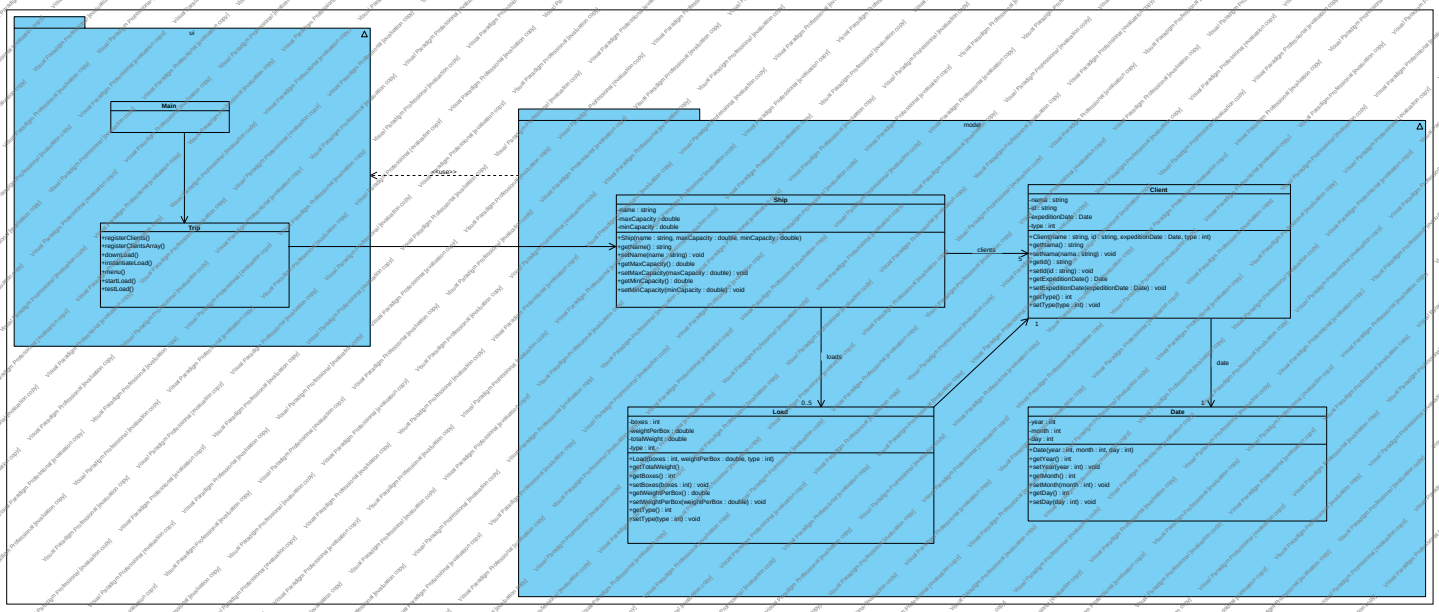
ui
Main
Trip
+registerClients()
+registerClientsArray()
+downLoad()
+insertStatsLoad()
+menu()
+startLoad()
+startLoad()
uses
model
Ship
-name : string
-maxCapacity : double
-minCapacity : double
+Ship(name : string, maxCapacity : double, minCapacity : double)
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getMaxCapacity() : double
+setMaxCapacity(maxCapacity : double) : void
+getMinCapacity() : double
+setMinCapacity(minCapacity : double) : void
clients
Client
-name : string
-id : string
-expeditionDate : Date
-type : int
+Client(name : string, id : string, expeditionDate : Date, type : int)
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getId() : string
+setId(id : string) : void
+getExpeditionDate() : Date
+setExpeditionDate(expeditionDate : Date) : void
+getType() : int
+setType(type : int) : void
1
loads
0..5
date
1
Load
-boxes : int
-weightPerBox : double
-totalWeight : double
-type : int
+Load(boxes : int, weightPerBox : double, type : int)
+getTotalWeight() : double
+getBoxes() : int
+setBoxes(boxes : int) : void
+getWeightPerBox() : double
+setWeightPerBox(weightPerBox : double) : void
+getType() : int
+setType(type : int) : void
Date
-year : int
-month : int
-day : int
+Date(year : int, month : int, day : int)
+getYear() : int
+setYear(year : int) : void
+getMonth() : int
+setMonth(month : int) : void
+getDay() : int
+setDay(day : int) : void