



#### Recomendaciones

- No se resuelven preguntas del contenido a evaluar.
- Cada estudiante debe subir a su repositorio un documento en pdf con la solución, incluidas gráficas y tablas (recuerde que debe aparecer la fecha y hora en los pantallazos o ImpPt) y debe estar los archivos: R y/o .py (código).
- Tiene plazo para subir su solución en la carpeta parciales/parcial1 hasta **9:10 am (hora local)-agosto 26 de 2021**  
**Inmediatamente que suba su solución, debe enviar un correo desde su cuenta de la javeriana a: eherrera@javeriana.edu.co con el link del repositorio (esto es obligatorio)**

1. En cada uno de los siguientes ejercicios debe implementar en R y/o Python el algoritmo asignado para resolver el problema (incluya en el código comentarios), generar una tabla con los errores relativos, determinar el número de iteraciones realizadas; una gráfica que evidencie el tipo de convergencia del método utilizado y si esta no es cuadrática aplique un método para acelerar la convergencia, para resolver el problema: Demuestre numéricamente que  $f(x) = x^3 + 2x + k$  cruza el eje  $x$  exactamente una vez, independientemente del valor de la constante  $k$ . Realice varias pruebas tomando como valor de  $k$ : último dígito de su documento de identificación +  $\sqrt{k+2}$ ; último dígito de su documento de identificación - 1/3.
  - a. Método de Müller;  $TOL < 10^{-11}$
  - b. Método de la secante;  $TOL < 10^{-11}$
  - c. Método de la posición falsa;  $TOL < 10^{-12}$
  - d. Método del punto fijo;  $TOL < 10^{-12}$
  - e. Método de Newton-Raphson;  $TOL < 10^{-12}$
2. En los siguientes ejercicios aplicar Taylor para aproximar  $f(x)$ , con un polinomio  $P_i$  alrededor de  $x_0$ ; calcular el error hacia adelante y hacia atrás para cada  $x^*$ ; encuentre un límite superior para el error  $|f(x^*) - P_i(x^*)|$  y compárela con el error real; realizar una gráfica que muestre el polinomio de aproximación y la función. Implemente en R y/o Python, con una precisión de  $10^{-8}$ .
  - a.  $f(x) = e^x \cos x$ ;  $x_0 = 0$ ;  $P_3(0.5)$
  - b.  $f(x) = (x-1) \ln x$ ;  $x_0 = 1$ ;  $P_3(0.5)$
  - c.  $f(x) = xe^{x^2}$ ;  $x_0 = 0$ ;  $P_3(0.4)$
  - d.  $f(x) = 2\cos 2x - (x-2)^2$ ;  $x_0 = 0$ ;  $P_3(0.4)$
3. Para cada una de las siguientes ecuaciones, determine un intervalo  $[a, b]$  en el que la iteración de punto fijo converge. Estime el número de iteraciones necesarias para obtener aproximaciones precisas dentro de  $10^{-5}$  y realice los cálculos. Implemente en R y/o Python.
  - a.  $2 + \sin x - x = 0$
  - b.  $x - \cos x = 0$
  - c.  $x^3 - 2x - 5$
  - d.  $3x + e^x - x^2 - 2$ .
4. Sea  $f(x) = e^x - x - 1$  (a) Muestre numéricamente que  $f$  tiene un cero de multiplicidad 2. (b) Utilizando el método de Newton con  $x_0 = 1$  demuestre numéricamente que converge a la raíz, pero no cuadráticamente. Implemente en R y/o Python
5. Sea  $f(x) = e^x - x - 1$  realice una modificación del método de Newton con  $x_0 = 1$  para que converja a la raíz cuadráticamente. Implemente en R y/o Python