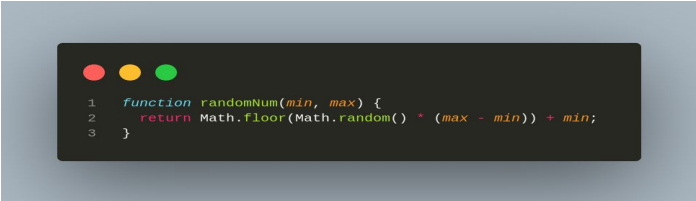
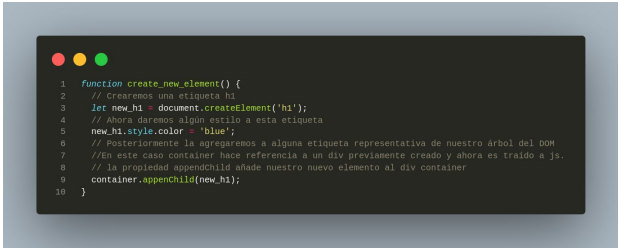




Helpers Javascript - Manejo del DOM

Para colocar estilos css anidan a la variable la palabra style	ejemplo: element.style.color = 'red';
La función Math.random en javascript originalmente retorna un número menor a 1, por eso para generar cualquier número entero en determinado random nos podemos apoyar de la siguiente función:	 <pre>1 function randomNum(min, max) { 2 return Math.floor(Math.random() * (max - min)) + min; 3 }</pre>
Tal y como hacemos uso de la propiedad document.querySelector o document.getElementById , existe la posibilidad de crear elementos hijos(nodos) y agregarlos al árbol del DOM.	 <pre>1 function create_new_element() { 2 // Crearemos una etiqueta h1 3 let new_h1 = document.createElement('h1'); 4 // Ahora daremos algun estilo a esta etiqueta 5 new_h1.style.color = 'blue'; 6 // Posteriormente la agregaremos a alguna etiqueta representativa de nuestro árbol del DOM 7 // En este caso container hace referencia a un div previamente creado y ahora es traído a js. 8 // La propiedad appendChild añade nuestro nuevo elemento al div container 9 container.appendChild(new_h1); 10 }</pre>
Podemos añadir atributos nuevos a alguna etiqueta por medio de js. Este método espera como parámetro su propiedad y su valor.	 <pre>1 function add_Attributes() { 2 img_card.setAttribute('src', '/img/imagenprueba.jpg'); 3 }</pre>
Es de mucha utilidad añadir o remover clases a los elementos	 <pre>1 function add_or_remove_class() { 2 // Añadiendo una clase a un elemento 3 img_card.classList.add('name_class'); 4 // eliminando una clase a un elemento 5 img_card.classList.remove('name_class'); 6 }</pre>