendo la técnica de caja negra
- c. Si conoce la estructura interna, no debería ejecutar la prueba

¿Que representa la etiqueta Kanban?

Seleccione una:

- a. Es un dispositivo de dirección automático que nos informa de lo que se va a producir
- b. Es un inventario
- c. Es un dispositivo de previsión
- d. Ninguna de las anteriores

El nombre Kanban se refiere a las etiquetas que se ponen a las piezas y productos para identificarlas durante los diferentes procesos de fabricación y transporte en las empresas

El ejemplo más común de "Kanban" son las etiquetas que se les incorporan a los productos mientras son fabricados, para que posteriormente quede identificado a dónde tienen que enviarse o qué características tiene.

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Durante la reunion el equipo completo comienza una discusion profunda y finalmente comienzan a culparse entre ellos. Que debería hacer Juan?

- Esperar hasta que la gente se calme y continuar la reunion.
- Detener la discusión y continuar con la reunion.
- Interrumpir la reunion y continuarla mas tarde ese dia.
- Discutir la situacion con el equipo y decidir juntos que hacer para mejorar la situacion.

Seleccione una:

- a. 1
- b. 2
- c. 3
- d. 3 y 4
- e. 2 y 4

La daily es sagrada y hasta se suele cronometrar.... no conviene perder tiempo.

Enunciado de la pregunta

Cual de los siguientes puede ser una entrega del Equipo de Desarrollo al final del Sprint?

Seleccione una:

- a. Un incremento de software con errores.
- b. Pruebas unitarias con fallas, para identificar las pruebas de aceptacion del siguiente Sprint.
- c. Un incremento de producto con calidad de producción.
- d. Todos los anteriores son entregas validas.

Pedro es el PO de un nuevo proyecto, quiere completar el Product Backlog y crear la lista inicial de user stories y requerimientos. Que deberia hacer para obtener esa lista?

Seleccione una:

- a. Realizar un workshop de requerimientos con el usuario.
- b. Una sesion de torbellino de ideas con el equipo
- c. Identificar riesgos
- d. A y B
- e. A, B y C

Cual de los siguientes es un testing no-funcional

Seleccione una:

- a. Unit Testing
- b. Testing de caja negra
- c. Testing de Performance
- d. Testing de regresión

Enunciado de la pregunta

Los siguientes conceptos: Empirismo, Auto-organizacion, Colaboracion, Priorizacion, Time Boxing; se corresponden con:

Seleccione una:

- a. Valores del Manifiesto Agil
- b. Cimientos de Scrum
- c. Valores de Scrum
- d. Principios del Manifiesto Agil

En cuál de estos principios se basa Kanban?

Seleccione una:

- a. Contratacion continua de personal
- b. Inflexibilidad
- c. Mejorar Colaborativamente
- d. Estimacion de Esfuerzos

Testing es el proceso de evaluar un sistema ya sea manual o automáticamente y verificar si satisface los requerimientos especificados o identificar diferencias entre lo esperado y sus resultados actuales.

Seleccione una:

a. Verdadero

b. Falso

Testing: es el proceso de evaluar un Sistema o Componente de un Sistema de forma manual o automática para verificar que satisface los requisitos esperados, o para identificar diferencias entre los resultados esperados y los reales. [IEEE, 1983].

Validación: La técnica para evaluar un componente o producto durante una fase o proyecto, o al finalizar los mismos, a fin de garantizar que cumpla con los requisitos especificados. Compárese con verificación. [PMBook].

Verificación: La técnica de evaluar un componente o producto al final de una fase o proyecto para asegurar o confirmar que cumple con las condiciones impuestas. Compárese con validación

El product owner setea prioridades:

Seleccione una:

a. Verdadero

b. Falso

“pero aquellos que quieran cambiar la prioridad de un elemento de la Lista deben hacerlo a través del Dueño de Producto.”

A que concepto se refiere la siguiente definición: “ Política que limita la cantidad de trabajo en progreso permitida para una parte dada del proceso sistema”

“Esta pregunta está relacionada con Kanban”

Seleccione una:

a. Trabajo en progreso

b. Limite de trabajo en progreso

c. Sistema de arrastre (Pull)

d. Tiempo de Ciclo

¿Cuál es un método para hacer testing de caja negra?

Seleccione una:

a. Particion de equivalencias

- b. Cobertura de código
- c. Inyección de errores
- d. Todos son métodos de caja negra

Indique qué afirmaciones son válidas respecto de la Métrica de Velocidad utilizada en los proyectos ágiles

Se estima en la Sprint Planning Meeting NO

Se usa para conocer el ritmo de trabajo de un equipo en una iteración

Se mide en story points (puntos de historia)

Seleccione una:

- a. 1, 2, 3
- b. 2, 3**
- c. 3
- d. 1

Pregunta 17

Cuando se utiliza el framework Nexus, debe existir un único criterio de hecho (DoD) .

Seleccione una:

- a. Verdadero**
- b. Falso

Pregunta 18

Cual de los siguientes es un tipo de prueba?

Seleccione una:

- a. Pruebas de sistemas.
- b. Ciclos de pruebas.
- c. Prueba funcional.**
- d. Pruebas de aceptación.

En una discusión, el arquitecto de software señala que hay tareas adicionales que deben implementarse independientemente de cualquier requerimiento del cliente. Que debería hacer el Product Owner?

Seleccione una:

- a. Nada.
- b. Agregar las tareas en el Product Backlog.**
- c. Decirle al Arquitecto que el Product Backlog es para los requerimientos del cliente únicamente.**
- d. Decirle al equipo que debe implementar esas tareas en el Sprint Actual.
(si arranco el sprint no se puede agregar tareas en el sprint)
- e. Ninguna de las anteriores

Enunciado de la pregunta

El Equipo SCRUM determina la cantidad de items del Product Backlog que podran cumplimentar durante un Sprint.

Seleccione una:

- a. Verdadero**
- b. Falso

Cuando los grupos de trabajo analizan que funciono bien y que no lo hizo dentro del ambiente de sprint estamos en presencia de un

Seleccione una:

- a. Sprint review
- b. Sprint planning meeting
- c. Sprint retrospective meeting**

El siguiente es uno de los principios que guian la eleccion de los metodos agiles: "Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente con software valioso, aunque deban aceptarse cambios en cualquier momento."

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso**

Durante una Daily Meeting, uno de los miembros del equipo informa que tiene problemas para continuar las tareas porque una de las licencias del software que necesita ha expirado. Que debería hacer el Scrum Master?

Seleccione una:

- a. Decirle que es su problema y que lo resuelva.
- b. Preguntar al resto del equipo si alguien más está en la misma situación. Luego de la reunión llamar al proveedor y conseguir las licencias.**
- c. Asignar a alguien la tarea de ordenar nuevas licencias.
- d. Todas las anteriores

Al final del sprint, Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado para una Sprint Review Meeting. La documentación para dos de las user stories no se han terminado conforme se pidió en el criterio de hecho (DoD) . Que debería hacer Juan?

Seleccione una:

- a. Mostrar la funcionalidad al Product Owner ya que la implementación se ha terminado. La documentación no es tan importante y puede hacerse después.
- b. No mostrar la funcionalidad y marcar la historia como no completa.**
- c. Reestimar y terminar esas dos user stories en un Sprint posterior.**
- d. Culpar al equipo porque la performance es mala.
- e. Ninguna de las anteriores.

La ejecución de pruebas sobre todo el producto completo cada vez que se incorpora funcionalidad o se reporta algún defecto que es corregido se denomina:

Seleccione una:

- a. Prueba de Escala Completa
- b. Prueba de Integración
- c. Prueba de Sistema
- d. Ninguna de las anteriores**

Cual es un método para hacer testing de caja negra?

Seleccione una:

- a. Partición de equivalencias**
- b. Cobertura de código
- c. Inyección de errores
- d. Todos son métodos de caja negra

El proposito de diseñar casos de prueba es encontrar el subconjunto de todos los casos que tienen mayor probabilidad de detectar el mayor numero posible de defectos.

Seleccione una:

a. Verdadero

b. Falso

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum es invitado a una Scrum Daily Meeting a las 9 am. Uno de los miembros del equipo reporta que necesita soporte para el testing de una de sus tareas. Sin ese soporte requerido la tarea no podra terminarse hasta el final del Sprint. Un segundo miembro, el que tiene un conocimiento mas amplio sobre testing, esta actualmente ocupado con otras actividades de mayor prioridad. Que deberia hacer Juan?

Seleccione una:

a. Ignorar el pedido.

b. Decirle al segundo miembro del equipo que deje sus actividades e inmediatamente le de el soporte requerido.

c. Controlar si algun otro miembro del equipo puede darle soporte en testing.

d. Discutir las prioridades con el Product Owner para entregar el maximo valor para el final del Sprint, como esta situacion puede tener un impacto en la seleccion de los entregables finales del Sprint.

e. Todos los anteriores

f. Ninguno de los anteriores

g. B, C y D

h. C y D

La ultima palabra en la priorización del Product Backlog la tiene el _____

Seleccione una:

a. Scrum Master

b. Product Owner

c. Product Manager

d. Equipo de Desarrollo

El SCRUM Master y el Product Owner pueden ser la misma persona

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso**

Metodo para definir, gestionar y mejorar servicios que entregan trabajo en la industria de conocimiento. Se caracteriza entre otras cosas con la idea de “empezar con lo que tienes”, reduciendo asi la resistencia al cambio.

Seleccione una:

- a. SCRUM
- b. KANBAN**
- c. NEXUS
- d. Ninguno de las anteriores

Cuales de las siguientes características son correctas respecto del Scrum Team?

Seleccione una:

- a. Para que los equipos puedan funcionar de forma predecible deben interactuar primero en algunos Sprints (usualmente 3) .
- b. El trabajo de cada miembro debe ser lo mas autonomo posible
- c. Los integrantes del Scrum Team trabajan full time en el equipo**
- d. Todas las anteriores**
- e. Ninguna de las anteriores**

A cual de estos frameworks corresponde la siguiente definicion?: “Marco de trabajo (framework) que consiste en roles, eventos, artefactos y tecnicas que vinculan y entrelazan el trabajo de entre tres y nueve equipos Scrum, que trabajan para construir un incremento integrado que cumpla con un objetivo.

