



Los números y las matemáticas en Javascript



```
1  const number1 = 10,  
2      number2 = -10,  
3      number3 = 10.5,  
4      number4 = -10.5  
5      number5 = NaN;  
6  
7      console.log(typeof number5);
```

En Javascript los números se manejan de la misma manera, y el lenguaje interpreta su tipado (Indistintamente si son positivos, negativos, flotantes, enteros)



Operaciones Básicas en Javascript



```
1  const number1 = 10;
2  const number2 = 3;
3
4  let result;
5
6  // SUMA
7  result = number1 + number2;
8  console.log(result);
9  // RESTA
10 result = number1 - number2;
11 console.log(result);
12 // MULTIPLICACIÓN
13 result = number1 * number2;
14 console.log(result);
15 // DIVISION
16 result = number1 / number2;
17 console.log(result);
18 // MODULO
19 result = number1 % number2;
20 console.log(result);
```

De las operaciones básicas no hay mucho que decir, pues se manejan prácticamente igual en todos los lenguajes.



Operaciones Básicas en Javascript



```
1 console.log(Math);
2
3 let numberExample = 90.9,
4     numberExample2 = 30,
5     numberExample3 = 100,
6     numberExample4 = 5;
7
8 console.log(Math.abs(numberExample));
9 console.log(Math.ceil(numberExample));
10 console.log(Math.floor(numberExample));
11
12 console.log(Math.min(numberExample, numberExample2, numberExample3, numberExample4));
13 console.log(Math.max(numberExample, numberExample2, numberExample3, numberExample4));
14
15 console.log(Math.pow(numberExample4, 3));
16
17 console.log(Math.random(1, 100));
18 console.log(randomNumber(2, 10));
19
20 function randomNumber(min, max) {
21     return Math.floor(Math.random() * (max - min)) + min;
22 }
```

La función Math(), contiene muchos prototypes

Los prototipos son como funciones heredadas de una función padre

Destacaremos algunas funciones de la función Math



JS

Ejercicio



En esta oportunidad desarrollaremos un generador de colores aleatorios. De tal modo que cada que presionemos el botón, generemos un nuevo color en el body.