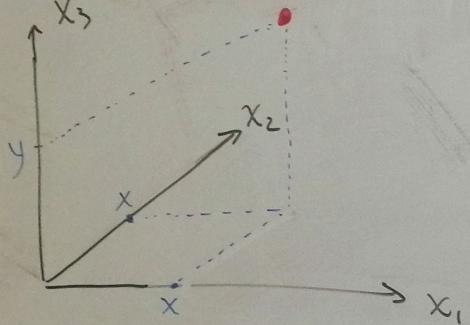


Pregunta 1 (PC 2)

(i)

$$(P) \min f(\beta) = \|y - X\beta\|_2^2$$



nuestro modelo: $\beta_1 + \beta_2 x_1 + \beta_3 x_2$
 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

Luego, reemplazando el modelo en el problema de optimización:

$$y - (\beta_1 + \beta_2 x + \beta_3 z)$$

$$\begin{bmatrix} y \\ \vdots \\ x \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & x & z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix}$$

$$f(\beta) = [y - (\beta_1 + x\beta_2 + z\beta_3)]^2$$

if $f(2\beta_1, \beta_2, \beta_3) \neq 2f(\beta_1, \beta_2, \beta_3)$
 No es lineal!

pero f es convexo, entonces

(P) es un problema de programación convexo.

Pregunta 1 (PC 2)

$$(ii) X^T X = \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ x \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & x & x \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & x & x \\ x & x^2 & x^2 \\ x & x^2 & x^2 \end{bmatrix} \begin{matrix} u \\ u \\ u \end{matrix}$$

$$\text{Span}(u) = \text{span}(u, u, u)$$

= espacio_fila

Luego, $\text{rank}(X^T X) = 1$, y así,
 $X^T X$ es singular y NO podemos
 aplicar la solución 'closed-form'

(iii) Sea $\beta^* \in \mathbb{R}^3$.
 Como f es diferenciable y convexa:

$f(\beta^*)$ es una solución de (P)



β^* es un mínimo global de f



β^* " local "



$$\nabla f(\beta^*) = 0$$

Pregunta 1 (PC 2)

Así, resolver (P) es equivalente
a resolver:

$$\nabla f(\beta^*) = 0$$

como

$$f(\beta) = (y - \beta_1 - x\beta_2 - x\beta_3)^2,$$

entonces

$$\nabla f(\beta) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial \beta_1}(\beta) \\ \frac{\partial f}{\partial \beta_2}(\beta) \\ \frac{\partial f}{\partial \beta_3}(\beta) \end{bmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -1 \\ -x \\ -x \end{pmatrix}$$

Así, tenemos que resolver:

$$2 \begin{pmatrix} -1 \\ -x \\ -x \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

lo cual es equivalente a

$$y - \beta_1 - x\beta_2 - x\beta_3 = 0.$$

Así,

$$\text{C.S.} = \left\{ \beta \in \mathbb{R}^3 ; \beta_1 = y - x\beta_2 - x\beta_3 \right\}$$

$$= \begin{bmatrix} y \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \text{span} \left(\begin{bmatrix} -x \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -x \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$$

Así, hay infinitas soluciones
(modelos).