Universidad del Valle – Sede Tuluá Ingeniería en Sistemas Introducción a la Programación O.O Docente: M. Sc. Adrián Lasso Opcional Parcial 1 – parte práctica. Valor 2.5 pts

Cuestionario

 (Valor 1.5 pts.) En estadística, el método de Kuder Richardson (KR) permite calcular el coeficiente de confiabilidad de un instrumento (encuesta) aplicable sólo a investigaciones en las que las respuestas a cada ítem sean dicotómicas o binarias, es decir, que puedan codificarse como 1 o 0 (Si o No, Verdadero o Falso, Correcto o Incorrecto, ..., Etc.).

En este caso las respuestas se almacenan en un matriz de tipo entero de tamaño $N \times M$, donde N es la cantidad de personas (población) que respondieron la encuesta, y M es la cantidad de preguntas (items) de la encuesta.

El valor de KR oscila entre 0 y 1, y el procedimiento para su cálculo es el siguiente:

- a) Calcular la probabilidad positiva de cada ítem: este se obtiene mediante el cálculo del promedio de los datos de cada columna de la matriz. Este resultado se almacena en un array p[] de tipo double de tamaño M
- b) Calcular la probabilidad negativa de cada ítem: este se obtiene mediante la resta de 1 cada elemento de p[]. Este resultado se almacena en un array q[] de tipo double de tamaño M
- c) Multiplicar cada elemento de p[] * q[]. Este resultado se almacena en un array pq[] de tipo double de tamaño M
- d) Calcular la sumatoria de cada respuesta del cuestionario: este se obtiene mediante el cálculo de la sumatoria de los datos de cada fila de la matriz. Este resultado se almacena en un array s[] de tipo double de tamaño N
- e) Calcular la varianza de los datos almacenados en s[], mediante la siguiente formula:

$$Var(X) = \frac{(x_1 - \bar{X})^2 + (x_2 - \bar{X})^2 + \dots + (x_n - \bar{X})^2}{n}$$

Donde

 x_n = representa a cada uno de los elementos de s[]

 \overline{x} = es la media aritmética (promedio) de s[]

n = la cantidad de elementos de s[], es decir la cantidad de personas (población) que respondieron la encuesta

Ayuda: https://economipedia.com/definiciones/varianza.html

f) Finalmente se aplica la siguiente formula:

$$KR = \left(\frac{M}{M-1}\right) \left(\frac{V_T - \sum pq}{V_T}\right)$$

Donde

M =la cantidad de preguntas (items) de la encuesta

 V_T = Varianza Total, es decir el valor obtenido en el literal e

 $\sum pq$ = es la sumatoria de los elementos del array pq[], calculado en el literal c

Ahora:

 Si KR >= 0.8, se puede determinar que el instrumento de recolección de datos (encuesta) es "altamente confiable"

- Si KR >= 0.7 y < 0.8, se puede determinar que el instrumento de recolección de datos (encuesta) es "confiable"
- Si KR >= 0.6 y < 0.7, se puede determinar que el instrumento de recolección de datos (encuesta) es "medianamente confiable"
- Si KR < 0.6, se puede determinar que el instrumento de recolección de datos (encuesta) tiene una "confiabilidad muy pobre", y no se aconseja se aplicación

Implementar una aplicación en Java que solicite el valor de N y M. Cree una matriz de tipo entero de tamaño N x M, y la llene de forma aleatoria con valores de 0 o 1, en cada una de sus posiciones.

Mostrar por pantalla los resultados de V_T , $\sum pq$, KR y la confiablidad de la encuesta.

Ayuda: El video https://www.youtube.com/watch?v=B1eWRh4wCGc explica el cálculo de KR en Excel.

 (Valor 1.0 pts.) Implementar un método que reciba como argumentos dos valores enteros T y M. T representa el tamaño de un arreglo A[] de tipo entero, el cual es retornado por el método, y M el valor mínimo y máximo de los números aleatorios que se calcularan para llenar A[].

A[] debe ser llenado de forma aleatoria en todas sus posiciones siguiendo las siguientes restricciones:

- a. Las dos primeras posiciones ([0] y [1]) deben ser números impares, siendo el primer número menor que el segundo.
- b. Las siguientes dos posiciones ([2] y [3]) deben ser números pares, siendo el primer número mayor que el segundo.
- c. Las siguientes dos posiciones ([4] y [5]) deben ser números negativos, siendo el primer número menor que el segundo.
- d. El proceso se repite de la restricción a hasta la c, hasta que A[] se llene por completo.
- e. Si T es impar solo se asigna el primer número dependiendo de la restricción que se esté aplicando.

Ejemplo 1; suponga que T = 8 y M = 100. Entonces A[] tendrá tamaño 8, y se calcularan números aleatorios entre -100 y 100.

A[] podría tener los siguientes valores aleatorios:

- Se aplica la restricción a: A[] = {15, 67, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, números impares, el primer número menor que el segundo
- Se aplica la restricción b: A[] = {15, 67, 10, 4, 0, 0, 0, 0}, números pares, el primer número mayor que el segundo
- Se aplica la restricción c: A[] = {15, 67, 10, 4, -89, -20, 0, 0}, números negativos, el primer número menor que el segundo
- Se aplica la restricción a: A[] = {15, 67, 10, 4, -89, -20, 33, 71}, números impares, el primer número menor que el segundo

Ejemplo 2; suponga que T = 5 y M = 50. Entonces A[] tendrá tamaño 5, y se calcularan números aleatorios entre -50 y 50.

A[] podría tener los siguientes valores aleatorios:

- Se aplica la restricción a: A[] = {39, 49, 0, 0, 0}, números impares, el primer número menor que el segundo
- Se aplica la restricción b: A[] = {39, 49, 34, 8, 0}, números pares, el primer número mayor que el segundo
- Se aplica la restricción c: A[] = {39, 49, 34, 8, -48}, números negativos, solo un numero

El método debe implementarse con la siguiente firma:

```
public int[] llenar(int T, int M){
   int A[] = new int[T];
   ......
   return A;
}
```

Para que el punto sea válido, debe cumplir con lo especificado en el enunciado. No se tendrá en cuenta otro tipo de solución.

Observaciones:

- Fecha máxima de entrega: 24 de febrero de 2021 10:00 am
- Método de entrega: enlace campus virtual
- Metodología: trabajo en grupos de dos estudiantes
- Entregable: carpeta del proyecto en formato .zip