Universidad del Valle – Sede Tuluá Ingeniería en Sistemas Introducción a la Programación O.O Docente: M. Sc. Adrián Lasso

Parcial 1 - parte práctica. Valor 2.5 pts

- (Valor 1.5 pts.) Escribir una aplicación Java que gestione los datos almacenados en un array A[] de tipo entero de tamaño N, donde N es ingresado por el usuario. La aplicación muestra un menú en pantalla con las siguientes opciones:
 - a. Leer el tamaño A
 - b. *Ingresar un elemento*: solo se ingresa un elemento. En esta opción se debe validar que A no esté lleno, es decir que la cantidad de elementos no sobrepase el tamaño de A. Si A esta lleno, se muestra el mensaje "A esta lleno".

No se permite el valor 0 (cero) como un elemento del A[]. Además, al momento de almacenar un nuevo elemento, estos deben quedar ordenados de tal manera que primero aparezcan los impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor, y al final los negativos en el mismo orden en que se ingresaron.

Casos de prueba:

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 0, entonces la aplicación muestra el mensaje "Entrada incorrecta. No se permite el valor 0"

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 2, entonces A[] = {2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 3, entonces A[] = {3, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0} (primero lo impares)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 4, entonces A[] = {3, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0} (primero lo impares, después los pares de mayor a menor)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 1, entonces A[] = {1, 3, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0} (primero lo impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el -8, entonces A[] = $\{1, 3, 4, 2, -8, 0, 0, 0, 0, 0, 0\}$ (primero lo impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor y al final los negativos)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (Ingresar un elemento), e ingresa el -5, entonces A[] = {1, 3, 4, 2, -8, -5, 0, 0, 0, 0} (primero lo impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor y al final los negativos en el mismo orden en que se ingresaron)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 6, entonces A[] = {1, 3, 6, 4, 2, -8, -5, 0, 0, 0} (primero lo impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 7, entonces A[] = {1, 3, 7, 6, 4, 2, -8, -5, 0, 0} (primero lo impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 9, entonces A[] = {1, 3, 7, 9, 6, 4, 2, -8, -5, 0} (primero lo impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), e ingresa el 2, entonces A[] = {1, 3, 7, 9, 6, 4, 2, 2, -8, -5} (primero lo impares de menor a mayor, después los pares de mayor a menor)

El usuario por medio del menú selecciono la opción B (*Ingresar un elemento*), entonces la aplicación muestra el mensaje "A esta lleno".

c. *Imprimir A*: solo se muestran los valores ingresados. Si A no tiene elementos, se muestra el mensaje "A esta vacío"

Por ejemplo; suponga que A[] = $\{1, 3, 6, 4, 2, -8, -5, 0, 0, 0\}$, entonces por pantalla se muestra 1, 3, 6, 4, 2, -8, -5

d. *Imprimir A de forma inversa*: es decir desde el ultimo hasta el primer elemento ingresado. Solo se muestran los valores ingresados. Si A no tiene elementos, se muestra el mensaje "A esta vacío"

Por ejemplo; suponga A[] = $\{1, 3, 6, 4, 2, -8, -5, 0, 0, 0\}$, entonces por pantalla se muestra -5, -8, 2, 4, 6, 3, 1

e. *Imprimir A ordenado:* se muestran todos los elementos de A[] ordenados de menor a mayor. Después de imprimirlos, A[] debe volver a su orden original. Solo se muestran los valores ingresados. Si A no tiene elementos, se muestra el mensaje "A esta vacío"

Por ejemplo; suponga A[] = $\{1, 3, 6, 4, 2, -8, -5, 0, 0, 0\}$, entonces all ordenar A[] = $\{-8, -5, 0, 0, 0, 1, 2, 3, 4, 6\}$, y por pantalla se muestra -8, -5, 1, 2, 3, 4, 6. Después A[] vuelve a su orden original, es decir A[] = $\{1, 3, 6, 4, 2, -8, -5, 0, 0, 0\}$

2. (Valor 1.0 pts.) Implementar un método que reciba como argumentos un matriz A[][] de tipo int, de cualquier tamaño, y un valor X también int. El método debe retornar un array B[] de tipo int de tamaño N, que almacena en cada posición la frecuencia de X en cada fila de A[][].

Por ejemplo;



El método debe implementarse con la siguiente firma:

```
public int[] frecuencia(int A[][], int X){
    .....
    return B;
}
```

Para que el punto sea válido, debe cumplir con lo especificado en el enunciado. No se tendrá en cuenta otro tipo de solución.

Observaciones:

- Fecha máxima de entrega: 10 de febrero de 2021 10:00 am
- Método de entrega: enlace campus virtual
- Metodología: trabajo en grupos de dos estudiantes
- Entregable: carpeta del proyecto en formato .zip