Programación 4

Informe del Modelo de Diseño - Diagramas de Comunicación -

Grupo 3 Integrantes

 Juan Ferrand
 CI: 4.819.108-1

 Bruno Bonfrisco
 CI: 4.773.923-0

 Manuel Freire
 CI: 4.897.217-6

 Franco Seveso
 CI: 5.553.911-3

Docente: Ignacio Rafael Ferreira Urrutia

1 Alta Producto

1.1. Interacciones

Diagrama de comunicación de la operación existeMasdeUnProducto

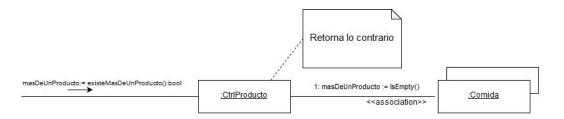


Diagrama de comunicación de la operación agregarProducto

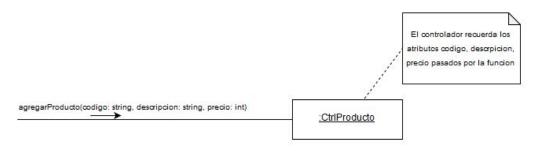


Diagrama de comunicación de la operación aceptarAltaProducto

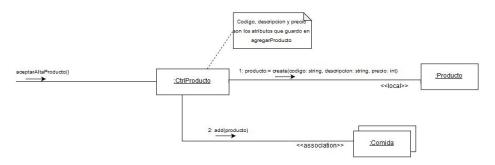


Diagrama de comunicación de la operación cancelar Alta Producto

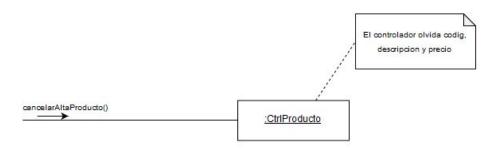


Diagrama de comunicación de la operación agregarMenu

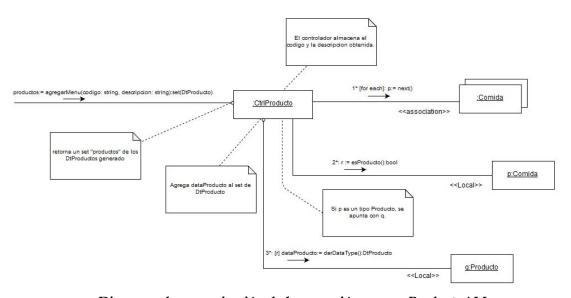


Diagrama de comunicación de la operación agregarProductoAMenu

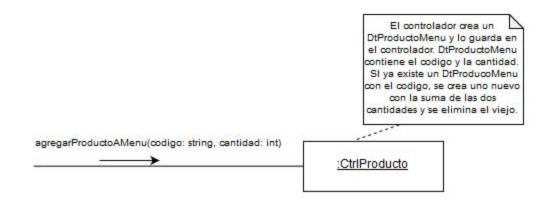


Diagrama de comunicación de la operación aceptarAltaMenu

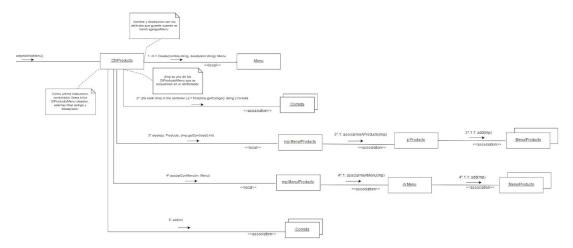
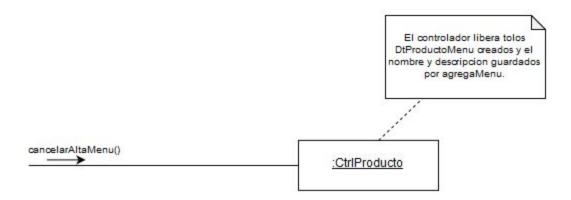


