



## Práctica 4

Sección: A

Ciclo: 2016.2

---

1. [5 ptos.] Elabore un programa que pida ingresar la cantidad de números **enteros** a generar aleatoriamente, almacenándolos en un **arreglo dinámico**. Luego, devuelva el mínimo y el máximo de estos números mediante una función cuyos parámetros de entrada sean un puntero al primer elemento de un arreglo y un entero positivo que almacene la cantidad de elementos de dicho arreglo.
2. [5 ptos.] Elabore un programa que pida ingresar la cantidad de estudiantes de un salón de clases. Luego, ingrese los promedios ponderados de dichos estudiantes y muestre las notas. En seguida, se pide ingresar la cantidad de estudiantes que se va adicionar a la lista, se ingresa los promedios ponderados correspondientes y se vuelve a mostrar todas las notas.
3. [5 ptos.] Cree un programa que lea una cadena de caracteres dinámicamente caracter por caracter hasta llegar al caracter '\ n' y finalmente, muestre la cadena ingresada.
4. [5 ptos.] Escriba un programa que defina la estructura:

```
1  struct Alumnos
2  {
3      ... codigo;
4      ... nombre;
5      ... nota1;
6      ... nota2;
7  };
```

Escriba una función que reciba 2 estructuras al1 y al2 de tipo Alumnos y les asigne valores. Escriba una segunda función que reciba 3 estructuras al1, al2 y promedio de tipo Alumnos, asigne valores a promedio:

```
1 promedio.codigo = 0;
2 strcpy(promedio.nombre, "Promedio");
3 promedio.nota1 = (al1.nota1 + al1.nota1)/2;
4 promedio.nota2 = (al1.nota2 + al1.nota2)/2;
```

y los imprima. Desde la función principal, controle el flujo del programa.

29 de noviembre de 2016