## Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Juan Fernando Mérida Rios

1184322

Fecha:

8/09/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- √ Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

/ Reflexión

Análisis

Diseño

Programación

Aplicación

Actitudes aplicadas

Perse

Perseverancia

✓ E

Experimentación

Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE

Ya que se no pluer de la problema al cual nosotros debíamos encontrar la solución con las habilidades mostradas para

la resolución de problemas

**PROBLEMA** 

## ¿Qué aprendieron?

Aprendimos como los términos de abstracción, generalización y los patrones nos pueden ayudar tanto a encontrar la solución a problemas generales, como en la programación

#### ¿Qué fue interesante?

Los diferentes métodos para cambiar de un problema complejo a problemas sencillos.

### ¿Qué dudas quedan?

Cuales otros métodos nos pueden resultar útiles para la resolución de problemas.

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudó ya que en los problemas vimos diferentes formas de resolver problemas, por ejemplo: la detección de patrones en el problema de los vuelos, la abstracción en el problema de el número de computadoras, métodos los cuales nos demostraron que son bastante útiles para usarlos como herramientas cuando veamos un problema complejo, así también nos decía en qué maneras usarlos en la vida real, como en el caso del doctor que detectó la causa de las infecciones de cólera.