



Pemrograman Mobile
Asep Muhidin, S.Kom., M.Kom.

Pemrograman Mobile
Program Studi Tek. Informatika
Fakultas Teknologi
Universitas Pelita Bangsa



Asep Muhidin, S.Kom., M.Kom.



asep.muhidin@pelitabangsa.ac.id
asep.muhidin@gmail.com



081316806705

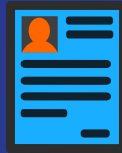


Pendidikan



- ❑ S2 Tek.Informatika Universitas Presiden - Bekasi, 2017
- ❑ S1 Tek.Informatika STMIK MIC Cikarang- Bekasi, 2005
- ❑ D1 Web Development Quantum College, 2000
- ❑ D3 Teknik Komputer Universitas Padjadjaran 1999

Pengalaman



- ★ Pengajar STMIK MIC Cikarang, 2003 - 2014
- ★ Programmer PT. Wahyu Kartumasindo Intl., 2011 - sekarang
- ★ Pengajar Universitas Pelita Bangsa, 2015 - sekarang

Keahlian

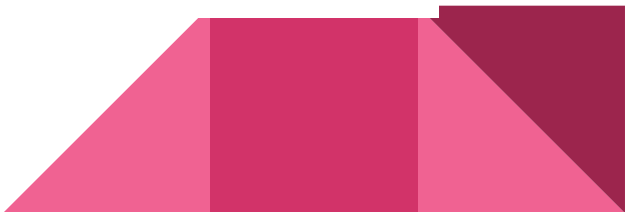


- Bahasa Pemrograman : PHP, Dart, Python, Java Script
- Database : Mysql, SQL Server, Oracle
- Machine Learning, Data mining, Data Scientist

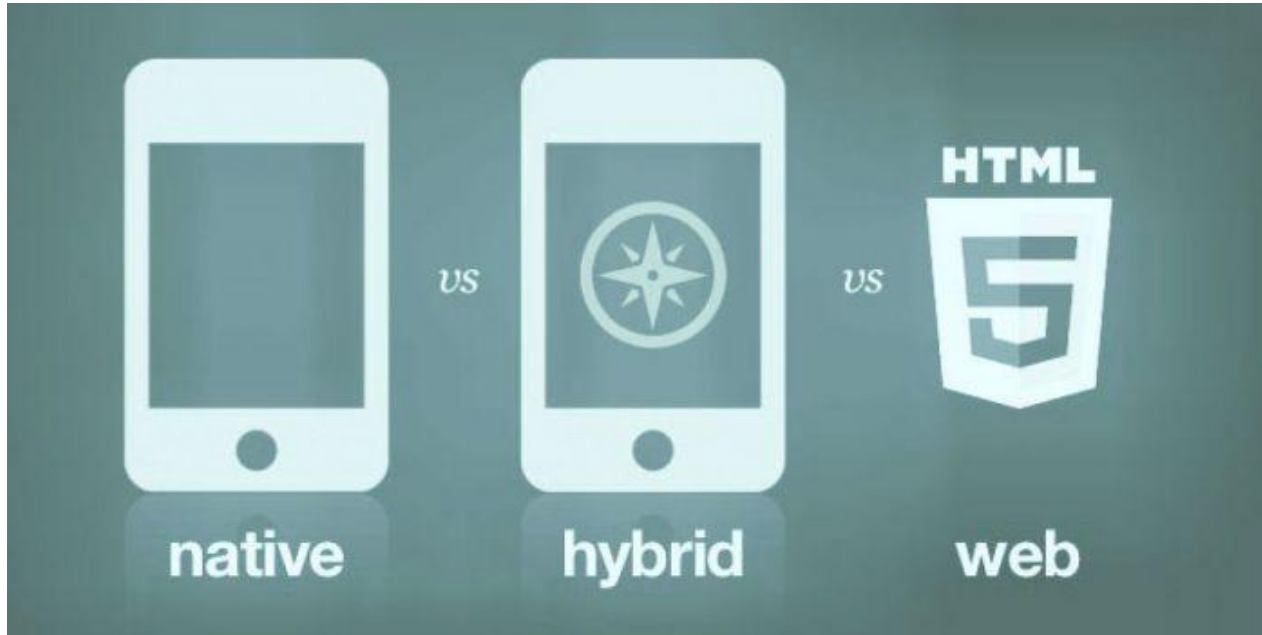
Pemrograman adalah proses menulis, menguji dan memperbaiki (debug), dan memelihara kode yang membangun suatu program komputer

Pemograman Mobile adalah ..

Pemrograman yang ditujukan untuk pembuatan aplikasi diperangkat mobile



Aplikasi Pemrograman Mobile



Apa perbedaanya..

Native

Aplikasi **native** adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Adapun platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java.

Hybrid

Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau **Android**. Beberapa tools untuk mengembangkan aplikasi hybrid antara lain Phonegap, React Native, Ionic, flutter dan lain-lain.

Web

Aplikasi web bisa menjadi pilihan yang murah dari sisi budget. Namun sayangnya, aplikasi web tidak bisa didistribusikan melalui toko aplikasi native seperti App Store atau Google Play.

Apa yang lagi ng-Trends

cari tahu di google trends



Apa itu Flutter?



Flutter adalah sebuah framework open-source yang dikembangkan oleh Google untuk membangun antarmuka (*user interface/UI*) aplikasi Android dan iOS.

Apa bedanya dengan Android Studio ?..

- *Hot reload*
- Menggunakan bahasa pemrograman **Dart**
- Dapat di-build ke Android dan iOS.



INSTALASI

LIHAT DOKUMEN RESMI

<https://flutter.dev/docs/get-started/install>



Widget

WIDGET

(in flutter)



THING

(in real world)



REAL WORLD : Everything consists of things



FLUTTER : Every WIDGET consists of WIDGETS



Scaffold Widget

AppBar Widget

Text Widget

DEMO

