



Escuela Profesional de Ciencia de la Computación  
Facultad de Ciencias  
Universidad Nacional de Ingeniería

## Práctica 4

Sección: C

Curso: Introducción a la Ciencia de la Computación

Ciclo: 2016.1

---

Apellidos : \_\_\_\_\_

Nombres : \_\_\_\_\_

1. [1.5 ptos.] Represente en pseudocódigo un algoritmo que pida las coordenadas de dos puntos  $A$  y  $B$  que viven en  $\mathbb{R}^3$ . Luego, calcule y muestre las coordenadas de  $A + B$ ,  $A - B$  y  $A \times B$ .
2. [1.5 ptos.] Escriba un programa en C del algoritmo arriba descrito.