

Proyecto Final – Manejo de Biblioteca

Juan Esteban Pereira Neira 2266916-2724

II Semestre Periodo 2023-I

Santiago Zúñiga Shaik

Docente

Programación Orientada a Objetos

Facultad de Ingeniería

Tecnología en Desarrollo de Software

Universidad del Valle

Yumbo

Planteamiento del problema: Deficiencias en el manejo de los recursos (libros) de una biblioteca.

Solución: Hacer un programa en c++ que le permita al bibliotecario realizar préstamos de libros, ingresar nuevos libros y mostrar si hay disponibilidad o no de dichos libros a prestar.

Listado de Funcionalidades del programa

Número	Nombre	Descripción
1	Registrar libros	Permite ingresar datos de los libros que se encuentran en disponibilidad. En estos datos podemos encontrar: título, autor y año
2	Registrar usuarios	Permite almacenar información de usuarios de la biblioteca. En estos datos podemos encontrar: nombres, identificación y numero celular
3	Prestar libros	Permite registrar cuando se efectúa un préstamo de un libro a un usuario. En estos datos podemos encontrar: nombre de usuario, nombre del libro, fecha de préstamo y vencimiento del mismo. Al efectuar el préstamo deberá actualizar la cantidad de libros disponibles
4	Buscar libros	Permite buscar los libros de los que tiene registro la biblioteca, este campo tendrá los mismos datos que el primer ítem. Así como también deberá mostrar la cantidad disponible de libros actualizada, para saber si se puede efectuar un préstamo o no
5	Administrar libros	Permite agregar, editar y eliminar los libros, con la finalidad de tener registros actualizados.
6	Devolver libros	Permite la devolución de un libro prestado anteriormente a un usuario, al devolver el libro deberá actualizar la cantidad disponible
7	Mostar registros	Permite al administrador, consultar un listado que sea de su interés como: lista de prestamos efectuados, lista de devoluciones, lista de usuarios y lista de libros registrados por la biblioteca.