Seleccione una:

- a. SCALE SCRUM
- b. LeSS
- c. SAFE
- d. Ninguno de los anteriores**

Mientras más temprano se encuentra un defecto mas barato sale corregirlo

Seleccione una:

a. Verdadero

b. Falso

Que cosas no forman parte de un Product Backlog?

1. Tareas detalladas.
2. Reuniones recurrentes como las Daily Scrum Meetings
3. User stories
4. Tareas para exploracion de características
5. Tareas administrativas.

Seleccione una:

a. Ninguno deberia estar en un Product Backlog

b. 1, 2, 5

c. 3

d. 2, 3 y 4

e. 1, 2, 4 y 5

Que representa la etiqueta Kanban?

Seleccione una:

a. Es un dispositivo de direccion automatico que nos informa de lo que se va a producir

b. Es un inventario

c. Es un dispositivo de prevision

d. Ninguna de las anteriores

A que concepto se refiere la siguiente definicion: “Planificacion y entrega de un trabajo solo cuando la demanda existe y la capacidad de realizar un trabajo esta disponible. NO se inicia ningun elemento de trabajo sin que existan tanto la solicitud para este como la capacidad del sistema para desarrollarlo”

Seleccione una:

a. Trabajo en progreso

b. Limite de trabajo en progreso

c. Sistema de arrastre (Pull)

d. Tiempo de Ciclo

Cual es la principal ventaja de asegurar independencia en el testing?

Seleccione una:

- a. Analistas de prueba independientes no tienen que insumir tiempo comunicandose con el equipo de desarrollo.
- b. Los desarrolladores pueden dejar de preocuparse por la calidad de su trabajo y enfocarse en producir mas codigo.
- c. Un equipo de prueba independiente del equipo de desarrollo puede ejecutar los casos de prueba en menos tiempo cuando el proyecto esta atrasado.
- d. Ninguna es correcta**

Testing de Software el cual esta ejecutado sin plan y sin documentacion es conocido como:

Seleccione una:

- a. adHoc Testing**
- b. Unit Testing
- c. Testing de Regresion
- d. Testing Funcional

Esta tecnica de testing examina la estructura basica de un programa y deriva los datos de testeo desde la logica del programa, asegurandose que todas las sentencias y condiciones se ejecutan al menos una vez.

Seleccione una:

- a. Testing de caja negra
- b. Testing de aceptacion por parte del usuario
- c. Estrategia de mitigacion de errores por azar
- d. Testing de caja blanca**

A cual de las siguientes reuniones es opcional para el Product Owner asistir?

Seleccione una:

- a. Sprint Review
- b. Sprint Retrospective**
- c. Sprint Planning
- d. Grooming**

Cual de los siguientes no es un rol definido por scrum

Seleccione una:

- a. Product owner
- b. Scrum master
- c. Equipo

d. Lider de proyecto

Si usted conoce que un modulo tiene un ciclo interno del tipo for A=1 to 5, y decide hacer casos de prueba para valores frontera de A

Seleccione una:

- a. Esta siguiendo la tecnica de caja blanca**
- b. Esta siguiendo la tecnica de caja negra
- c. Si conoce la estructura interna, no deberia ejecutar la prueba

A que metrica corresponde esta definicion?: “Tiempo que sucede entre el inicio y el final del proceso, para un item de trabajo dado. Medida mecanica de la capacidad del proceso”

Seleccione una:

- a. Tiempo de Ciclo**
- b. Tiempo de Tocado
- c. Tiempo de Entrega
- d. Eficiencia de Ciclo

Que representa la etiqueta Kanban?

Seleccione una:

- a. Es un dispositivo de direccion automatico que nos informa de lo que se va a producir**
- b. Es un inventario
- c. Es un dispositivo de prevision
- d. Ninguna de las anteriores**

Una buena prueba de software

Seleccione una:

- a. Es exhaustiva
- b. Verifica el correcto funcionamiento de todos los requerimientos**
- c. Encuentra errores**
- d. B y C**

A que rol corresponden estas responsabilidades?

- Declaracion del DoD aplicable al incremento integrado.
- Coaching sobre estandares de desarrollo, arquitectura e infraestructura.
- Generacion de advertencias sobre dependencias y problemas entre equipos.
- Puede trabajar en el product backlog

Seleccione una:

- a. Product Owner
- b. Product Owner Nexus
- c. Scrum Master Nexus
- d. Equipo de Integracion Nexus**

Cuales de las siguientes cosas deben estar disponibles para crear un Release Plan?

Seleccione una:

- a. Un Scrum Product Backlog estimado y priorizado
- b. La velocidad (estimada) del Scrum Team
- c. Las condiciones de Satisfaccion
- d. Todas deben estar disponibles**

En una discusion con uno de los miembros del equipo el Scrum Master advierte que hay aspecto sobre una user story que no estan completamente definidos. El PO esta muy ocupado y no esta disponible para realizar una reunion y responder las preguntas. Que deberia hacer el Scrum Master?

Seleccione una:

- a. Escalarlo al manager del PO.
- b. Discutir el tema con el PO y decidir una forma de responder las preguntas.**
- c. Decidir que el trabajo sobre esa user story se detiene y marcar la user como incompleta.
- d. Si el PO esta completamente inaccesible para discutir el problema, continuar trabajando luego de hacer asunciones razonables.
- e. B y D
- f. C y D

El objetivo del Sprint fue implementar dos user stories complejas. Durante el Sprint algunos impedimentos grandes tuvieron un severo impacto en el progreso del equipo. Mientras actualizaba el Sprint burndown chart, Juan el Scrum Master, pudo ver que el equipo no podra terminar una de esas dos user stories. Discusiones con el equipo revelan que los dos user stories solo podran hacerse si son eliminadas todas las actividades de documentacion. Que deberia hacer Frank?

Seleccione una:

- a. Decirle al equipo que termine la implementacion de ambas historias. La documentacion puede hacerse en un Sprint posterior.**
- b. Decirle al equipo que continúe y termine la implementacion de ambas historias, tanto como sea posible, incluyendo implementacion y documentacion.
- c. Decirle al Product Owner sobre la situacion y dejar que el decida lo que el equipo debe hacer: Implementacion o documentacion.**

- d. Acordar con el Product Owner terminar el Sprint actual y comenzar otro con un conjunto de historias diferentes.
- e. Escalar a la Gerencia de Linea que la performance del equipo es mala.

Un Sprint se puede cancelar cuando:

Seleccione una:

- a. El Product Owner determina que no tiene sentido continuar hasta terminar.**
- b. Cuando el Equipo de Desarrollo siente que tiene mucho trabajo.
- c. Cuando el Scrum Master lo considera conveniente.
- d. Nunca

La actividad de testing en la que se corren todos los casos de prueba en cada ciclo de prueba se llama:

Seleccione una:

- a. Prueba de Aceptacion
- b. Prueba de Integracion
- c. Prueba de Regresion**
- d. Prueba de Configuracion

Analisis de valores limite pertenece a:

Seleccione una:

- a. Testing de caja blanca
- b. Testing de caja negra**

Testing es el proceso de evaluar un sistema ya sea manual o automaticamente y verificar si satisface los requerimientos especificados o identificar diferencias entre lo esperado y sus resultados actuales.

Seleccione una:

- a. Verdadero**
- b. Falso

Que afirmacion define mejor a SCRUM?

Seleccione una:

- a. Framework en el cual se desarrollan productos complejos en un entorno complejo**
- b. Metodologia completa que define como desarrollar software.
- c. Proceso definido y predictivo que conforma los principios de la Gestion Cientifica
- d. Libro de receta que define mejores practicas para el desarrollo de software

Cual es el orden recomendado para los niveles de testing?

1. Prueba de Integracion
2. Prueba de Sistema
3. Prueba de Unidad
4. Prueba de Aceptacion

Seleccione una:

- a. 1, 2, 3, 4
- b. 4, 3, 2, 1
- c. 2, 3, 1, 4
- d. 3, 1, 2, 4

Esta es la relacion que se da entre las metricas utilizadas en el Sistema Kanban:

Tiempo de Tocado <= Tiempo de Ciclo <= Tiempo de Entrega

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso

Los precios para el envío de cartas por correo postal:

- * 75 centavos hasta 10 gramos.
- * \$1,50 centavos hasta 50 gramos
- * Un extra de 50 centavos por cada 25 gramos adicionales, hasta los 100 gramos.

Cuales de los siguientes valores seleccionaria usando el método de particion de equivalencias?

Seleccione una:

- a. 8, 42, 82, 102
- b. 4, 15, 65, 92, 159.
- c. 10, 50, 75, 100.
- d. 5, 20, 40, 60, 80

En una reunion de retrospectiva el equipo reclama que tiene un grupo de user stories para implementar y que todavia no sabe mucho acerca de la estrategia de release detras de esas actividades. Que deberia hacer el Product Owner?

Seleccione una:

- a. Nada.
- b. Crear una power point para explicar la estrategia.

c. Crear un Plan de Release que muestra las prioridades de las user stories y sus fechas de release.

d. Invitar a una reunion para explicar la estrategia.

e. Explicar la estrategia al Scrum Master.

Cuales de las siguientes reuniones no es parte de Scrum?

Seleccione una:

a. Product review meeting

b. Sprint review meeting

c. Sprint planning meeting

d. Sprint retrospective meeting

Al final del Sprint, el Po es invitado a una Sprint Review Meeting, el equipo explica que tuvo un problema con el build y que la versión oficial del build no está disponible en ese momento. En lugar de eso ellos prepararon una demo en los equipos de desarrollo. ¿Qué debería hacer el PO?

a. Detener la reunión y marcar todas las historias como no completas.

b. Aceptar y continuar

c. Dar una mirada a las características pero decirles que no están aceptadas.

d. Escalarlo

e. Pedirles al Scrum Master una reunión adicional cuando el paquete oficial esté disponible.

f. C y E

Cuán frecuentes deben ser las reuniones de scrum de status del proyecto?

a. Diarias

b. Semanales

c. Quincenales

d. Lo decide el Scrum Master

A qué concepto se refiere la siguiente definición: “Elementos de trabajo que han entrado en el sistema o a un estado y que todavía no se han terminado o descartado”

a. Trabajo en progreso

b. Límite de trabajo en progreso

c. Sistema de arrastre (pull)

d. Tiempo de Ciclo

Esta técnica de testing examina la estructura interna de un programa y deriva los datos de testeo desde la lógica del programa, evaluando las sentencias y condiciones.

