



Universidad
Católica del
Uruguay

Programación web

Proyecto

Estudiantes:

Lucia Moreno

Juan Kurucz

Marco Silveira

Alcance	3
End Points	3
Flujo	5
Mockups	6
Conclusiones	11
Información adicional	12

Alcance

Dada la situación actual del covid-19 muchas empresas se encuentran utilizando instagram para promocionarse, y para esto realizan sorteos para llegar cada vez a más usuarios, por lo tanto se nos ocurrió para este proyecto diseñar una web que permita a un usuario realizar sorteos con los participantes que él mismo indique. Teniendo la posibilidad de realizar un sorteo mediante el uso de instagram. Esto quiere decir que, a partir de una publicación realizada en la aplicación, se tomarán en cuenta los comentarios sobre la misma para obtener un ganador.

Por otra parte también tendremos reportes para el usuario, donde podrá visualizar todos sus sorteos realizados. Por lo tanto va a ser importante tener en cuenta el historial de los sorteos realizados.

La autenticación será mediante un Login con correo y contraseña.

End Points

La información administrada siempre es del usuario conectado. No se muestra información de otros usuarios.

Por defecto los endpoints requieren login a no ser que se especifique

- Usuario
 - POST: Crear usuario (No requiere login)
 - GET: Obtener información
 - PATCH: Actualizar información
 - DELETE: Eliminar usuario
- Conexión (sessions)
- Sorteo (con agregar participantes)
 - GET: Obtener sorteos
 - PATCH: Actualizar sorteo
 - DELETE: Eliminar sorteo
 - POST: Crear sorteo

- Instagram (obtiene los posts de instagram del usuario)

