

Universidad Nacional de Ingeniería Facultad de Ciencias Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Fundamentos de Programación

## Primera Práctica Calificada 1/4/2019 Tiempo: 2 horas

Ciclo: 2018-9

CC102 Normas:

- 1. El alumno entregará esta hoja de examen debidamente llenada con sus datos.
- 2. La solución de la prueba se guardarán en **Escritorio**, carpeta: **ApellidoNombreCodigo** (sin espacios en blanco), la pregunta **n** se guardará en el archivo: **n.c** (n = 1, 2, ..).
- 3. No se permite: El uso de celulares, internet, USB, ingresar después de 15 min. de iniciado el examen ni salir antes de la hora de finalización.
- 4. Todo acto anti-ético será amonestado y registrado en el historial del estudiante.

<ul> <li>Sección : Grupo:</li> <li>1. [5 ptos.] Un estudiante ha dado 3 de 4 prácticas P1=13, P2=17 y P3=14 (las notas son de 0 a Escriba un programa que calcule P4 de modo que se cumpla: P4 debe ser la mayor posible  La sumaa de las 4 prácticas debe ser múltiplo de 4.  La salida es:  Promedio de prácticas  P1 = 13, P2 = 17, P3 = 14, P4 = 20, Promedio = 16  Sugerencia: utilice el operador %.</li> <li>2. [5 ptos.] Para calcular la ecuación a = b<sup>2</sup> + 1</li> </ul>	Apellidos:	: Nombres :
Escriba un programa que calcule P4 de modo que se cumpla: P4 debe ser la mayor posible La sumaa de las 4 prácticas debe ser múltiplo de 4. La salida es: Promedio de prácticas P1 = 13, P2 = 17, P3 = 14, P4 = 20, Promedio = 16 Sugerencia: utilice el operador %.	Sección :	: Grupo:
2. [5 ptos.] Para calcular la ecuación $a = b^2 + 1$	1. [5 ptos.	Escriba un programa que calcule P4 de modo que se cumpla: P4 debe ser la mayor posible La sumaa de las 4 prácticas debe ser múltiplo de 4. La salida es: Promedio de prácticas P1 = 13, P2 = 17, P3 = 14, P4 = 20, Promedio = 16
Con distintos valores de b como 0, 2 y –2. La <u>respuesta</u> debe ser:  Evaluación de ecuación:  Si b=0, entonces a=1  Si b=2, entonces a=5  Si b=-2, entonces a=5	2. [5 ptos.]	Con distintos valores de b como 0, 2 y –2. La <u>respuesta</u> debe ser: Evaluación de ecuación: Si b=0, entonces a=1 Si b=2, entonces a=5
Se tiene el programa incorrecto:  #include <stdio.h> main(){     int a, b=0;     a=b*b+1;     printf ("Si b=%d, entonces a=%d\n", b, a);     b=-2;     printf ("Si b=%d, entonces a=%d\n", b, a); } Corrija el programa para conseguir la respuesta deseada</stdio.h>		#include <stdio.h> main(){     int a, b=0;     a=b*b+1;     printf ("Si b=%d, entonces a=%d\n", b, a);     b=-2;     printf ("Si b=%d, entonces a=%d\n", b, a); }</stdio.h>

- 3. [5 ptos.] Este curso (CC112) tiene tipo de evaluación G y se calcula así:
  - 1) Son 6 prácticas (P1, P2, P3, P4, P5, P6) y exámenes: parcial (EP), final (EF) y opocionalmente sustitutorio (ES). Se califica sobre 20 puntos.
  - 2) Promedio de prácticas (PP) = Elimina la práctica de menor nota y promedia las otras 5.
  - 3) Promedio del curso (PC):

PC = [(PP + EP + EF)/3]. Si no se dá ES PC = [(PP + max(EP, EF) + ES)/3] Si se dá ES.

4) Finalmente se redondea a entero con fracción .5.

Para int p1=15, p2=17, p3=11, p4=16, p5=7, p6=12, ep=9, ef= 13, es=13 La salida será:

Evaluación del curso CC112

P1 = 15, P2 = 17, P3 = 11, P4 = 16, P5 = 7, P6 = 12

Exámenes: Parcial= 9, Final = 13, Susti = 13

Nota final: 13

4. [5 ptos. ] En R2 se tienen dos figuras:

Un rectángulo con ángulo inferior izquierdo: (1, 3) y ángulo superior derecho (2, 5). Un cículo con centro (5,7) y radio 2.

Se lee un punto (x, y) = (1.5, 4),

Determine si el punto está en las figuras. Para el caso del ejemplo, la respuesta es:

Evaluar si un punto pertenece a figuras en R2

Rectángulo definido por los puntos (1.00, 3.00) y (2.00, 5.00)

Círculo definido por (5.00, 7.00) y radio = 2.00

El punto (1.50, 4.00) pertenece al rectángulo

El punto (1.50, 4.00) NO pertenece al círculo