- a. Testing de caja negra
- b. Testing de caja blanca**
- c. Testing de aceptación por parte del usuario
- d. Estrategia de mitigación de errores pro azar

Juan como Scrum Master de un equipo Scrum actualiza el gráfico de burndown del Sprint. El día 4 él nota que el ratio del burndown no es tan alto como el ratio ideal del burndown. Que debería hacer Juan?

- a. Escalarlo inmediatamente al PO**
- b. Reportar a la línea de administración que la performance del equipo es mala
- c. Esperar algunos días y controlarlo de nuevo. El ratio del burndown inicial es casi tan bueno como el que fue predicho.**
- d. Todos los anteriores
- e. Ninguno de los anteriores

A cual de estos frameworks corresponde la siguiente definición?: “Marco de trabajo (framework) que consiste en roles, eventos, artefactos y técnicas que vinculan y entrelazan el trabajo de entre tres y nueve equipos Scrum, que trabajan para construir un incremento integrado que cumpla con un objetivo.

Seleccione una:

- a. SCRUM
- b. PUD
- c. NEXUS**
- d. KANBAN

A qué métrica corresponde esta definición?: “Tiempo en el cual un item paso en columnas de trabajo en curso, en oposición con columnas de cola/buffer y estado bloqueado o sin trabajo del equipo sobre el mismo”

- a. Tiempo de ciclo**
- b. Tiempo de tocado**
- c. Tiempo de Entrega
- d. Eficiencia de Ciclo

Touch Time (Tiempo de Tocado)

El tiempo en el cual un ítem de trabajo fue realmente trabajado o tocado por el equipo.

Cuantos días habiles paso este ítem en columnas de trabajo en curso, en oposición con columnas de cola / buffer y estado bloqueado o sin trabajo del equipo sobre el mismo.

El documento usado para asegurarse que los requerimientos son cubiertos cuando se escriben los test cases es:

- a. Matriz de test
- b. Checklist
- c. Logs de Ejecución
- d. Matriz de Trazabilidad

El PO de un proyecto tiene el PB con la lista inicial de US y debe comenzar a priorizarlas. Con qué criterio debería hacer la priorización.

- a. Valor de Negocio
- b. ROI
- c. Valor de Negocio y ROI
- d. Nivel de Riesgos
- e. Complejidad de Implementación
- f. Todas las anteriores

El timebox para una Daily Scrum Meeting es:

- a. 4 horas
- b. 5 minutos por persona
- c. 15 min para un sprint de 4 semanas. Para sprint más cortos usualmente menos .
- d. Entre 15 y 30 minutos dependiendo del tamaño del equipo.

Comenzado el	martes, 28 de abril de 2020, 20:11
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 28 de abril de 2020, 20:41
Tiempo empleado	30 minutos 2 segundos
Puntos	80,00/100,00
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Indique cuáles de estas corresponden a niveles de granularidad en lo que se puede clasificar a los requerimientos ágiles

Seleccione una:

- ☐ a. Funcionales, No funcionales y Defectos.
- ☐ b. Temas, Épicas y Casos de Uso
- ☐ c. Temas, Épicas, User Stories y Tareas
- ☒ d. Temas, Épicas, User Stories

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuál de los siguientes esquemas de nombrado consideras más adecuado para el ítem de configuración Documento de Arquitectura?

Seleccione una:

- ☒ a. [Producto]_Arquitectura.docx
- ☐ b. [Proyecto]_Arquitectura.docx
- ☐ c. [Proyecto]_Arquitectura_[FECHA-aammdd].docx
- ☐ d. Todas las anteriores son adecuadas

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuáles de los siguientes ítems conforman según la definición un proceso de software?

Seleccione una:

- ☒ a. Procedimientos, herramientas, personas
- ☐ b. Técnicas, herramientas, actividades
- ☐ c. Transformaciones, estados, diagramas de secuencia.
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 5,00

Las user stories se utilizan para especificar requerimientos de software en proyectos ágiles.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 5,00

¿Qué cosas deben cumplirse para poder hablar de un “proyecto”?

Seleccione una:

- ☐ a. Temporal, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual, Repetitivo
- ☒ b. Temporal, Resultados únicos, Elaboración Gradual
- ☐ c. Temporal, Resultados únicos, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una de las ventajas de los métodos ágiles es que no se planifica

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El comité de control de cambio:

Seleccione una:

- ☒ a. Toma una línea base y autoriza un cambio
- ☐ b. Se junta una vez por semana
- ☐ c. Controla las líneas bases con un reporte de estado
- ☐ d. Audita las líneas bases

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Qué porcentaje de características de un producto de software se utilizan siempre?

Seleccione una:

- ☐ a. 60%
- ☐ b. 80%
- ☒ c. 7%
- ☐ d. 100%

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es el costo de

Seleccione una:

- ☒ a. El costo del esfuerzo
- ☐ b. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
- ☐ c. El costo del trabajo no hecho
- ☐ d. El costo del hardware

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Según el Manifiesto Ágil la satisfacción de cliente se logra con:

Seleccione una:

- ☐ a. El manejo de expectativas técnicas y la inclusión de requerimientos funcionales
- ☐ b. Manejo de ciclos de vida interactivos y fuerte control de cambios
- ☒ c. Release tempranos y manejo de las expectativas del mismo
- ☐ d. Hacer participar al cliente de las revisiones y del testing

Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 5,00

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso

Pregunta **13**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es

Seleccione una:

- ☐ a. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
- ☒ b. El costo del esfuerzo
- ☐ c. El costo del hardware
- ☐ d. El costo de la infraestructura

Pregunta **14**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuál es el objetivo de un plan de proyecto?

Seleccione una:

- ☐ a. Explicitar los requerimientos
- ☐ b. Generar las estimaciones
- ☐ c. Gestionar los riesgos
- ☒ d. Documentar una descripción de las interrelaciones de los recursos que serán utilizados en el proyecto

Pregunta **15**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Los prototipos:

Seleccione una:

- ☐ a. Son una actividad de validación de requerimientos
- ☐ b. Ayudan a manejar el riesgo cuando los requerimientos no están claros
- ☐ c. Deben representar en forma detallada cada aspecto del sistema a implementar
- ☒ d. A y B son correctas

Pregunta **16**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El criterio de Hecho (Done) se define como: un checklist exhaustivo que asegura que únicamente los aspectos completamente hechos son entregados al cliente, no sólo en términos de funcionalidad, si no de calidad también.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **17**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Una solicitud de cambio

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser analizada para determinar su impacto
- ☐ b. No afecta una línea base
- ☐ c. Requiere tratamiento por parte de la CCB
- ☒ d. A y C son correctas

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Dentro de los tres tipos de ciclos de vida básicos se encuentran los ciclos de vida recursivos, a los que se los define como: “Ciclos de vida que comienzan con algo en forma completa, como una subrutina que se llama a sí misma en un ciclo completo que comienza nuevamente

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero
- ☐ b. Falso

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 5,00

¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. Maximizar la excelencia técnica
- ☒ b. El mejor medio de comunicación es cara a cara
- ☐ c. La simplicidad como maximización del trabajo no hecho
- ☐ d. Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil

Pregunta **20**

Finalizado

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? “Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal”

Seleccione una:

- ☒ a. Línea base
- ☐ b. Configuración del software
- ☐ c. Rastreabilidad
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Ir a...

Primer Parcial Práctico
Ingeniería de Software
4K4 25/04/2020 21:00 ►

Comenzado el	martes, 28 de abril de 2020, 20:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 28 de abril de 2020, 20:36
Tiempo empleado	30 minutos 1 segundos
Puntos	90,00/100,00
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El método de estimación denominado Wide Band Delphi pertenece a los métodos de estimación empíricos sólo que además usa métodos algorítmicos como factor de convergencia.

Seleccione una:

☐ a. Verdadero

☒ b. Falso. ✓

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

¿Cuál de las siguientes no corresponde a una característica de integridad del producto?:

Seleccione una:

☐ a. Cumplir con las expectativas de entrega

☐ b. Satisfacer criterios de performance

☐ c. Cumplir con las expectativas de costo

☒ d. Satisfacer las necesidades de los stakeholders ✗

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una solicitud de cambio

Seleccione una:

☐ a. Debe ser analizada para determinar su impacto

☐ b. No afecta una línea base

☐ c. Requiere tratamiento por parte de la CCB

☒ d. A y C son correctas ✓

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Qué frase no pertenece a las piedras angulares del manifiesto ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- ☒ b. Procesos sobre personas ✓
- ☐ c. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- ☐ d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados.
- ☐ b. Es requerido para realizar una auditoría
- ☐ c. Es un ítem de configuración
- ☒ d. Todas las anteriores ✓

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Indique cuáles de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los métodos ágiles:

- 1. No implementar más de lo acordado
- 2. No aceptar cambios durante la ejecución de una iteración
- 3. Cuidar siempre la excelencia técnica del producto
- 4. Utilizar el proceso que el equipo defina

Seleccione una:

- ☐ a. 1 y 4
- ☐ b. 1, 2 y 4
- ☒ c. Todas las afirmaciones son correctas ✓
- ☐ d. 1 y 3

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La MODIFICABILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- ☒ a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso. ✓
- ☐ b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- ☐ c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto.
- ☐ d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene:
“Como Responsable de Carrera quiero poder seleccionar una materia de una lista desplegable”

Seleccione una:

- ☒ a. Incompleta, le falta el valor de negocio ✓
- ☐ b. Interdependiente
- ☐ c. No consumible en un Sprint
- ☐ d. No testeable

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

¿Qué porcentaje de características de un producto de software se utilizan siempre?