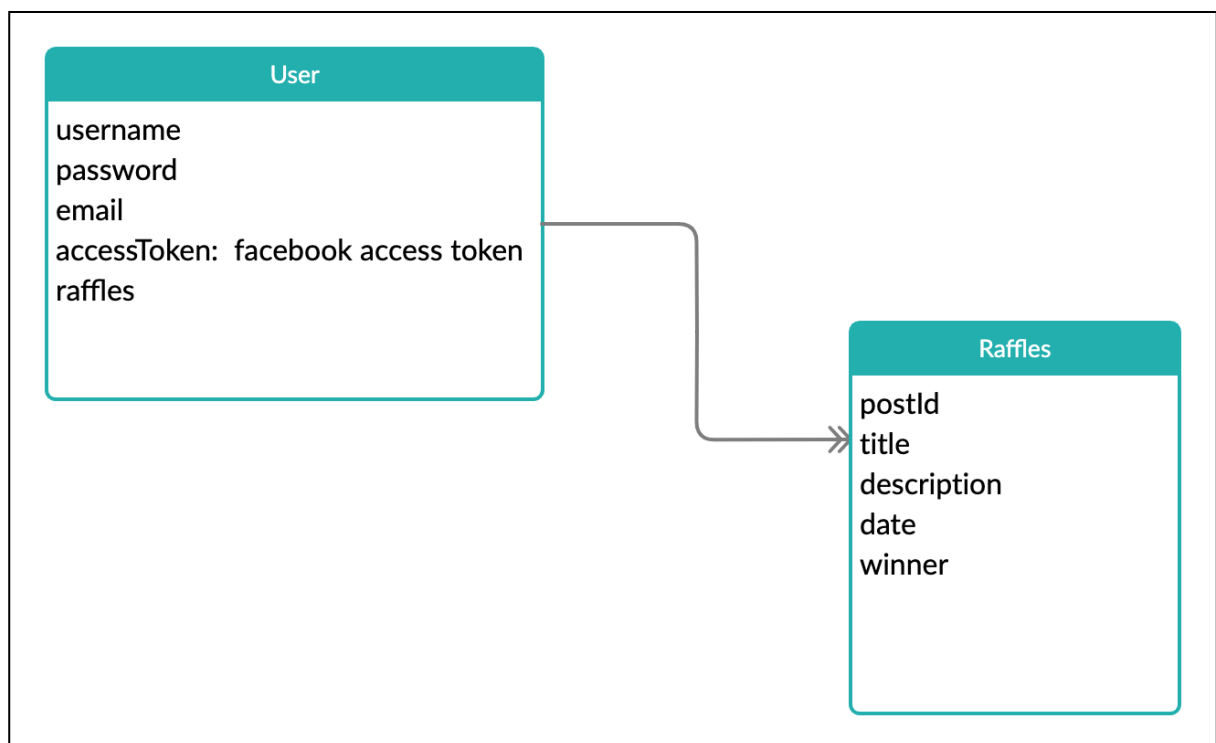
Base de datos

Users

- username
- password
- email
- accessToken: facebook access token
- raffles

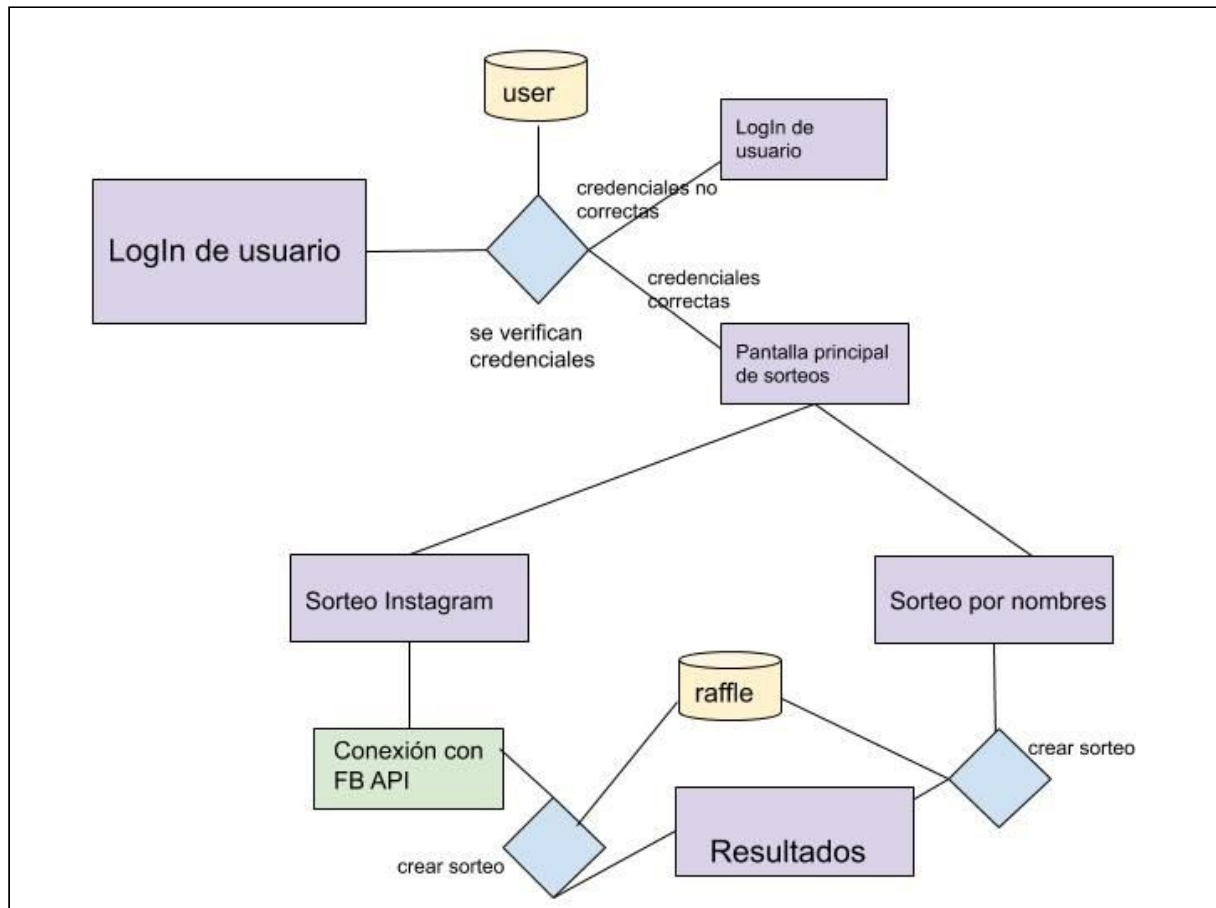
Raffles (sorteos)

