## Juan Espejo\*

## 15 de marzo de 2017

## 14. Funciones en C

**Ejercicio 14.1.** se pida ingresar un entero mayor que 1 desde el teclado y se muestre todos los primos menores o iguales al valor ingresado.

**Ejercicio 14.2.** Implemente un programa que imprima los primeros 25 números de Fibonacci. (Sugerencia: definir una función  $\mathbf{fibo}(\mathbf{int} \ \mathbf{n})$  de manera recursiva, donde  $\mathbf{fibo}(n)$  sea el término n de la secuencia de Fibonacci.)

Ejercicio 14.3. Un semiprimo es un número natural que es el producto de dos (no necesariamente distintos) números primos. Cree un programa que pida ingresar un entero postivo y diga si es o no semiprimo, en caso lo sea muestre su descomposición.

Ejercicio 14.4. Una dupla de primos gemelos es una dupla formada por números primos cuya diferencia entre sí es igual a dos, por ejemplo (3,5). Elabore un programa que pida al usuario ingresar un entero n mayor que uno e imprima las primeras n duplas de primos gemelos.

**Ejercicio 14.5.** Pida ingresar un entero positivo n y muestre el valor de la siguiente suma:

$$S(n) := 1^1 - 2^2 + 3^3 - 4^4 + \dots n^n.$$

Para ello se deberá definir recursivamente una función que realice dicha tarea.

**Ejercicio 14.6.** La **conjetura de Golbach** es uno de los problemas sin resolver más conocidos en teoría de números. Establece que todo entero par mayor que 2 puede expresarse como la suma de dos primos. Implemente un programa que verique la validez de dicha conjetura hasta 100 y que imprima estas descomposiciones.

**Ejercicio 14.7.** Elabore un programa que pida ingresar un número positivo b y un entero n y devuelva como resultado  $b^n$ . (Sugerencia: definir una función **potencia**(float b, int n) de manera recursiva.)

<sup>\*</sup>Escuela Profesional de Matemática, Universidad Nacional de Ingeniería, R1-325, Av. Túpac Amaru s/n, Rímac, Lima 25, Perú, e-mail: jespejod@uni.edu.pe

**Ejercicio 14.8.** Una **combinación** es una manera de seleccionar a los miembros de una agrupación dada, de tal manera que (a diferencia de las permutaciones) el orden de selección, no importa. Implemente un programa que pida ingresar un entero positivo n y un entero positivo k tal que  $k \le n$ . Luego, calcule el número de combinaciones de k elementos de n elementos dados. (Sugerencia: definir una función **combinatoria**(int n, int k) de manera recursiva. Puede utilizar la identidad abajo mostrada.)

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}.$$

**Ejercicio 14.9.** La sucesión de Fibonacci  $(F_n)_{n\geq 0}$  se define de la siguiente manera:  $F_0 = F_1 = 1$  y para todo  $n \geq 1$ :

$$F_{n+1} = F_n + F_{n-1}$$
.

Elabore un programa que al ingresar un entero positivo n, muestre el término  $F_n$  de la sucesión de Fibonacci.

**Ejercicio 14.10.** Dos números enteros positivos son coprimos si no tienen ningún factor primo en común. Por ejemplo, 1 y 5 son coprimos, 4 y 9 son coprimos y 6 y 8 no son coprimos. Cree un programa que al ingresar dos enteros positivos del teclado, determine si son coprimos o no.

**Ejercicio 14.11.** Pida ingresar dos vectores de  $\mathbb{R}^3$ . Luego, los sume, reste y multiplique, tanto escalar como vectorialmente, imprimiendo despus todos estos resultados. Para ello se deberá implementar las funciones suma(), resta(), productoEscalar() y productoVectorial().

Ejercicio 14.12. Pida el valor de los coeficientes a, b y c de la ecuación cuadrática

$$ax^2 + bx + c = 0$$
, donde  $a, b, c \in \mathbb{R}$ ,

y muestre las raíces de dicha ecuación. Para ello se deberá implementar tres funciones: realesDiferentes(float a, float b, float Delta), realesIguales(float a, float b) y complejas(float a, float b, float Delta) que mostrarán las raíces en caso el discriminante sea positivo, cero o negativo, respectivamente.

**Ejercicio 14.13.** Escribir un programa que solicite un valor entero positivo y devuelva el número que resulta de invertir las cifras del valor ingresado. Por ejemplo, dado el número 7630 la función deberá mostrar 367.