Seleccione una:

- ☐ a. 60%
- ☐ b. 80%
- ☒ c. 7% ✓
- ☐ d. 100%

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Indique el aspecto que distingue a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería

Seleccione una:

- ☐ a. El Producto software no se puede planificar
- ☒ b. El Producto software es intangible ✓
- ☐ c. No es necesario hacer seguimiento del proyecto
- ☐ d. El producto software es fácil de construir

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La estimación de tamaño se puede derivar de la estimación de esfuerzo.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Pregunta **15**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es

Seleccione una:

- ☐ a. Son sinónimos
- ☐ b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida.
- ☐ c. Un ciclo de vida de software es un representación de un proceso
- ☒ d. B y C son correctas ✗

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Tres pilares que soportan toda la implementación del control de procesos empírico:

Seleccione una:

- ☐ a. Calidad técnica, robustez y seriedad
- ☐ b. Valentía, adaptación y segmentación
- ☒ c. Transparencia, inspección y adaptación ✓
- ☐ d. Rapidez de respuesta, comunicación acotada y transparencia

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Las cosas que distinguen a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería son

Seleccione una:

- ☐ a. Es fácil de construir
- ☐ b. No se puede planificar
- ☒ c. Es intangible ✓
- ☐ d. No es necesario hacer seguimiento del proyecto

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene: “Como Responsable de Carrera quiero definir un plan de carrera rápidamente”

Seleccione una:

- ☐ a. Demasiado pequeña
- ☒ b. No testeable ✓
- ☐ c. No negociable
- ☐ d. Interdependiente

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El plan de administración de configuración de software:

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser un documento de word
- ☐ b. No es requerido para realizar una auditoría de configuracion de software
- ☒ c. Es un ítem de configuración ✓
- ☐ d. Todas las anteriores

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El plan de proyecto identifica cada uno de los miembros del equipo

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Ir a...

Primer Parcial Práctico
Ingeniería de Software
4K4 25/04/2020 21:00 ►

LAS QUE ESTÁN EN AMARILLO SON LAS CORRECTAS, PORQUE ESTÁN VERIFICADAS CON LAS CORRECCIONES

LAS QUE ESTÁN EN VERDE SON LAS QUE ME PARECE QUE SON CORRECTAS

1- EL COSTO DE CORREGIR UN ERROR:

- a. Aumenta linealmente en el tiempo
- b. Disminuye si se agregan más personas al equipo
- c. Aumenta exponencialmente en el tiempo
- d. Aumenta si el plazo de entrega se extiende

2- LA SIGUIENTE DEFINICIÓN: “COLECCIÓN DE PROGRAMAS NECESARIOS PARA CONVERTIR A UNA COMPUTADORA (DE PROPÓSITO GENERAL) EN UNA MÁQUINA DE PROPÓSITO ESPECIAL DISEÑADA PARA UNA APLICACIÓN DE UN DOMINIO PARTICULAR, INCLUYENDO DOCUMENTACIÓN PRODUCTO DEL DESARROLLO DE UN SISTEMA”, CORRESPONDE A:

- a. Programa
- b. Especificación de requerimientos
- c. Documentación de desarrollo
- d. Software

3- ¿CUÁLES DE LOS SIGUIENTES ÍTEMS CONFORMAN SEGÚN LA DEFINICIÓN UN PROCESO DE SW?

- a. Procedimientos, técnicas, personas
- b. Técnicas, herramientas, actividades
- c. Transformaciones, estados, diagramas de secuencia
- d. Todas las anteriores

4- DADA LA SIGUIENTE SITUACIÓN IDENTIFIQUE CUAL/ES DE LAS RESTRICCIONES SE VE AFECTADA: “UD. HA IDENTIFICADO DURANTE UN MONITOREO DEL PROYECTO QUE TIENE A CARGO QUE NO SE ESTÁ AVANZANDO CON EL TRABAJO COMO HABÍA PLANIFICADO, ENTONCES DECIDIÓ CONVOCAR A UNA REUNIÓN CON LOS INVOLUCRADOS PARA ACORDAR LA RE PLANIFICACIÓN DEL MISMO”

- a. Alcance
- b. Tiempo
- c. Costo
- d. B y C

5- EL CICLO DE VIDA EN ESPIRAL:

- a. Termina entregando un producto de software
- b. Es más caótico que el ciclo de vida incremental
- c. Incluye la evaluación de riesgos en cada iteración
- d. Todas las anteriores

6- LA CONFIABILIDAD ES LA CARACTERÍSTICA DEL PROCESO DE DESARROLLO QUE SIRVE PARA:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar.

7- EL ALCANCE DEL PROYECTO SE MIDE CONTRA:

- a. El plan de prueba
- b. El plan de proyecto
- c. El documento de requerimientos
- d. Todas las anteriores

8- UN PLAN DE RIESGOS:

- a. Se le debe hacer un seguimiento durante todo el ciclo de vida
- b. Se lo chequea solamente en la etapa de planificación
- c. Documenta como plan B, en forma alternativa, los compromisos del proyecto
- d. A y B

9- UD. COMO LÍDER DE PROYECTO IDENTIFICÓ EL SIGUIENTE RIESGO: “SI EL PROVEEDOR DEMORA LA ENTREGA DE LAS LICENCIAS DEL SW DE AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS, ENTONCES NO SE PODRÁ COMENZAR LAS PRUEBAS EN LA FECHA ESTABLECIDA”. UD. DECIDIÓ PLANIFICAR Y DISEÑAR PRUEBAS MANUALES. ¿QUÉ SE ESTÁ MITIGANDO CON ESA ESTRATEGIA?

- a. La probabilidad de ocurrencia
- b. El impacto
- c. La probabilidad de ocurrencia y el impacto
- d. No se mitiga nada

10- ¿CUÁL DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS DIFICULTA LA VISIÓN DE TAREAS INTERRELACIONADAS?

- a. Gráficos Gantt
- b. Gráficos CPM
- c. Gráficos PERT
- d. mindMaps

11- WORK BREAKDOWN STRUCTURE SIGNIFICA:

- a. Que todas las actividades potenciales del proyecto han sido pre planificadas
- b. Que el camino crítico ha sido calculado
- c. Que el proyecto recibió el compromiso de la gerencia para su ejecución
- d. Que el total del trabajo ha sido dividido en una lista detallada de actividades

12- LAS ACCIONES (COMPROMISOS) ORIGINADAS EN REUNIONES DE PROYECTO:

- a. Forman parte del control de cambios
- b. Deben ser monitoreadas hasta su cierre
- c. Deben tener un único responsable
- d. B y C

13- LAS REVISIONES DE PROYECTO DEBEN:

- a. Tener frecuencia fija
- b. Ser sin frecuencia
- c. Estar basadas en eventos
- d. A y C

14- EL DOMINIO DE LAS MÉTRICAS SE DIVIDE EN:

- a. Métricas técnicas, de gestión y tácticas
- b. Métricas estratégicas, de gestión y de producto
- c. Métricas de proceso, de proyecto y de producto
- d. Ninguna

15- LAS ESTIMACIONES DE SW:

- a. No deberían realizarse si hay incertidumbre
- b. Pueden beneficiarse de experiencias pasadas
- c. Utilizan diversas técnicas y herramientas
- d. B y C

16- LAS OPCIONES DISPONIBLES CUANDO EL PROYECTO ESTÁ FUERA DE CONTROL SON:

- a. Re planificar
- b. Cancelarlo
- c. Renegociar el plan de proyecto
- d. A y C

17- ESTIMAR TAMAÑO CON LÍNEAS DE CÓDIGO ES LA FORMA MÁS PRECISA DE ESTIMACIÓN

- a. Verdadero
- b. Falso

18- EL USO PRINCIPAL DEL GQM ES:

- a. Definir métricas para soportar al negocio
- b. Definir métricas de software
- c. Definir objetivos de proyectos, organizaciones y
- d. Transferir objetivos de negocio a los proyectos

19- LA CALIDAD ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica indirecta de producto
- b. Métrica organizacional
- c. Métrica directa de producto
- d. Métrica directa de proyecto

20- COMPARAR Y CONCILIAR LAS ESTIMACIONES ARROJADAS POR DIFERENTES MÉTODOS ASEGURA:

- a. La calidad de los requerimientos
- b. La calidad del producto
- c. La calidad del proyecto
- d. Ninguna de las anteriores

21- EL MODELADO:

- a. Es un fin de la ingeniería de software
- b. Provee abstracciones de la realidad
- c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- d. B y C

22- LA VISIBILIDAD ES LA CARACTERÍSTICA DEL PROCESO DE DESARROLLO QUE SIRVE PARA:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c. Determinar cuán rápido se está construyendo el producto
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

23- LAS COSAS QUE DISTINGUEN AL SW COMO PRODUCTO RESULTANTE RESPECTO DE LOS PRODUCTOS DE OTRAS DISCIPLINAS DE INGENIERÍA:

- a. No se puede planificar
- b. Es intangible**
- c. Es fácil de construir
- d. No es necesario hacer seguimiento del proyecto

24- EL SCHEDULE O CALENDARIZACIÓN DE UN PROYECTO SE DESCRIBE DE:

- a. La visión del proyecto
- b. El pedido que ejecuta el cliente
- c. El plan de proyecto
- d. Ninguna

25- DADA LA SIGUIENTE SITUACIÓN, IDENTIFIQUE CUAL/ES DE LAS RESTRICCIONES SE VE AFECTADA: "EL PRODUCTO NO ESTÁ PASANDO LAS INSPECCIONES DE CALIDAD. EL LÍDER DE PROYECTO DECIDIÓ AGREGAR ACTIVIDADES DE CALIDAD ADICIONALES PARA PODER ERRADICAR LA MAYOR CANTIDAD DE DEFECTOS":

- a. Alcance**
- b. Tiempo
- c. Costo
- d. B y C

26- LA ESTIMACIÓN DE TAMAÑO SE PUEDE DERIVAR DE LA ESTIMACIÓN DE ESFUERZO

- a. Verdadero
- b. Falso

27- UD. COMO LÍDER DE PROYECTO IDENTIFICÓ EL SIGUIENTE RIESGO: "SI LOS REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO SON VOLÁTILES, ENTONCES NO SE PODRÁ CUMPLIR CON LOS COMPROMISOS ACORDADOS EN EL CRONOGRAMA DEL PROYECTO" Y PLANTEÓ LA SIGUIENTE ESTRATEGIA DE MITIGACIÓN: "DEFINIR ENTREGAS DEL SW ACOTADAS Y NEGOCIAR COMPROMISOS CONTRA ESAS ENTREGAS". ¿QUÉ SE ESTÁ MITIGANDO CON ESA ESTRATEGIA?