- title
- description
- date
- postId
- winner



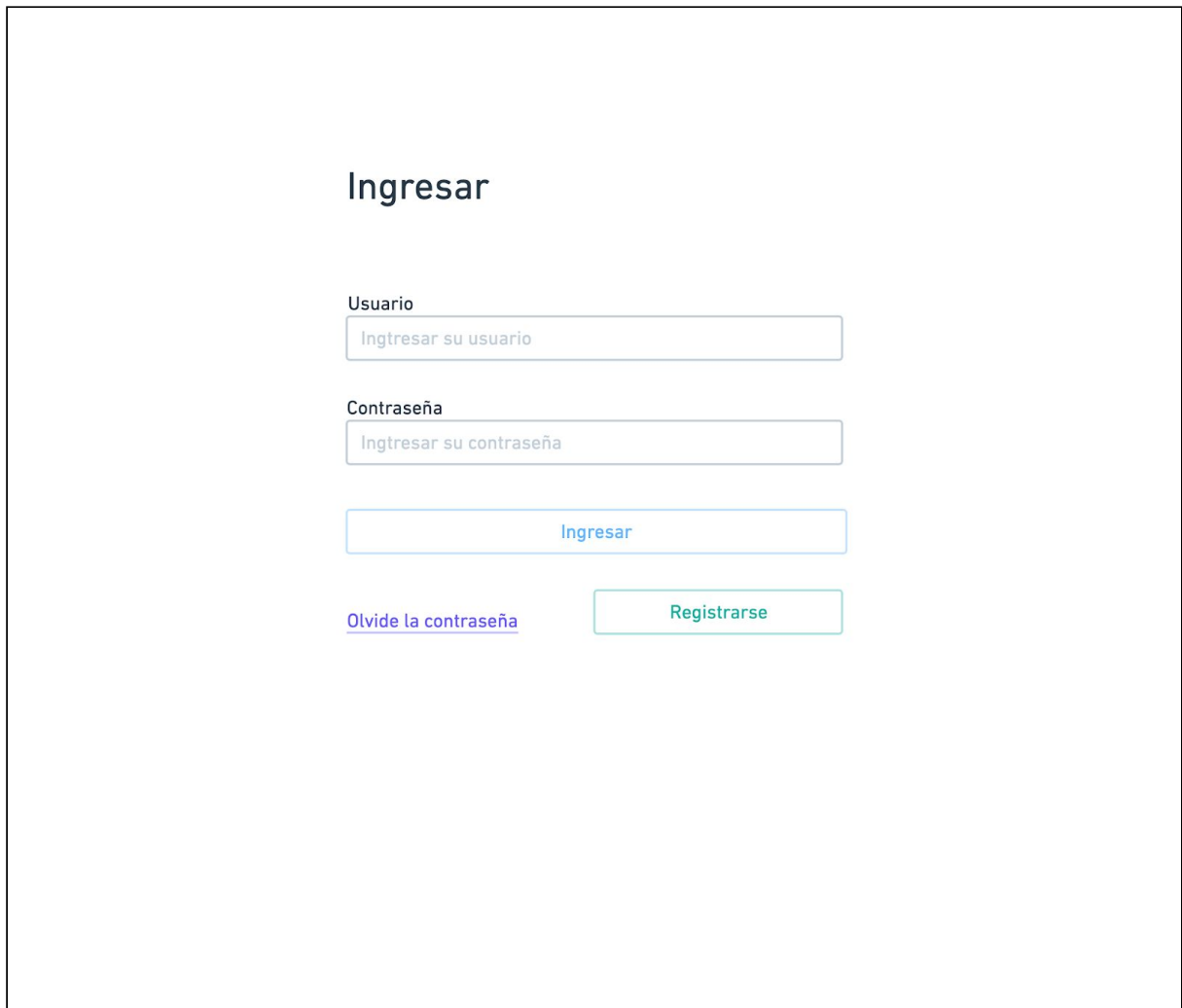
Flujo

A continuación se visualiza una imagen del flujo correspondiente al ingreso de la aplicación y a las posibles funcionalidades a desarrollar una vez que se verifican las credenciales ingresadas.



Mockups

Se generan los siguientes mockups para las funcionalidades básicas de nuestra web.



The mockup shows a login interface with the following elements:

- Title:** "Ingresar" (Login) centered at the top.
- Form Fields:**
 - Usuario (User):** A text input field with the placeholder text "Ingresa su usuario".
 - Contraseña (Password):** A text input field with the placeholder text "Ingresa su contraseña".
- Login Button:** A button labeled "Ingresar" (Login) positioned below the password field.
- Forgot Password Link:** A link labeled "Olvide la contraseña" (Forgot password) located below the login button.
- Register Button:** A button labeled "Registrarse" (Register) located to the right of the forgot password link.

Imagen 1 - Inicio de sesión

Crear un nuevo Sorteo

Instagram

Listado de nombres

Imagen 2 - Creación de un sorteo

Sorteo de instagram

Comenzar

Imagen 3 - Creación de sorteo por instagram

Acceder con facebook - permisos - retorna el token - pegamos con ese token al update user

Sorteo por ingreso de nombres

Título

Nombres

Imagen 4 - Creación de un sorteo por ingreso de nombres

Resetear contraseña

Correo

Imagen 5 - Solicitar cambio de contraseña

Conclusiones

Se logró cumplir con el alcance definido. A Través de nuestra plataforma se pueden realizar sorteos mediante una lista de usuarios y también mediante instagram. Para esto último tuvimos que leer documentación de facebook Api y crear una cuenta para desarrolladores, lo cual fue la mayor dificultad que tuvimos a lo largo de nuestro trabajo.

Por otra parte, nos ayudó tener el proyecto creado por el profesor con las implementaciones de todo lo que fuimos viendo a lo largo del curso. Ya que con este ejemplo pudimos implementar la base de nuestro proyecto.

Nos hubiera gustado implementar algunas mejoras en cuanto a la seguridad, como ser políticas de contraseña, sin embargo es importante mencionar que en la base de datos las guardamos hasheadas.

Pusimos en funcionamiento un envío de correo electrónico mediante gmail, con el cual se envía un email al usuario al momento de su registro. La idea era poder usar esta funcionalidad para que el usuario pueda resetear su contraseña, pero esto último no quedó en funcionamiento. Por lo tanto el flujo de 'olvide mi contraseña' no se encuentra desarrollado.

Información adicional

Biblioteca de node a utilizar para la conexión con instagram

<https://www.npmjs.com/package/fb>

Guia de developers

<https://developers.facebook.com/docs/instagram-basic-display-api/>

Path

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/History_API#Concepts_and_usage