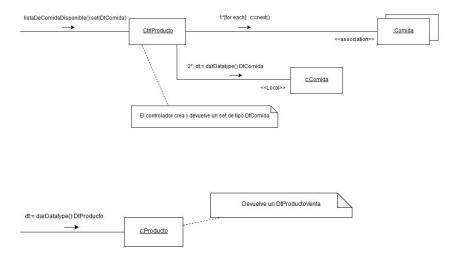
Diagrama de comunicación de la operación cancelar Alta Menu



2 Baja Producto

2.1. Interacciones

Diagrama de comunicación de la operación listaDeComidaDisponible



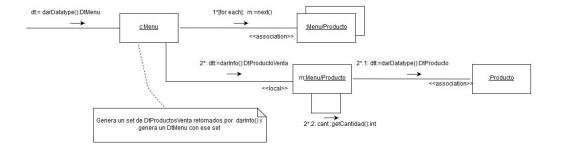
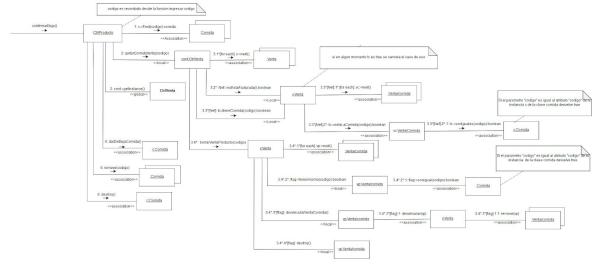
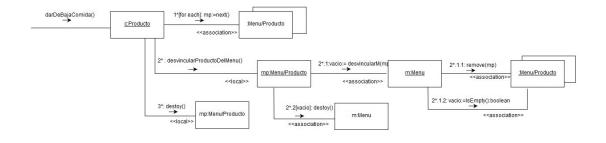


Diagrama de comunicación de la operación ingresarCodigo



Diagrama de comunicación de la operación confirmarBaja





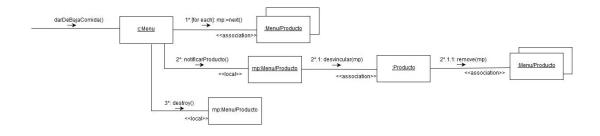
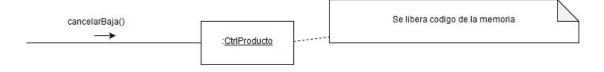


Diagrama de comunicación de la operación cancelarBaja



3 Iniciar venta en mesas

3.1. Interacciones

Diagrama de comunicación de la operación mesas Asignadas

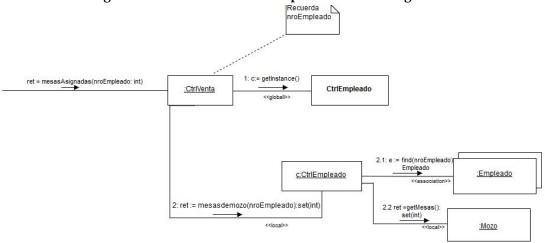


Diagrama de comunicación de la operación agregarMesaAVenta

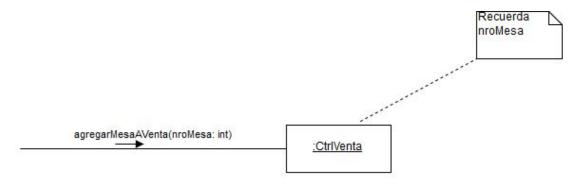


Diagrama de comunicación de la operación mostrarMesasSeleccionadas

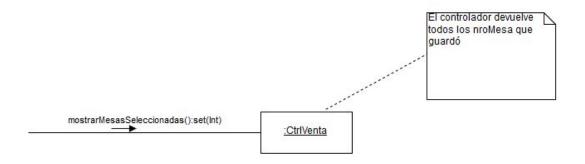


Diagrama de comunicación de la operación confirmarVentaEnMesas

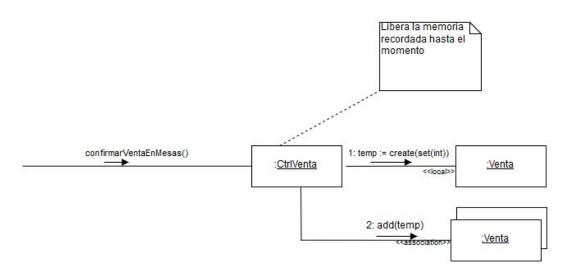
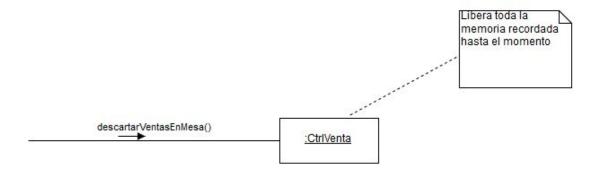


