

Integrantes del grupo Juan Fernando Mérida Rios

1184322

Fecha:

20 de agosto 2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación

• Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



formas de poder resolver el problema de formas creativas y diferentes.

DIVERGENTE en blver na de

PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendimos a realizar pasos ordenados para poder llegar al objetivo.

¿Qué fue interesante?

Saber que hay varias formas de llegar hacia un objetivo, unas mas largas y otras más cortas.

¿Qué dudas quedan?

Cuántas maneras más posibles podrán haber en algunos procedimientos.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

SOLUCIÓN

Si, ya que ese juego representa lo qué es un algoritmo, el cual genera que revisemos cada paso y repetición para poder ir cumpliendo cada paso hasta llegar al objetivo.