



Ejercicios sesion 1

Requisitos

1. Solo se permite camelcase.
2. Solo se permite las variables **let** y **const**.
3. Imprimir la información en consola con diferentes métodos (info,error,warn,debug,table,log) dependiendo del caso

1. Calculadora básica:

Crea una calculadora que permita al usuario ingresar dos números y realizar las operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división). Imprime el resultado de cada operación en la consola utilizando los métodos de impresión adecuados (info, error, warn, debug, table, log) según corresponda.

2. Clasificación de frutas:

Crea una variable que almacene un arreglo de frutas. Recorre el arreglo e imprime en la consola cada fruta utilizando el método log. Luego, clasifica las frutas en dos categorías (cítricas y no cítricas) y crea dos nuevos arreglos para almacenarlas. Imprime ambos arreglos en la consola utilizando el método table.

3. Calcular el promedio de notas:

Crea un programa que permita al usuario ingresar las notas de un estudiante en cinco asignaturas. Almacena las notas en un arreglo. Calcula el promedio de las notas y determina si el estudiante aprobó o reprobó el curso (aprobando con un promedio mayor o igual a 3.0). Imprime en la consola el promedio, la clasificación final (aprobado o reprobado) y todas las notas utilizando los métodos de impresión adecuados.

4. Juego de adivinanzas:



Crea un juego de adivinanzas donde el usuario deba intentar adivinar un número secreto generado aleatoriamente. Proporciona pistas al usuario indicando si su suposición es mayor, menor o igual al número secreto. Utiliza los métodos `log`, `warn` y `error` para imprimir mensajes informativos al usuario durante el juego.

5. Analizador de edad:

Crea un programa que solicite al usuario su edad y, en función de la edad ingresada, muestre un mensaje personalizado utilizando los métodos de impresión adecuados. Por ejemplo, si el usuario es menor de 18 años, muestra un mensaje indicando que es menor de edad. Si tiene entre 18 y 24 años, muestra un mensaje de bienvenida a la juventud. Si tiene 25 años o más, muestra un mensaje genérico de saludo.