Diagrama de comunicación de la operación descartarVentaEnMesas



4 Agregar producto a una venta

4.1. Interacciones

Diagrama de comunicación de la operación ingresarNroMesa

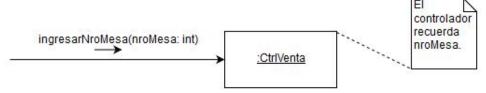


Diagrama de comunicación de la operación listaDeComidasDisponibles

Se encuentra en un caso de uso anterior

Diagrama de comunicación de la operación seleccionarComida

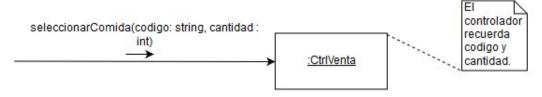


Diagrama de comunicación de la operación existeComidaEnVenta

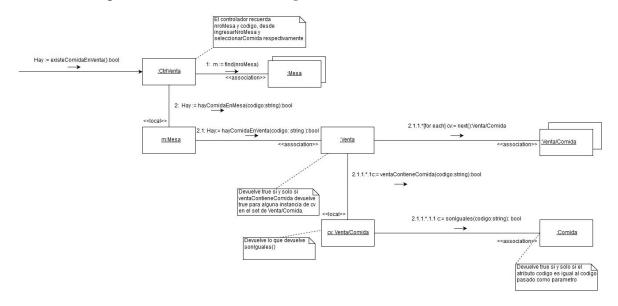


Diagrama de comunicación de la operación incrementarCantidad

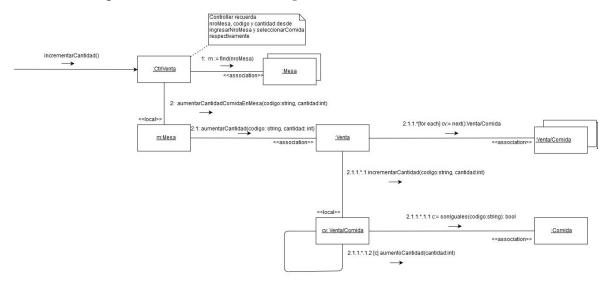


Diagrama de comunicación de la operación agregarPorPrimeraVez

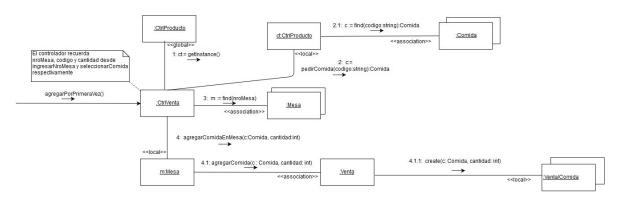
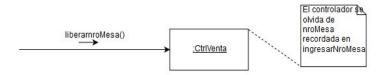


