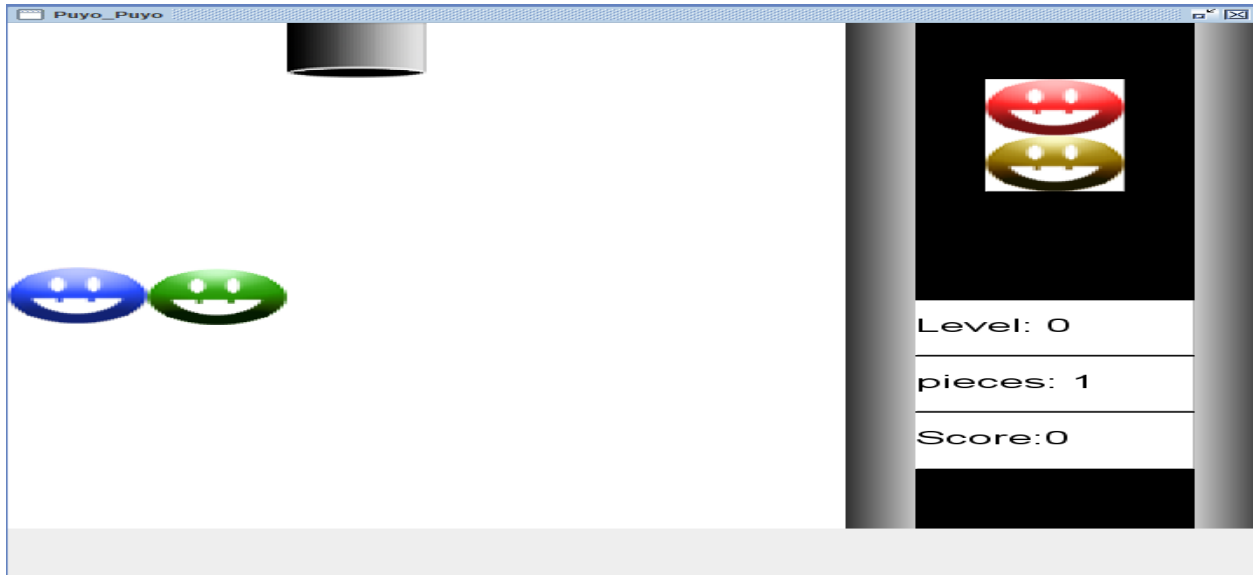


Proyecto del curso  
Programación interactiva  
2021-1

Desarrollo del juego Puyo Puyo



Código fuente del juego: <https://projectsgeek.com/2012/04/java-game-mini-project.html>

Se le pasa un código fuente base del juego y usted debe hacer las siguientes modificaciones:

- Cambiar la velocidad (acelerar o disminuir) en que caen las piezas presionando una tecla
- Guardar y cargar los estados desde un archivo de texto.
- Guardar y consultar los mejores puntajes alcanzados por cada jugador. En este punto inventar el sistema de puntos que considere prudente (dar un punto cada que se hace una línea nueva, por ejemplo)
- Inventar un poder que considere interesante para el juego (se califica creatividad)
- Al presionar una tecla que toda una columna aleatoriamente se eliminen todos los bloques que están ahí.

Notas:

- Grupos de 3 personas
- Entregar el código fuente y un informe donde explique lo que hizo
- Nota individual calculada el día de la sustentación que tendrá cada grupo de 15 minutos