

Pontificia Universidad Javeriana Departamento de Ingeniería de Sistemas Visión Artificial Lineamientos del Proyecto Final, 2021-10

Objetivo

Aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo del curso de Visión Artificial a la resolución de un problema de la vida real.

Tipos de problemas

- Control de calidad: detectar fallas o cambios en objetos, separar lo normal o correcto de lo incorrecto.
- Clasificación: asignar etiquetas (nombres, características) a objetos, agrupar de acuerdo a ciertos criterios.
- Conteo: estimar cantidades de objetos.
- Caracterización: estimar la forma (geométrica o topológica) de un objeto.

Restricciones

- El tipo de problema a resolver debe corresponder a alguno de los enunciados anteriormente.
- Es necesario acotar el entorno del problema y definir muy bien el alcance de la solución a proponer.

Entregas

- Primera entrega: martes 23 de febrero.
 - Corresponde a la definición del problema y de la solución a proponer, especificando el alcance y los requerimientos técnicos y tecnológicos. Implica entregar un documento de diseño (en PDF) y una presentación (en PPT o PDF).
- Segunda entrega: martes 20 de abril.
 - Corresponde a un primer avance en la implementación de la solución, enfocándose sobre todo en el tipo de información capturada y los procesamientos iniciales que pueda requerir. Implica entregar una presentación (en PPT o PDF) que muestre los avances alcanzados.
- Entrega final: martes 1 de junio.
 - Corresponde a la entrega final de la solución implementada, detallando el proceso y el alcance de la solución a la que se llegó. Implica entregar un documento final (en PDF) que describa la solución y los resultados alcanzados, así como una presentación (en PPT o PDF) que se expondrá a todo el grupo.