**TALLER INDIVIDUAL 2**

**ANÁLISIS**

**CONTEXTO:**

Se desarrollará un programa que esté en la capacidad de mostrar una composición interactiva con base en un cuento corto (en este caso Pinocho). Este texto estará en formato txt y será leído por el programa. De igual forma, se deberá crear una composición que representa una escena de la historia, implementando el efecto parallax, donde habrá como mínimo 5 elementos con los que interactuar provenientes del cuento. Estas interacciones deben tener un hilo conector entre sí y ser evidentes para el usuario.

Una vez finalizadas las interacciones debe indicarle al lector que llegó al final de la historia y a su vez, internamente, del programa. Tras esto se deberá guardar nuevamente el archivo de texto editando las palabras con las cuales el usuario interactuó.

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:**

**R-1 Leer archivo**

Descripción: El programa debe leer un archivo de texto en formato txt y generar a partir de él una lista de palabras.

Precondición: El archivo de texto debe existir.

Entradas: Archivo en formato txt.

Salidas: lista de palabras que contenía el archivo.

Postcondición:

**R-2 Mostrar escena en pantalla**

Descripción: El programa deberá mostrar una composición que representa una escena del texto.

Precondición: El archivo de texto fue leído exitosamente.

Entradas: --

salidas: --

Postcondición: --

**R-3 Detectar interacciones**

Descripción: El programa debe poder detectar cuando se ha completado una interacción y llevar un conteo de estas.

Precondición: --

Entradas: Acciones del usuario.

Salidas: Aumentar el conteo de las interacciones realizadas.

Postcondición: Alterar la composición a un estado post interacción.

**R-4 Mostrar pantalla de finalización del programa**

Descripción: El programa debe mostrar una pantalla que le indique al usuario que ha interactuado con todos los elementos posibles y que por ende ha terminado la historia.

Precondición: El usuario debe haber interactuado con todos los elementos.

Entradas: --

salidas: --

Postcondición: --

**R-5 Guardar nuevo archivo de texto**

Descripción: El programa debe editar las palabras (de la lista de palabras) con las cuales se interactuó y guardar la historia en otro archivo de texto.

Precondición: Haber finalizado la historia / interacciones.

Entradas: Lista de palabras original.

Salidas: Nueva lista de palabras editada.

Postcondición: Creación de un nuevo archivo de texto plano.

**REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:**

**RNF-1 Implementar el efecto parallax**

La composición de la escena debe implementar el efecto parallax de alguna manera.

**RNF-2 Otorgar pistas de interacción**

El programa debe otorgar algún tipo de guía o pista visual que le indique al usuario con qué elementos puede interactuar, así como una forma de mostrar el progreso que ha realizado.

**Entidades:**

Controladora de pantalla de inicio

Controladora de pantalla del cuento interactivo

Controladora de la pantalla final

Interactuable – abstracta

Pinocho

Grillo

Madera

Reloj

Pintura

**DIAGRAMA DE CLASES:**