

Actividades Modulo 3 – Estructuras de control

1. if-else con uso de operadores de comparación, Operadores de asignación con Resta y asignación, y algún método de string:

Enunciado del Problema: Crea un programa que tome dos números del usuario y utilice una estructura de control **if-else** para determinar si el primer número es mayor que el segundo. Si es así, resta el segundo número al primero y muestra el resultado en consola. Además, utiliza algún método de string para indicar si el resultado es un número positivo o negativo.

2. switch case con uso de operadores de comparación, Método Math y Number.parseFloat(text):

Enunciado del Problema: Desarrolla un programa que solicite al usuario seleccionar una operación matemática (suma, resta, multiplicación o división) mediante un menú. Utiliza un **switch case** para realizar la operación seleccionada en dos números ingresados por el usuario. Además, utiliza el método **Math** para redondear el resultado y conviértelo a un número decimal utilizando **Number.parseFloat(text)** antes de mostrarlo en consola.

3. for con uso de operadores de comparación, Método Math y toString:

Enunciado del Problema: Implementa un programa que solicite al usuario un número y utilice un bucle **for** para imprimir la tabla de multiplicar de ese número del 1 al 10. Además, utiliza el método **Math** para calcular cada producto y convierte el resultado a una cadena de texto utilizando **toString** antes de mostrarlo en consola.

4. if-else con uso de operadores lógicos y Método Math:

Enunciado del Problema: Crea un programa que pida al usuario su edad y la cantidad de horas de sueño diarias. Utiliza una estructura de control **if-else** con operadores lógicos para determinar si la persona es mayor de edad (más de 18 años) y si duerme lo suficiente (más de 7 horas). Utiliza el Método **Math** para redondear la cantidad de horas de sueño y muestra un mensaje en consola indicando si la persona tiene un buen equilibrio entre edad y descanso.

5. switch case con uso de operadores lógicos, substring y slice:

Enunciado del Problema: Desarrolla un programa que solicite al usuario un día de la semana (por ejemplo, "lunes"). Utiliza un **switch case** con operadores lógicos para determinar si el día ingresado es un día laboral (de lunes a viernes) o un fin de semana (sábado o domingo). Luego, utiliza los métodos **substring** y **slice** de string para mostrar un mensaje en consola indicando si es un día hábil o de descanso.

6. for con uso de operadores lógicos y Método Math:

Enunciado del Problema: Implementa un programa que solicite al usuario ingresar un número. Utiliza un bucle **for** para encontrar la suma de todos los números impares hasta el número ingresado. Además, utiliza operadores lógicos para identificar números impares y el Método **Math** para realizar cálculos. Muestra el resultado en consola.

7. **if-else con uso de operadores de asignación, Método Math y Number.parseInt:**

Enunciado del Problema: Crea un programa que solicite al usuario ingresar un número decimal. Utiliza una estructura **if-else** con operadores de asignación para redondear el número hacia abajo utilizando el método **Math.floor()** y luego convierte el resultado a un número entero utilizando **Number.parseInt**. Muestra el número original y el número redondeado en consola.

8. **switch case con uso de operadores de asignación, replacing y Number.parseInt:**

Enunciado del Problema: Desarrolla un programa que pida al usuario una frase y utilice un **switch case** para realizar diferentes operaciones en la frase. Dependiendo de la opción seleccionada (por ejemplo, 1 para convertir a mayúsculas, 2 para reemplazar espacios con guiones, etc.), realiza la operación correspondiente y muestra el resultado en consola. Utiliza **Number.parseInt** para manejar las opciones ingresadas por el usuario.

9. **for loop con uso de operadores de asignación ToUpperCase - ToLowerCase:**

Enunciado del Problema: Implementa un programa que solicite al usuario ingresar una palabra. Utiliza un bucle **for** para alternar entre caracteres en mayúsculas y minúsculas en la palabra. Utiliza operadores de asignación como **toUpperCase()** y **toLowerCase()** para cambiar el caso de cada caracter en cada iteración del bucle. Muestra el resultado en consola.