Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Juan Fernando Mérida Rlos 1184322

Fecha:

29/10/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- **/** Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas



Experimentación

✓ Creatividad

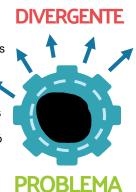
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

Utilizamos un





pensamiento divergente ya que hay distintas formas y creatividad. de crear soluciones, las cuales encontraremos con experimentació n y la aplicación de nuestros conocimientos.



¿Qué aprendieron?

Como utilizar los arreglos para crear la solución, en este caso encontrar la cantidad de billetes necesarias a entregar..

¿Qué fue interesante?

La manera en que por medio de vectores se puede encontrar la solución a distintos problemas..

¿Qué dudas quedan?

Qué otras soluciones hay para el mismo problema.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudo a ejemplificar como por medio de los vectores podemos facilitar y automatizar muchos procesos que

a mayor escala son muy difíciles o tardados, por eso es necesario aprender a usar este tipo de herramientas muy útiles.