# MOCION DE ORDEN

### PROPUESTA ARTISTICA

## PROPUESTA VISUAL

La idea es que sea MULTITUDINARIO pero FAMILIAR

Las personas deben estar amontonandose en un hall/patio

Se pueden ver banderas y carteles multicolores

La direccion de arte puede recordar a los finales de los 90s e inicios de los 2000s -- en ropa, es cercano a nuestro tiempo pero sigue teniendo un dejo de nostalgia. Los colores no demasiado saturados pero en algunas personas, pueden ser más chillones (El verde y el rosa en los 2000s estaban bastante presente en camperas, por ej).

Nota: Presencia de galletitas Don Satur y termos dando vuelta. No toda la gente presta atención todo el tiempo.











### EJEMPLOS DE ROPA/MULTITUD





#### PROPUESTA DE PALETAS DE COLORES

La propuesta es usar tonos mayormente cálidos y otoñales.

Podemos cambiar tonos del fondo/filtro sobre el juego dependiendo de la ruta que se está tomando. Si el jugador está eligiendo un camino que no va a complacer a la mayoria del público, la iluminación se puede tornar más fria.



### **UI MOCKUP**



#### **REFERENCIAS AUDIOVISUALES**

<u>Asamblea Popular en Colegiales 2001</u>

Referencia visual Buenos Aires 2001

<u>Facultad tomada 1995 (Buena referencia visual)</u>

Asamblea Universitaria de 2016-2017

Asamblea Secundaria de 2013