



# Sistema de Gestión para Veterinaria

Este proyecto te proporcionará una excelente oportunidad para aplicar los conceptos y habilidades que han aprendido en el módulo de JavaScript.

## Descripción del Proyecto:

Desarrollar un sistema de gestión para una veterinaria que permita administrar la información de las mascotas. El sistema deberá permitir realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para cada una de estas entidades.

El sistema debe tener como mínimo 10 mascotas previamente registradas para poder practicar

Recuerda que el uso de comentarios **NO** es opcional, debes utilizarlos, pero tampoco abusar de ellos.

Importante el uso de funciones para modularizar el código y hacerlo más limpio

### Funcionalidades Principales:

1. Registrar una nueva mascota (nombre, especie, raza, edad (calcular la edad de acuerdo a la fecha de nacimiento), peso, estado (estable, critico), nombre propietario, documento del dueño, teléfono de contacto, correo del propietario,).
2. Ver la lista de todas las mascotas registradas, en dicho array.
3. Ver una lista de todos los dueños
4. Buscar una mascota por el nombre
5. Filtrar y luego mostrar a todas las mascotas pertenecientes a un mismo dueño
6. Actualizar la información de una mascota existente.
7. Eliminar una mascota del array.
8. Crear un menú que me permita controlar cada una de estas acciones