Diseño adaptativo

Modelo de caja

```
padding
Este es mi
bloque.

padding
padding
padding
margin

15px + 3px + 12px + 150px + 12px + 3px + 15px

ancho total = 210px
```

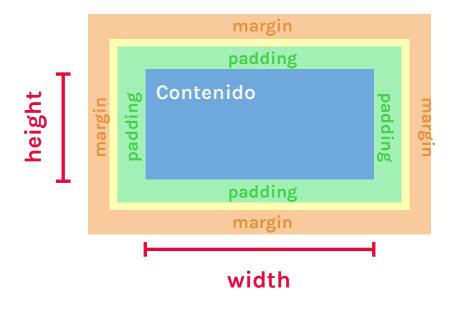
```
div {
    width: 150px;
    height: 130px;
    padding: 12px;
    border: solid 3px yellow;
    margin: 15px;
    box-sizing: border-box;
}
```

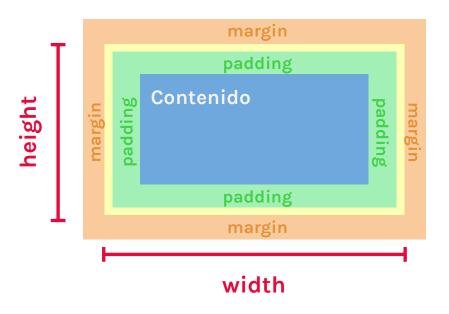
Diseño adaptativo

Digital House > Coding school

box-sizing: content-box

box-sizing: border-box





Modelo de caja

```
margin
padding
Este es mi
bloque.

padding
padding
padding
margin

15px + 150px + 15px

ancho total = 180px
```

```
div {
    width: 150px;
    height: 130px;
    padding: 12px;
    border: solid 3px yellow;
    margin: 15px;
    box-sizing: border-box;
}
```

Diseño adaptativo

Digital House > Digital Hou

Etiqueta viewport

SIN

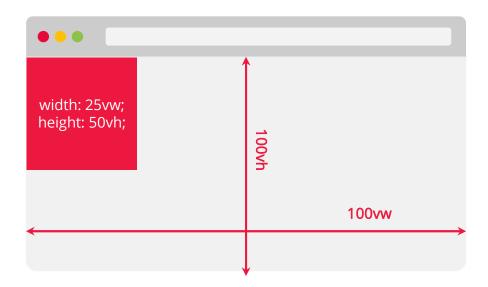


CON



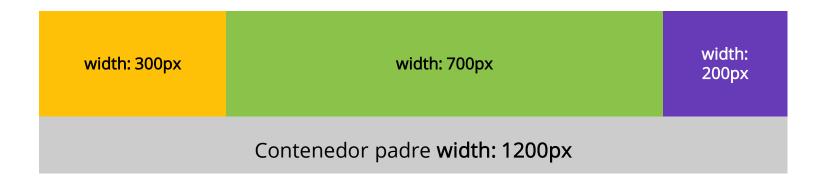
<meta name="viewport" content="width=device-width, initialscale=1">

Visualizando vh y vw



Calculando el porcentaje

elemento hijo * 100 / elemento padre = porcentaje



Calculando los ems de los elementos

Calculando los rems de los elementos

Diseño adaptativo

Digital House > Digital Hou

Mobile first



Si utilizamos mobile first como estrategia de diseño, la idea es determinar de manera general las reglas CSS para pequeñas pantallas para luego, a través de media queries, ir aclarando el comportamiento en viewports más grandes.



Los breakpoints

Llamamos breakpoints o puntos de quiebre a cada salto de tamaño sobre el cual aplicamos una media query.

No hay una regla fija sobre cuáles usar, pero acá dejamos los más utilizados.



Mobile first

```
body {
    background: red;
}
@media (min-width: 460px){
    /* Tablets */
}
@media (min-width: 768px){
    /* Laptop */
}
```

