Modelo - Vista - Controlador

Primero creamos la ruta en el archivo Web.php

```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Route::get("/actors/add", function () {
    return view("agregarActor");
});

Route::post("/actors/add", "ActorController@store");
```

"/actors/add" es la ruta que debemos escribir en el navegador para acceder

return view("agregarActor");
No dirige a la vista agregarActor.blade.php en donde se encuentre todo el front end.

"ActorController@store" en este caso nos dirige al controlador ActorController y específicamente a la función store.

Controlador

php artisan make:controller ActorController (lo escribimos en la consola)

```
use App\Actor; Relacionamos nuestro controlador con el modelo Actor
```

```
$actorNuevo = new Actor(); Creamos un objeto del tipo Actor (nos lo proporciona nuestro modelo)
```

Modelo

php artisan make:model Actor (lo escribimos en la consola)

 CREAR MODELOS : los crea dentro de /app php artisan make:model nombreDelModelo

Se deben aclarar 4 items para que el modelo se relacione con la base de datos:

- 1) public \$table = "nombreDeLaTabla";
- 2) public \$primaryKey = "id"; //Si la PK se llama id esta línea puede obviarse.
- 3) public \$timestamps = ; //Laravel asume que tenemos 2 campos create_at y update_at y los actualiza automáticamente. Si no existen debemos aclarar false. Si existen no hace falta poner este atributo.
- 4) public \$guarded = []; Laravel no deja que se escriba en base de datos a menos que se explicite mediante este atributo. Si deseamos que alguna columna no se pueda escribir lo especificamos entre las llaves ["sarasa"].

Se puede reemplazar por el atributo \$fillable

5) ForeingKey en caso de que sea necesario.

Podemos agregar métodos y atributos a gusto para utilizar los objetos.

VISTA

Para crear la vista debemos pararnos en resources/views/ y crear un archivo nombreDeLaVista.blade.php y aquí ponemos todo el front end.

