# Proyecto: Minería de datos

Juan Pablo Echeagaray González, Emily Rebeca Méndez Cruz, Grace Aviance Silva Arostegui

Resumen—Referencia perrona de este libro [1]

Index Terms—Data Science, Machine Learning, Data Analysis

#### I. Introducción

#### II. CRÉDITOS

- Juan Pablo Echeagaray González A00830646
- Emily Rebeca Méndez Cruz
- Grace Aviance Silva Aróstegui

#### III. MODELOS DE MACHINE LEARNING

III-A. Árbol de decisión

[2]

## III-B. Support Vector Machine (SVM)

Haciendo uso de Python y de la librería *Folium* hemos visualizado una muestra de los últimos pedidos registrados en la base de datos, Fig; cada punto azul representa un cliente, y el punto negro dentro del mapa es donde se encuentra el CEDIS.

## III-C. Red Neuronal

Después de inspeccionar el mapa generado hemos notado que hay algunos puntos que parecen tener datos geográficos erróneos, descartar la entrega a estos clientes es algo inaceptable, así que una de las siguientes tareas en el proyecto será desarrollar un método de limpieza efectivo que ayude a mejorar la información geográfica que obtengamos de cada punto.

III-D. Regresión Logística

IV. RESULTADOS

V. CONCLUSIONES

V-A. Áreas de mejora

V-B. Modelo seleccionado

VI. REFLEXIONES

APÉNDICE A DATOS

Los datos usados en este proyecto pueden descargarse aquí

APÉNDICE B CÓDIGO

El código desarrollado se encuentra en el siguiente repositorio

Juan Pablo Echeagaray González, Emily Rebeca Méndez Cruz, Grace Aviance Silva Arostegui pertencen al Tec de Monterrey campus Monterrey, N.L. C.P. 64849, Mexico

## APÉNDICE C EVIDENCIAS DE TRABAJO EN EQUIPO

## REFERENCIAS

- [1] A. Géron, *Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow.* Culemborg, Netherlands: Van Duuren Media, 2019.
- [2] Sci-kit Learn, "sklearn.tree.DecisionTreeClassifier." [Online]. Available: https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.tree. DecisionTreeClassifier.html