- a. La probabilidad de ocurrencia
- b. El impacto**
- c. La probabilidad de ocurrencia y el impacto
- d. No se mitiga nada

28- PARA PODER REALIZAR EL MONITOREO DE UN PROYECTO NECESITAMOS:

- a. El plan de proyecto y sus planes de soporte
- b. El documento de especificación de requerimientos
- c. La aplicación de recursos en cada instante
- d. Todas las anteriores
- e. A y C**

29- A LAS MATRICES DE RIESGOS CONVIENE ORDENARLAS POR:

- a. Probabilidad y costo
- b. Probabilidad y marco temporal
- c. Probabilidad y severidad**
- d. Probabilidad y reposición

30- EL ESFUERZO REAL VERSUS PLANIFICADO ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica indirecta de producto
- b. Métrica organizacional.
- c. Métrica directa de producto
- d. Métrica directa de proyecto**

31- EL OUTSOURCING (AUTOCONTRATACIÓN) PUEDE SER VISTO COMO UNA ESTRATEGIA PARA:

- a. Evitar riesgos
- b. Mitigar riesgos**
- c. Diferir riesgos
- d. Transferir riesgos

32- UNO DE LOS MIEMBROS DEL EQUIPO ENFERMÓ Y HA PEDIDO LICENCIA POR UNA SEMANA. ¿QUÉ NIVEL DEBE ACTUAR PARA TOMAR UNA DECISIÓN AL RESPECTO?

- a. Nivel operativo**
- b. Nivel táctico
- c. Nivel estratégico
- d. Todos juntos

33- LAS DENOMINADAS MÉTRICAS BÁSICAS SON:

- a. Tamaño, esfuerzo, tiempo, recursos
- b. Esfuerzo, tiempo, defectos, recursos
- c. Tamaño, esfuerzo, tiempo, defectos**
- d. Esfuerzo, tiempo, recursos, defectos

34- LA EFICIENCIA EN LA REMOCIÓN DE DEFECTOS ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica de proceso
- b. Métrica indirecta
- c. Métrica organizacional
- d. Métrica directa de proyecto

35- ¿QUÉ SE PRESENTA EN UNA REUNIÓN DE SEGUIMIENTO DE UN PROYECTO?

- a. Cronograma actual vs planificado
- b. Situación de los riesgos
- c. Esfuerzo, horas normales y extras
- d. Situación de las acciones
- e. Todas las anteriores

36- EL MODERADOR DE UN POST-MORTEM:

- a. Debe ser algún jefe o gerente
- b. No requiere conocimientos del proyecto
- c. Requiere habilidad para la resolución de conflictos
- d. Ninguna es correcta

37- ¿SOBRE QUÉ VARIABLES PUEDE NEGOCIARSE UN PROYECTO?

- a. Fecha de entrega
- b. Recursos
- c. Alcance
- d. Todas

38- LA RELACIÓN EXISTENTE ENTRE PROCESO DE DESARROLLO Y CICLO DE VIDA ES:

- a. Son sinónimos
- b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida
- c. Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
- d. B y C

39- ¿CUÁLES DE LOS SIGUIENTES CONCEPTOS CLAVE ¿PARA EL QPM ES VERDADERO?

- a. Cada objetivo tiene asociados una o más preguntas concernientes a su cumplimiento
- b. Cada métrica requiere una o más mediciones para producirse
- c. Las mediciones se seleccionan para proveer datos que producirán a la métrica de manera exacta
- d. Todas las anteriores

40- LA MODIFICABILIDAD ES LA CARACTERÍSTICA DEL PROCESO DE DESARROLLO QUE SIRVE PARA:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c. Determinar cuan rápido se está construyendo el producto
- d. Determinar cuanto se hizo en el proyecto y cuanto falta para terminar

41- LA RELACIÓN EXISTENTE ENTRE PROCESO DE DESARROLLO Y CICLO DE VIDA ES:

- a. Son sinónimos
- b. El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida
- c. Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
- d. B y C

42- UD. ES EL LÍDER DE PROYECTO QUE ESTÁ DESARROLLANDO UN PRODUCTO A MEDIDA PARA UN CLIENTE. ÉSTE CLIENTE HA MANIFESTADO LA NECESIDAD DE TENER LA FUNCIONALIDAD NÚCLEO DEL PRODUCTO FUNCIONANDO RÁPIDAMENTE, QUE CICLO DE VIDA ELEGIRÍA:

- a. Cascada con retroalimentación
- b. Modelo en V
- c. Incremental
- d. Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)

43- DADA LA SIGUIENTE SITUACIÓN, IDENTIFIQUE CUÁL/ES DE LAS RESTRICCIONES SE VE AFECTADA "EL PROYECTO ESTÁ ATRASADO Y EL LÍDER DE PROYECTO DECIDIÓ ENTREGAR EL PRODUCTO EN LA FECHA COMPROMETIDA AUNQUE NO ESTÉ COMPLETO":

- a. Alcance
- b. Tiempo
- c. Costo
- d. B y C

44- LA DEFINICIÓN DE ALCANCE DEL PROYECTO ES:

- a. Todas las actividades que deben realizarse para cumplir con el objetivo del producto
- b. Es el alcance definido para el producto que se va a construir
- c. El conjunto de características que debe satisfacer
- d. Ninguna de las anteriores son verdaderas

45- LAS ESTIMACIONES DE SOFTWARE:

- a. No deberían realizarse si hay incertidumbre
- b. Pueden beneficiarse de experiencias pasadas
- c. Utilizan diversas técnicas y herramientas
- d. **B y C**

46- SEGÚN QQM EL MODELO DE MEDICIÓN RESULTANTE TIENE 3 NIVELES:

- a. **Nivel Conceptual (OBJETIVO), Nivel Operativo (PREGUNTA) y Nivel Cuantitativo (MÉTRICA)**
- b. Nivel Conceptual (OBJETIVO), Nivel Analítico (PREGUNTA) y Nivel Cuantitativo (MÉTRICA)
- c. Nivel de Comprensión (OBJETIVO), Nivel Analítico (PREGUNTA) y Nivel Cuantitativo (MÉTRICA)
- d. Ninguna de las anteriores es correcta

47- UN PLAN DE ADMINISTRACIÓN DE RIESGOS DEBERÍA HACER REFERENCIA A:

- a. Gestión de métricas
- b. Métodos de monitoreo
- c. Planes de contingencia
- d. **B y C**

48- LOS INDICADORES ESTRATÉGICOS SE UTILIZAN PARA:

- a. **Tener una visión profunda de la eficiencia de un proceso existente**
- b. Evaluar el estado del proyecto en curso
- c. Detectar las áreas de problemas antes de que se conviertan en "críticas"
- d. Ajustar el flujo y las tareas del trabajo

49- ¿CUÁL DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS FACILITA LA VISIÓN DE TAREAS INTERRELACIONADAS?

- a. Gráficos Gantt
- b. Gráficos CPM
- c. **Gráficos PERT**
- d. Ninguna de las anteriores

50- NUESTRA ORGANIZACIÓN TIENE UNA DESVIACIÓN DE COSTOS REALES RESPECTO DE LOS PLANIFICADOS EN UN 20%. ESTO ES UN EJEMPLO DE:

- a. Métrica indirecta
- b. **Métrica organizacional**
- c. Métrica directa de producto
- d. Métrica directa de proyecto

51- EL SCHEDULE O CALENDARIZACIÓN DE UN PROYECTO SE DERIVA DE:

- a. La visión del proyecto
- b. El pedido que ejecuta el cliente
- c. El Documento de Requerimientos
- d. **Ninguna de las anteriores**

52- Quien es responsable de priorizar el product backlog?

- a. **Product owner**
- b. Líder de proyecto
- c. Scrum master
- d. Equipo de trabajo

53- Cuales de los siguientes no es un "artefacto" de Scrum?:

- a. Product backlog
- b. **Story**
- c. Sprint backlog
- d. Burndown chart

54- Según el manifiesto agile la satisfacción de cliente se logra con:

- a. El manejo de expectativas y la inclusión de requerimientos
- b. Manejo de ciclos de vida interactivos y fuerte control de cambios
- c. **Releases tempranos y manejo de las expectativas del cliente**
- d. Hacer un seguimiento y un control de los cambios a los requerimientos

55- Cual de las siguientes reuniones NO forma parte de Scrum? :

- a. **Product review meeting**
- b. Sprint planning meeting
- c. Sprint retrospective meeting
- d. Sprint review meeting

56- Las técnicas y herramientas para verificación incluyen:

- a. Generación de prototipos
- b. Inspecciones y revisiones
- c. Demos con el cliente
- d. Reuniones de cierre de proyecto y retrospectivas

57- Velocity/velocidad es una métrica asociada a:

- a. Involucramiento del cliente
- b. Progreso
- c. Toma de decisiones y soporte
- d. Mitigación de riesgos

58- Un BurnDown Chart muestra:

- a. El nivel descendiente de energía en el equipo
- b. El progreso del trabajo y la completitud del mismo
- c. El número de horas trabajadas
- d. El retorno de la inversión en el proyecto

59- La razón para llevar adelante las retrospectivas es:

- a. Tomar un recreo en el trabajo y relajarnos todos juntos mientras observamos
- b. Dar información a la gerencia de la evolución del proyecto y el comportamiento
- c. Permitir aprender y sacar información para mejorar la performance
- d. Prevenir el desvío del proceso que fija el equipo para funcionar

60- Nombre a la reunión donde el equipo demuestra al product owner y (falta algo acá) durante el sprint

- a. Sprint retrospective meeting
- b. Product review meeting
- c. Sprint review meeting
- d. Stakeholder meeting

61- El facilitador de una revisión se asegura:

- a. Que se cubra todo el artefacto a revisar
- b. Que la discusión se mantenga dentro de carriles normales
- c. Que se registren errores
- d. Todos los anteriores
- e. A y B

62- Ud es un líder de proyecto y desde su última revisión diversos acontecimientos han ocurrido y el próximo martes se hace una revisión y Ud debe:

- a. No presentar nada, dado que no han ocurrido acontecimientos graves
- b. Presentar solo la información de la última semana
- c. Presentar toda la información desde la última revisión siendo franco y directo
- d. Mandar un mail diciendo que dado los últimos acontecimientos cancela la revisión

63- Sobre que variables puede negociarse un (falta algo acá):

- a. Fecha de entrega
- b. Funcionalidad
- c. Esfuerzo
- d. Todas las anteriores

64- Cuales de los siguientes son principios SCRUM? :

- a. Time box
- b. Equipos auto organizados
- c. Comunicación abierta a todos los individuos del equipo
- d. Todas las anteriores

65- Si digo que un proceso genera salidas no repetibles y no predecibles, estoy en presencia de un proceso:

- a. Definido
- b. Empírico
- c. CMMI
- d. SCRUM

66- El alcance de un proyecto incluye:

- a. Todo el trabajo que debe hacerse
- b. El baseline del calendario
- c. Los requerimientos de recursos
- d. Las actividades necesarias para ejecutar una tarea

67- Cual de las siguientes afirmaciones es verdadera?

