Plan de release: El primer release se llevará a cabo en un solo Sprint de 7 días de duración. En este primer release se desarrollaran las user stories que forman al MVP, estas son: Loguear taxista, ocupar taxi, liberar taxi, ver ubicación del pasajero, buscar taxis cercanos, pedir taxi y notificar a taxista solicitud de taxi

ID	Story	Estimación	Prioridad
1	Loguear taxista	2	1
2	Ocupar taxi	2	2
6	Liberar taxi	2	3
10	Ver ubicación del	5	4
	pasajero		
9	Buscar taxis	3	5
	cercanos		
4	Pedir taxi	5	6
8	Notificar a taxista	3	7
	solicitud de taxi		

Las consideraciones de contexto a tener en cuenta:

En el sprint 0 se han realizado las tareas correspondientes a creaciones de arquitectura, repositorios, reglas de versionado, consideramos que tenemos el Product Backlog priorizado por nuestro Product Owner y el MVP definido para poder empezar el desarrollo de estas historias.

El Scrum team está compuesto por:

Velez, Matias

Konicoff, Sebastian

Caparroz, Ezequiel

Brito, Carolina

Zago, Agustin

Hadad, Agustin

Dagotto, Florencia

El rol de Scrum Master es cumplido por Donalisio, Juan Pablo.

Product Owner: Mickaela Crespo.

Otras consideraciones: durante la duración del Primer Sprint todos los integrantes del equipo destinarán al proyecto un total de 12 horas semanales, teniendo en cuenta que muchos son estudiantes y tienen exámenes, entregas de trabajos prácticos, por lo que no podrán destinar más tiempo al proyecto

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 7

Objetivo del Sprint: "implementar el registro de usuario y permitir que pueda utilizar la aplicación para pedir un taxi"

Equipo Scrum:

Velez, Matias Konicoff, Sebastian Caparroz, Ezequiel Brito, Carolina Zago, Agustin Hadad, Agustin Dagotto, Florencia Donalisio, Juan Pablo

Capacidad del equipo en horas lineales ideales: 96 horas semanales en total

DEFINITION OF DONE

- Pasa los criterios de aceptación de la historia de usuario.
- APIs públicas documentadas.
- Pasa todos los tests y no hay errores aparentes.
- Aprobado por el Product Owner.Está desplegado en producción.
- La UX/UI es interactiva y simple de entender.

toria de Utuario	Tareas	Suma Estuerzo Estimado en Horas
gueer favirfa	Cener consorrer de bases de distre pare el character con el proceder con el pro- cesa de la companio de la companio de Cenera cológia para registro - l'investigar como esalizar testa unidados Crear basta unidados para portor el registro Tratalgire en la UNIX lugueser taxales "Tratalgire en la UNIX lugueser taxales	25
uper taxi	Generar código para cambio de estado del testido del testido del testido para probar los cambias de estado para probar los cambias de estado . Trabajar en la UVUX ocuper taxil	•
ener taxi	Generar código para cambio de estado del taxi Craer testa unitarios para prober los cambios de estado Trabajar en la UEUX Ebecar taxi	4
r ubicación del pasagero	Investigat oftens acceded a lass generalization for planetizer passages and continued to the continued	36
acar taula cercance	Genetir código para moetter aciamente taxis libres servicio de la companya probar la visualización de sente 5 taxis libres carcanos Trabaje en la UVUX para ubicación del pasagero	6
dir taol	Investigat como solicitar permisos de sideación	51
fficar a taxista solicitud de taxil	Buscar una libraria que me permite envier notificaciones push Implementar el odrigo recessirio para envier notificaciones push	4
	Total en Horas	

Sprint Backlog:

Historia de Usuario	Tareas	Suma Esfuerzo Estimado en Horas
Loguear taxista 2	 Crear esquema de base de datos para el sistema y conectar con el proyecto Generar código para registro Investigar cómo realizar tests unitarios Crear tests unitarios para probar el registro Trabajar en la UI/UX loguear taxista 	15
Ocupar taxi 2	- Generar código para cambio de estado del taxi - Crear tests unitarios para probar los cambios de estado - Trabajar en la UI/UX ocupar taxi	4
Liberar taxi 2	 Generar código para cambio de estado del taxi Crear tests unitarios para probar los cambios de estado Trabajar en la UI/UX liberar taxi 	4

Ver ubicación del pasajero 5	 Investigar cómo acceder a la geolocalización del pasajero Generar Código para visualizar pasajero Investigar cómo conectarse a la API de Google Maps Conectar el proyecto con Google Maps mediante una API Trabajar en la UI/UX para ubicación del pasajero 	16
Buscar taxis cercanos 3	- Generar código para mostrar solamente taxis libres - Crear tests unitarios para probar la visualización de hasta 5 taxis libres cercanos - Trabajar en la UI/UX para ubicación del pasajero	6
Pedir taxi 5	 Investigar cómo solicitar permisos de ubicación Generar código para solicitar permisos a ubicación del dispositivo Generar código para la solicitud de un taxi Automatizar pruebas 	11

	- Trabajar en la UI/UX para pedir taxi	
Notificar a taxista solicitud de taxi 3	 Buscar una librería que me permita enviar notificaciones push Implementar el código necesario para enviar notificaciones push 	4
Total en Story points: 22		Total en Horas: 60