

Tarea 1

Problema

Considere al juego Teeko¹ con la siguiente variación para el comienzo de la partida: el tablero comienza con las ocho fichas en una posición aleatoria no final, en vez de ser colocadas una a una por los jugadores como en la versión original.

- a) Modele e implemente un jugador de Teeko utilizando como guía el ejemplo visto en el teórico para el juego de las damas.
- b) Entrene su solución con: (i) un oponente que siempre juegue de forma aleatoria y (ii) un oponente que sea la versión del propio jugador en alguna iteración anterior.
- c) Con los pesos fijos, haga competir entre sí a los dos jugadores obtenidos en la parte anterior durante 100 partidas.

Entregables

- Informe con el modelado del problema, las pruebas realizadas, los resultados obtenidos, posibilidad de ejecutar el entrenamiento, una partida, etc. El informe a entregar debe ser un Jupyter Notebook.
- Código escrito para resolver el problema.

Fecha límite de entrega

Lunes 23 de marzo (inclusive)

¹ <https://en.wikipedia.org/wiki/Teeko>