- a. Los procesos de producción de software especifican las características de un producto
- b. Los procesos de producción de software son ejecutados por personas
- c. Los procesos de producción de software definen el trabajo a ser realizados
- d. Los procesos de producción de software especifican los roles dentro del equipo

68- Un riesgo se caracteriza por:

- a. Ser una contingencia
- b. Comprometer el éxito del proyecto
- c. Su plan de mitigación
- d. Por su monitoreo y control

69- La validez se define como: "Grado en el cual la métrica refleja el significado (falta algo acá)":

- a. Verdadero
- b. Falso

70- Un proceso de producción de software es:

- a. Un detalle de las fases para producir un producto
- b. Un Schedule, una estimación, un presupuesto y un equipo de gente trabajando
- c. Un estándar de calidad
- d. Una conjunción de gente, procedimientos y herramientas

This study resource was
shared via CourseHero.com

¿Qué factores son necesarios entre los integrantes de un equipo de desarrollo exitoso?

Seleccione una:

- a. Buena relación (cordialidad)
- b. Comunicación
- c. Habilidad técnica
- d. y C son correctas**

¿Cuál de las siguientes es una user story?

Seleccione una:

- a. Como un usuario autenticado, quiero ver todos mis ítems de acción así puedo conocer mi trabajo pendiente.**
- b. Debo poder loguearme.
- c. Listar los ítems de acción para un usuario logueado
- d. Como un usuario. quiero ver todos mis pendientes.

El Alcance del proyecto todo el trabajo y solo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

- a- Verdadero**
- b- Falso

¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- a. Eliminar desperdicios
- b. El mejor medio de comunicación es dar cara a cara**
- c. Colaboración por sobre negociación de contratos
- d. Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil

Las user stories se utilizan para especificar requerimientos de software en proyectos ágiles.

Seleccione una:

- a. Verdadero**
- b. Falso

¿Sobre las variables puede negociarse un proyecto?

Seleccione una:

- a. Fecha de entrega
- b. Funcionalidad
- c. Esfuerzo

d. A y B correctas

El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es

Seleccione una:

a. El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo

b. El costo del esfuerzo

c. El costo del hardware

d. El de la infraestructura

Indique a que enfoque hace referencia esta afirmación "un compromiso útil entre nada de proceso y demasiado proceso"

Seleccione una:

a. Ágil

b. Definido

c. Empírico

d. Cascada

¿Qué frase no pertenece a las piedras angulares del manifiesto ágil?

a. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

b. Procesos sobre personas

c Colaboración con el cliente sobre negociación contractual

d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

una línea base

Seleccione una:

a. Es una vista del software en un momento del tiempo

b. Incluye documentación y código

c No incluye hardware

d. A y B son correctas

¿A qué actividad corresponde este propósito? *Determinar si la calidad del producto satisface tanto los requerimientos físicos como los funcionales. Controlar si las líneas base están completas y disponibles.

Seleccione una:

a. Auditoría

b. Reporte de estado

c. Control de cambios

d. Identificación

El modelado

Seleccione una:

- a. Es una forma de manejar la complejidad
- b. Provee abstracciones de la realidad
- c. Permite detectar errores antes de construir el producto
- d. Todas las anteriores

La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para

Seleccione una:

- a. Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso.
- b. Determinar la medida en la que se puede depender del proceso.
- c. Determinar cuán rápido construyendo el producto.
- d. Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta terminar

Si digo que un proceso genera salidas repetibles y predecibles. estoy en presencia de qué tipo de proceso:

Seleccione una:

- a. Definido
- b. Empírico
- c. Casada
- d. SCRUM

Identifique las tres partes que conforman una user story:

- a. Qué, Cómo y Cuándo
- b. Para qué, para quién y donde
- c. Tarjeta, confirmación y Conversación
- d. Configuración. Confirmación

Como las estimaciones hechas al principio de un proyecto están plagadas de errores pueden dejarse de lado

a. Verdadero

b. Falso

Ud. Es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Este cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente que ciclo de vida elegiría:

- a. Cascada con retroalimentación
- b. Modelo en V

c Recursivo

e. Iterativo

¿Cuáles son las etapas del método Lean Start up?

a. Construir. Experimentar. Aprender

b. Teorizar. Crear. Medir

c. Crear, Modificar, Reformular

d Construir, Transformar, Maximizar

El product Backlog es

- a. Una lista de Storys
- b. Mantenido por el product Owner
- c. Todas las anteriores
- d. Ninguna de las anteriores

Cuales de las siguientes características son correctas respecto del Scrum Team

- a. Para que los equipos puedan funcionar de forma predecible deben inter...
- b. El trabajo de cada miembro debe ser lo más autónomo posible
- c. Los integrantes del Scrum Team trabajan a full time en el equipo
- d. Todas son correctas

¿Cuales de las siguientes afirmaciones se corresponde con el principio de manifiesto ágil de "Maximizar el trabajo no hecho"?

- 1. No implementar más de lo acordado
 - 2. No diseño y saltar a la codificación
 - 3. Reingeniería
 - 4. NO es "Good enough Quality"
- A. 1 y 4
 - B. 1,2,3
 - C. Todas las anteriores
 - D. Ninguna es Correcta

El criterio de (Ready) se define como: un checklist exhaustivo que agrega que únicamente los aspectos completamente hechos son entregados al cliente, no sólo en términos de funcionalidad.. de calidad también

- a. Verdadero
- b. Falso

Indique a qué concepto se refiere la siguiente definición: "Métrica o combinación que proporcionan conocimientos acerca del proceso del Software, un proyecto o el producto.

- a. Métrica
- b. Medición
- c. Indicador
- d. Medida

El autor de "no hay bala de plata" separa las dificultades en dos categorías, eso lo hace:

- A. Para categorizar los problemas
- B. Por cercanía ideológica con Aristóteles
- C. Por moda
- D. Para facilitar un análisis con variables más cercanas a la realidad

Indique cuales de las siguientes afirmaciones son correctas respecto del Criterio de Hecho (DoD)

- a. DoD puede variar para diferentes proyectos
- b. DoD para un ítem de Product Backlog incluye código, pruebas y toda la documentación necesaria.
- c. DoD para un sprint incluye instalar la demo del producto para revisión.
- d. Todas las anteriores son correctas

Para INVEST model si una user story conlleva un beneficio a un usuario o cliente se refiere a la característica

- a. Independiente
- b. Pequeña
- c. Testeable
- d. Valuable

La complejidad como característica esencial está representada por:

- a. La cantidad de módulos de un programa
- b. La dificultad de aprender el lenguaje y la tecnología.
- c. La dificultad del proceso de desarrollo y el dominio de la aplicación.
- d. Las interfaces de los diferentes módulos a la hora del testing.

El ciclo de vida en cascada

Pone énfasis en especificar y documentar como método de comunicación.

Los equipos Scrum entregan productos de forma:

Iterativa e incremental

ISW 2020 - Resumencito Ágil del 1º Parcial - "El PDF del Ctrl + F"

Correcta

Incorrecta

Podría ser correcta

Si encontrás todas las respuestas de una pregunta menos una en rojo, y esa última en amarillo, fue porque no se pudo verificar que la amarilla sea correcta (Pero es obvio que si lo es)

1- Las actividades que se describen a continuación, ¿a qué disciplina de ingeniería de software corresponden?

A) Identificación; B) Control de cambios; C) Auditorias; D) Reporte de estado

Seleccione una:

- a) Administración de Configuración
- b) Administración de Requerimientos
- c) Administración de Proyectos
- d) Administración de Calidad

2- Las estimaciones de software. Seleccione una:

- a) No deberían realizarse si hay incertidumbre
- b) Pueden beneficiarse de experiencias pasadas
- c) Utilizan diversas técnicas y herramientas
- d) B y C son correctas

3- ¿Qué cosas deben cumplirse para poder hablar de un "proyecto"? Seleccione una:

- a) Temporal, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual, Repetitivo
- b) Temporal, Resultados únicos, Elaboración Gradual
- c) Temporal, Resultados únicos, Orientado a Objetivos, Elaboración Gradual
- d) Ninguna de las anteriores es correcta

4- El costo de corregir un error en el software... Seleccione una

- a) Disminuye si se agregan más personas al equipo
- b) Aumenta si se agregan requerimientos
- c) Aumenta si el plazo de entrega se extiende
- d) Ninguna de las anteriores

5- Una de las ventajas de los métodos ágiles es que no se planifica

- a) Verdadero
- b) Falso

6- ¿Cuál es el orden correcto de los pasos durante una sesión de Poker Estimation?