Diagrama de comunicación de la operación descartar Agregado



Diagrama de comunicación de la operación liberarnroMesa



5 Quitar producto a una venta

5.1. Interacciones

Diagrama de comunicación de la operación productosEnVentaEnMesa

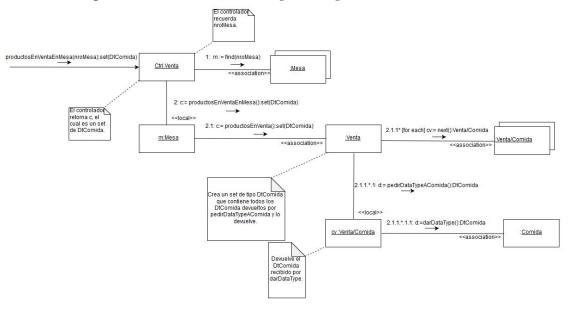


Diagrama de comunicación de la operación seleccionarComida

Se encuentra en un caso de uso anterior

Diagrama de comunicación de la operación cantidadEsMayor

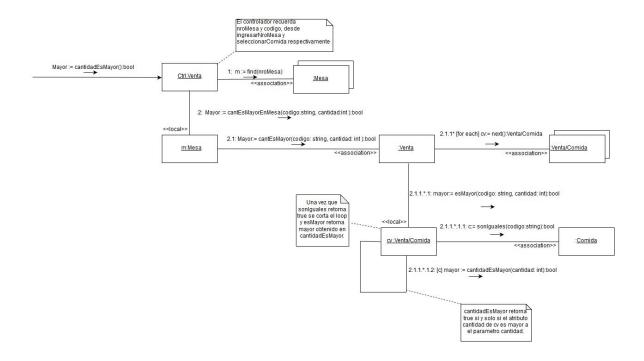


Diagrama de comunicación de la operación disminuirCantidad

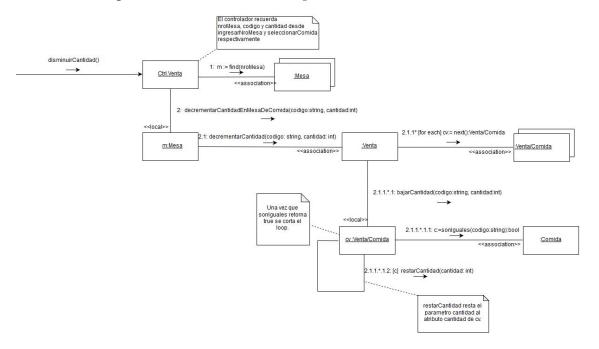


Diagrama de comunicación de la operación eliminarComidaDeVenta

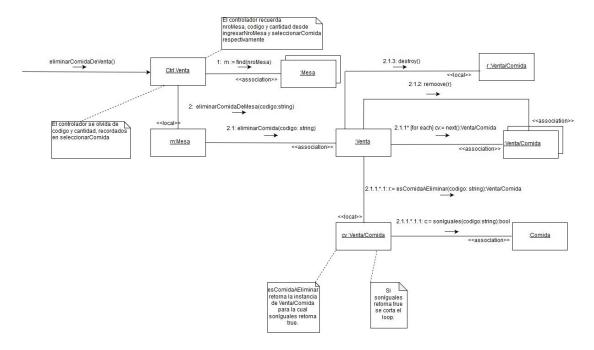


Diagrama de comunicación de la operación descartar Eliminacion

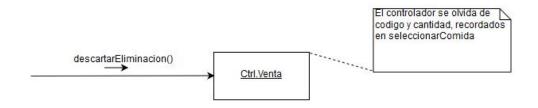


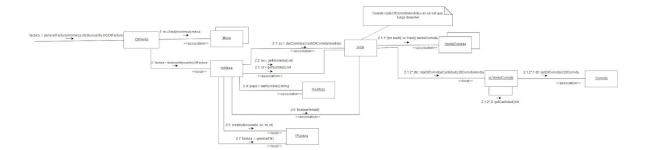
Diagrama de comunicación de la operación liberarNroMesa

Se encuentra en un caso de uso anterior

6 Facturación de una venta

6.1. Interacciones

Diagrama de comunicación de la operación generarFactura



7 Criterios Generales

En primer lugar se definió que los sets que almacenan objetos (Empleados, Comidas, etc) no serían globales sino que serían mantenidos por otros objetos.

En segundo lugar se definieron cuatro grandes controladores: para los casos de uso relacionados con productos, con ventas, empleados y clientes. Una vez definidos los cuatro controladores asignamos los sets dejando el de comidas para el controlador de productos, el de mesas para el controlador de ventas, el de empleados en el controlador con su mismo nombre y lo mismo con los clientes.

Por último las ventas no tendrán un único set (al igual que las facturas) si no que cada mesa mantendrá un set de Ventas que será su "historial" a través de las cuales se puede acceder a las facturas.