

Cadenas y caracteres

1.- Introducción

Analizaremos en detalle las capacidades de las clases **String**, **StringBuilder** y **Character** del paquete **java.lang**: estas clases proporcionan el fundamento para la manipulación de cadenas y caracteres en Java.

2.- Fundamentos de los caracteres y las cadenas

Los caracteres son los bloques de construcción fundamentales de los programas fuente de Java.

Un *literal de carácter* (literal character) es un valor entero representado como carácter en comillas simples, e.g., el literal de carácter '@' representa el valor entero de 64 ('@')

El valor de un literal de carácter es el entero del conjunto de caracteres Unicode.

Una *cadena* es un objeto de la clase **String**. *Literales de cadena* (almacenados en la memoria como objetos **String**). Se escriben como una secuencia de caracteres entre comillas dobles, e.g., "Hola mundo!"

3.- La clase String

4.- La clase StringBuilder

5.- La clase Character

6.- División de objetos String en tokens