- 1) Cada miembro del Equipo Scrum en forma privada elige la carta que representa la estimación.
- 2) El Product Owner presenta la historia
- 3) El Equipo Scrum hace preguntas
- 4) A las personas con las estimaciones más altas y bajas se les permite explicar sus estimaciones
- 5) Todas las selecciones son reveladas
- 6) Repetir hasta que se logre un consenso entre los miembros del equipo

Seleccione una:

- a) 1, 2, 3, 4, 5, 6
- b) 2, 3, 1, 5, 4, 6
- c) 6, 4, 2, 5, 3, 1
- d) 4, 3, 5, 6, 2, 1

- 7- El plan de administración de configuración de software... Seleccione una:
- a) Debe contener una sección que identifique los ítems de configuración a ser administrados
 - b) Es requerido para realizar una auditoría
 - c) Es un ítem de configuración
 - d) Todas las anteriores
- 8- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones aplican para el criterio de Ready? Seleccione una:
- a) A través de este criterio se puede conocer cuando una historia de usuario se encuentra en condiciones de ser presentada al Product Owner
 - b) Es un acuerdo entre el equipo, donde se colocan los criterios por los cuales una historia se encuentra lista para ser implementada dentro de un sprint
 - c) Indica que todas las historias de usuario han sido testeadas
 - d) Todas son correctas
- 9- La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es... Seleccione una:
- a) Son sinónimos
 - b) El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida
 - c) Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
 - d) B y C son correctas
- 10- Las user stories se utilizan para especificar requerimientos de software en proyectos ágiles
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 11- Las siguientes capas: Proceso, Métodos y Herramientas; corresponden a... Seleccione una:
- a) Ciclo de Vida del Software
 - b) Ninguna de las respuestas es correcta
 - c) Ingeniería de Software
 - d) Proceso primario de software
- 12- Una línea base... Seleccione una:
- a) Es una vista del software en un momento del tiempo
 - b) Incluye documentación y código
 - c) No incluye hardware
 - d) A y B son correctas
- 13- Para ser considerado bajo control de configuraciones, un ítem necesita... Seleccione una:
- a) Pertenecer a una línea base
 - b) Estar planificado
 - c) Haber pasado por control de calidad o revisión
 - d) A y B son correctas
- 14- Brooks en su artículo "No existen balas de plata" define como esenciales a las dificultades inherentes a la naturaleza del software
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 15- Según el Manifiesto Ágil la satisfacción de cliente se logra con... Seleccione una:
- a) El manejo de expectativas técnicas y la inclusión de requerimientos funcionales
 - b) Manejo de ciclos de vida interactivos y fuerte control de cambios
 - c) Release tempranos y manejo de las expectativas del mismo
 - d) Hacer participar al cliente de las revisiones y del testing

16- Indique cuáles de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los métodos ágiles:

- 1) No implementar más de lo acordado
- 2) No aceptar cambios durante la ejecución de una iteración
- 3) Cuidar siempre la excelencia técnica del producto
- 4) Utilizar el proceso que el equipo defina

Seleccione una:

- a) 1 y 4
- b) 1, 2 y 4
- c) Todas las afirmaciones son correctas
- d) 1 y 3

17- ¿Cuáles de las siguientes son características de un MVP? Seleccione una:

- a) El MVP debe ser estable y no modificarse en el tiempo
- b) Lo más importante es enfatizar la parte mínima del producto
- c) Tiene el valor suficiente para que las personas estén dispuestas a usarlo o comprarlo inicialmente
- d) Se trata de un producto o característica con condición mínima para ser comercializable

18- Indique cuáles de las siguientes definiciones son verdaderas respecto de los conceptos Alcance de proyecto y Alcance de Producto

- a) El alcance del proyecto es idéntico al alcance del producto
- b) El alcance del proyecto condiciona el alcance del producto
- c) El alcance del producto condiciona el alcance del proyecto
- d) El alcance del proyecto y el alcance del producto no se relacionan

19- Los prototipos... Seleccione una:

- a) Son una actividad de validación de requerimientos
- b) Ayudan a manejar el riesgo cuando los requerimientos no están claros
- c) Deben representar en forma detallada cada aspecto del sistema a implementar
- d) A y B son correctas

20- ¿Qué significa la E del INVEST Model? Seleccione una:

- a) Entendible
- b) Elegible
- c) Estimable
- d) Empíricas

21- Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene: "Como Responsable de Carrera quiero poder seleccionar una materia de una lista desplegable". Seleccione una:

- a) Incompleta, le falta el valor de negocio
- b) Interdependiente
- c) No consumible en un Sprint
- d) No testeable

22- Dentro de los tres tipos de ciclos de vida básicos se encuentran los ciclos de vida secuenciales, a los que se los define como: "Ciclos de vida que comienzan con algo en forma completa, como una subrutina que se llama a sí misma en un ciclo completo que comienza nuevamente". Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

23- Los valores de la sucesión de Fibonacci se usan en la Técnica Poker Estimation para representar el crecimiento exponencial de la complejidad en el software. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

- 24- El costo más significativo en los proyectos de desarrollo de software es... Seleccione una:
- a) El costo de las licencias de las herramientas de desarrollo
 - b) El costo del esfuerzo
 - c) El costo del hardware
 - d) El costo de la infraestructura
- 25- ¿Cuál es el objetivo de un plan de proyecto?
- a) Explicitar los requerimientos
 - b) Generar las estimaciones
 - c) Gestionar los riesgos
 - d) Documentar una descripción de las interrelaciones de los recursos que serán utilizados en el proyecto
- 26- Las user stories son... Seleccione una:
- a) Especificaciones de requerimientos
 - b) La unidad de estimación del poker planning
 - c) Divisibles en user stories más pequeñas
 - d) A y B son correctas
- 27- La administración de configuraciones es parte de... Seleccione una:
- a) No es parte de ninguna de las actividades anteriores
 - b) Las actividades de gestión y planificación del proyecto
 - c) Las actividades de SQA
 - d) Las actividades de ingeniería de producto
- 28- ¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil? Seleccione una:
- a) Maximizar la excelencia técnica
 - b) El mejor medio de comunicación es cara a cara
 - c) La simplicidad como maximización del trabajo no hecho
 - d) Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil
- 29- ¿Qué frase no pertenece a las piedras angulares del manifiesto ágil? Seleccione una:
- a) Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
 - b) Procesos sobre personas
 - c) Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
 - d) Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan
- 30- Comparar y conciliar las estimaciones arrojadas por diferentes métodos asegura... Seleccione una:
- a) La calidad de los requerimientos
 - b) La calidad del producto
 - c) La calidad del proyecto
 - d) Ninguna de las anteriores
- 31- Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios. Seleccione una:
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 32- Sobre que variables puede negociarse un proyecto? Seleccione una:
- a) Fecha de entrega
 - b) Funcionalidad
 - c) Esfuerzo
 - d) A y B son correctas

33- ¿Cuál de las siguientes es una user story?

- a) Como un usuario autenticado, quiero ver todos mis ítems de acción así puedo conocer mi trabajo pendiente
- b) Debo poder loguearme
- c) Listar los ítems de acción para un usuario logueado
- d) Como un usuario, quiero ver todos mis pendientes

34- ¿Cuáles son los tipos básicos de ciclo de vida existentes? Seleccione una:

- a) Secuenciales, Clásicos, Evolutivos
- b) Secuenciales, Iterativos, Clásicos
- c) Secuenciales, Iterativos, Recursivos
- d) Secuenciales, Lineales, Evolutivos

35- En el plan de proyecto se identifica a cada uno de los miembros del equipo. Seleccione una

- a) Verdadero
- b) Falso

36- ¿Cuál de los siguientes esquemas de nombrado consideras más adecuado para el ítem de configuración Documento de Arquitectura? Seleccione una:

- a) [Producto]_Arquitectura.docx
- b) [Proyecto]_Arquitectura.docx
- c) [Proyecto]_Arquitectura_[FECHA-aammdd].docx
- d) Todas las anteriores son adecuadas

37- Las siguientes características a qué concepto se refieren: Están orientados a objetivos, Tienen una duración limitada en el tiempo, Implican tareas interrelacionadas basadas en esfuerzos y recursos, Son únicos. Seleccione una:

- a) Proceso
- b) Proyecto
- c) Producto
- d) Ninguno de los anteriores

38- A qué actividad corresponde este propósito? "Determinar si la calidad del producto satisface tanto los requerimientos físicos como los funcionales. Controlar si las líneas base están completas y disponibles". Seleccione una:

- a) Identificación
- b) Control de cambios
- c) Reporte de estado
- d) Auditoría

39- Duplicando el tamaño de un equipo de un proyecto de software Ud. obtendrá el producto en la mitad del tiempo. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

40- ¿Cuáles son las etapas del método Lean Start Up?

- a) Construir, Experimentar, Aprender
- b) Teorizar, Crear, Medir
- c) Crear, Modificar, Reformular
- d) Construir, Transformar, Maximizar

41- ¿Cuáles de los siguientes son principios del manifiesto Ágil? Seleccione una

- a) Eliminar desperdicios
- b) El mejor medio de comunicación es cara a cara
- c) Colaboración por sobre negociación de contratos
- d) Todos los anteriores son principios del Manifiesto Ágil

42- Ud. es el Líder de proyecto que está por comenzar un proyecto para el desarrollo de un producto que tiene riesgos asociados a la combinación de tecnologías. Este proyecto tiene un pliego asociado que define las condiciones exigidas por el cliente, entre las que se menciona que el ciclo de vida a utilizar debe ser el de entrega por etapas, sin embargo Ud. considera que es mejor un ciclo de vida Iterativo e Incremental. Finalmente, que ciclo de vida elegiría... Seleccione una:

- a) Cascada con retroalimentación
- b) Modelo en V
- c) Iterativo e Incremental
- d) Entrega por etapas

43- La efectividad en las estimaciones está afectada por... Seleccione una:

- a) La experiencia de los participantes
- b) La existencia de datos históricos
- c) Proceso documentado para realizar las mismas
- d) A y B son correctas

44- Una de las características de las metodologías ágiles es que eluden los cambios. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

45- ¿Qué concepto se describe con la siguiente definición? "Especificación y/o producto que ha sido revisado formalmente y se está de acuerdo con los resultados de la revisión; y a partir de allí sirve como base para el desarrollo ulterior; sólo puede cambiarse con un procedimiento formal". Seleccione una:

- a) Línea base
- b) Configuración del software
- c) Rastreabilidad
- d) Ninguna de las anteriores

46- Que las user stories sean porciones verticales significa que... Seleccione una:

- a) Representan un funcionalidad de principio a fin
- b) Que puede integrarse con otras
- c) Entrega valor de negocio para el cliente.
- d) Todas las anteriores

47- El modelado... Seleccione una:

- a) Es una forma de manejar la complejidad
- b) Provee abstracciones de la realidad
- c) Permite detectar errores antes de construir el producto
- d) Todas las anteriores

48- Que las user stories sean porciones verticales significa que representan una funcionalidad de principio a fin, que puede integrarse con otras. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

49- Las auditorías funcionales de configuración... Seleccione una:

- a) Utilizan la matriz de trazabilidad
- b) Requieren de una línea base
- c) No pueden detectar requerimientos no desarrollados
- d) **Todas las anteriores**

50- ¿Qué factores son necesarios entre los integrantes de un equipo de desarrollo exitoso? Seleccione una:

- a) Buena relación (cordialidad)
- b) Comunicación
- c) Habilidad técnica
- d) **B y C son correctas**

51- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los Story Points?

- a) Es una unidad de medida específica de cada equipo de proyecto
- b) Mide complejidad, riesgo y esfuerzo de una historia de usuario
- c) No mide costos de un proyecto Ágil
- d) **Todas las respuestas son correctas**

52- Indique cuáles de estas corresponden a niveles de granularidad en lo que se puede clasificar a los requerimientos ágiles. Seleccione una:

- a) Funcionales, No funcionales y Defectos.
- b) Temas, Épicas y Casos de Uso
- c) Temas, Épicas, User Stories y Tareas
- d) **Temas, Épicas, User Stories**

53- La relación existente entre PROCESO DE DESARROLLO y CICLO DE VIDA es... Seleccione una:

- a) El proceso de desarrollo explica en detalle lo que hace el ciclo de vida.
- b) Un ciclo de vida de software es una representación de un proceso
- c) El proceso expresa el orden en el que se llevan a cabo las actividades del ciclo de vida.
- d) **B y C son correctas**

54- Si digo que un proceso genera salidas repetibles y predecibles, estoy en presencia de qué tipo de proceso... Seleccione una:

- a) **Definido**
- b) Empírico
- c) Cascada
- d) SCRUM

55- ¿Cuáles de las siguientes prácticas representan la esencia de la ingeniería de software?

- A. Entender el problema
- B. Planear una solución
- C. Llevar a cabo el plan
- D. Examinar el resultado para probar la precisión

Seleccione una:

- a) **Todos los principios**
- b) 1 y 3 son correctas
- c) 2 y 4 son correctas
- d) 1, 3 y 4 son correctas

- 56- El comité de control de cambios debe estar formado por... Seleccione una:
- a) Los representantes de los roles que aportan diferentes visiones sobre el cambio y su naturaleza
 - b) La organización y sus niveles gerenciales
 - c) Todos los integrantes del proyecto más el cliente
 - d) Todos los integrantes del proyecto
- 57- El ciclo de vida en espiral... Seleccione una:
- a) Termina entregando un producto de software
 - b) Es más caótico que el ciclo de vida incremental
 - c) Incluye una evaluación de riesgos en cada iteración
 - d) Todas las anteriores
- 58- Tres pilares que soportan toda la implementación del control de procesos empírico. Seleccione una:
- a) Calidad técnica, robustez y seriedad
 - b) Valentía, adaptación y segmentación
 - c) Transparencia, inspección y adaptación
 - d) Rapidez de respuesta, comunicación acotada y transparencia
- 59- ¿Cuáles de los siguientes ítems son verdaderos respecto de los ciclos de vida?
- A. Una herramienta para la planificación y el monitoreo de proyectos
 - B. Un modelo de progreso del proyecto
 - C. Independiente de los métodos y procesos
 - D. Muy abstracto
- Seleccione una:
- a) a, b y c son correctas
 - b) a, c y d son correctas
 - c) Todas son correctas
 - d) Ninguna es correcta
- 60- El Alcance del Proyecto es todo el trabajo y sólo el trabajo que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas. Seleccione una:
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 61- El método de estimación denominado Wide Band Delphi pertenece a los métodos de estimación empíricos sólo que además usa métodos algorítmicos como factor de convergencia. Seleccione una:
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 62- El comité de control de cambio... Seleccione una:
- a) Toma una línea base y autoriza un cambio
 - b) Se junta una vez por semana
 - c) Audita las líneas bases
 - d) Controla las líneas bases con un reporte de estado
- 63- Los roles de un equipo de desarrollo... Seleccione una:
- a) Sirven para distribuir responsabilidades y tareas
 - b) No requieren habilidades especiales
 - c) No son necesarios si el equipo es de menos de 6 personas
 - d) A y C son correctas

64- ¿Cuáles de las siguientes son buenas prácticas para la disciplina de gestión de configuración de software?

- A. La gestión de configuración es responsabilidad y trabajo exclusivo del Gestor de Configuración de Software del proyecto.
- B. Definición de un ambiente de trabajo que permita la administración de configuración.
- C. Definición un proceso de gestión de configuración/ingeniería y luego elegir una herramienta que lo soporte.
- D. Desarrollo en etapas tempranas un plan de gestión de configuración.

Seleccione una:

- a) Ninguna
- b) 1 y 3
- c) 2, 3 y 4
- d) 1, 2, 3, 4

65- La VISIBILIDAD es la característica del proceso de desarrollo que sirve para... Seleccione una:

- a) Determinar el esfuerzo de los cambios en el proceso
- b) Determinar la medida en la que se puede depender del proceso
- c) Determinar cuán rápido se está construyendo el producto
- d) Determinar cuánto se hizo en el proyecto y cuánto falta para terminar

66- El ciclo de vida cascada (puro) requiere que... Seleccione una:

- a) La fase de prueba comience solo si la de codificación ha finalizado
- b) Los requerimientos se conozcan en etapas tempranas del proyecto
- c) Cada fase tenga una salida tangible
- d) Todas las anteriores

67- Dentro de los tres tipos de ciclos de vida básicos se encuentran los ciclos de vida recursivos, a los que se los define como: "Ciclos de vida que comienzan con algo en forma completa, como una subrutina que se llama a sí misma en un ciclo completo que comienza nuevamente

- a) Verdadero
- b) Falso

68- En el enfoque ágil de proyectos se asume respecto de las variables del proyecto que... Seleccione una:

- a) El alcance y los recursos son variables
- b) El Alcance y el tiempo son fijos
- c) El tiempo y el recursos son fijos
- d) El tiempo y los recursos son variables

69- El plan de proyecto identifica cada uno de los miembros del equipo. Seleccione una:

- a) Verdadero
- b) Falso

70- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto de los Story Points?

- a) Es una unidad de medida específica de cada equipo de proyecto
- b) Mide complejidad, riesgo y esfuerzo de una historia de usuario
- c) Es una medida de estimación de costos de un proyecto Ágil
- d) A y B son correctas

71- Las estimaciones se realizan... Seleccione una:

- a) Con requerimientos ambiguos
- b) Antes de hacer el cronograma de proyecto
- c) Antes de capturar los requerimientos
- d) A y B son correctas

- 72- Indique el aspecto que distingue a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería
- a) El Producto software no se puede planificar
 - b) El Producto software es intangible
 - c) No es necesario hacer seguimiento del proyecto
 - d) El producto software es fácil de construir
- 73- El plan de administración de configuración de software... Seleccione una:
- a) Debe ser un documento de Word
 - b) No es requerido para realizar una auditoría de configuración de software
 - c) Es un ítem de configuración
 - d) Todas las anteriores
- 74- Las cosas que distinguen al software de otros productos que se crean... Seleccione una:
- a) No se puede planificar
 - b) Es intangible
 - c) Es fácil de construir
 - d) No es necesario hacer seguimiento del proyecto
- 75- Las users stories son... Seleccione una:
- a) Especificaciones de requerimientos
 - b) La unidad de estimación del poker planning
 - c) Especificadas por el Líder de Proyecto
 - d) Ninguna de las opciones es correcta
- 76- Un cronograma de proyecto necesita... Seleccione una:
- a) Necesita las tareas y sus estimaciones
 - b) Se realiza luego de determinar el alcance
 - c) Es parte del planeamiento
 - d) Todas las anteriores
- 77- Agregarle gente a un proyecto atrasado es una buena forma de recuperar tiempo
- a) Verdadero
 - b) Falso
- 78- Ud. es el Líder de proyecto que está desarrollando un producto a medida para un cliente. Éste cliente ha manifestado la necesidad de tener la funcionalidad núcleo del producto funcionando rápidamente, que ciclo de vida elegiría
- a) Cascada con retroalimentación
 - b) Modelo en V
 - c) Incremental
 - d) Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)
- 79- Las user stories son:
- 1) Una necesidad del usuario
 - 2) Una especificación de requerimientos
 - 3) Un ítem de planificación
 - 4) Token para una conversación
 - 5) Mecanismo para diferir una conversación

Seleccione una:

- a) 1, 3, 4, 5 (Se usa para obtener requerimientos, pero no es una Especificación de Requerimientos)
- b) 1, 2, 3
- c) 1, 2, 4, 5
- d) Todas las afirmaciones son correctas

80- El plan de administración de configuraciones... Seleccione una:

- a) Es un ítem de configuración
- b) No se lo audita, sino que se toma de base para la auditoría
- c) No sufre evoluciones
- d) Todas las anteriores

81- Dada la siguiente user story, indique que síntoma de problema tiene: "Como Responsable de Carrera quiero definir un plan de carrera rápidamente"

- a) Demasiado pequeña
- b) No testeable
- c) No negociable
- d) Interdependiente

82- Las actividades que se describen a continuación, ¿a qué disciplina de ingeniería de software corresponden?

- A. Identificación
- B. Control de cambios
- C. Auditorias
- D. Reporte de estado

Seleccione una:

- a) Administración de Configuración
- b) Administración de Requerimientos
- c) Administración de Proyectos
- d) Aseguramiento de Calidad

83- Las cosas que distinguen a la ingeniería de software de otras disciplinas de la ingeniería son:

- a) Es fácil de construir
- b) No se puede planificar
- c) Es intangible
- d) No es necesario hacer seguimiento del proyecto

84- Indique a que enfoque hace referencia esta afirmación "Un compromiso útil entre nada de proceso y demasiado proceso":

- a) Ágil
- b) Definido
- c) Empírico
- d) Cascada

85- El costo de corregir un error:

- a) Aumenta exponencialmente en el tiempo
- b) Disminuye si se agregan más personas al equipo
- c) Aumenta si se agregan requerimientos
- d) Aumenta si el plazo de entrega se extiende

86- El objetivo principal de la generación de reportes de estados es... Seleccione una:

- a) Evaluar la performance de los desarrolladores.
- b) Asegurarse que la información de los cambios llega a todos los involucrados
- c) Asegurarse que los controles de terceras partes se implementan.
- d) Ninguna de las anteriores.

87- Un riesgo se caracteriza por... Seleccione una:

- a) Un evento
- b) Su nivel de exposición
- c) Su plan de mitigación
- d) Por su monitoreo y control

88- Identifique las tres partes que conforman una user story. Seleccione una:

- a) Qué, Cómo y Cuándo
- b) Para que, para quién y dónde
- c) Tarjeta, Confirmación y Conversación
- d) Configuración, Charla, Confirmación

90-

Humilde lector desesperado por aprobar ISW:

Si llegaste hasta acá, te quería contar que mi tía que es escritora publicó un libro nuevo de género drama.

Si te interesa la lectura o ese género, te dejo el link de amazon: <https://amzn.to/2Mb5hmX>