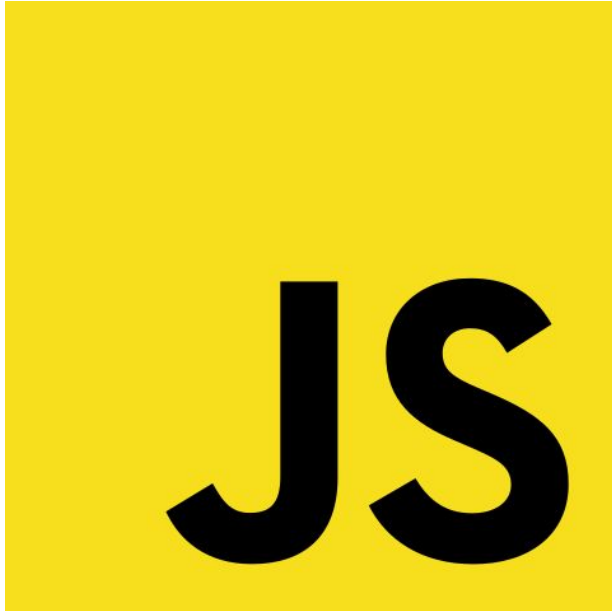
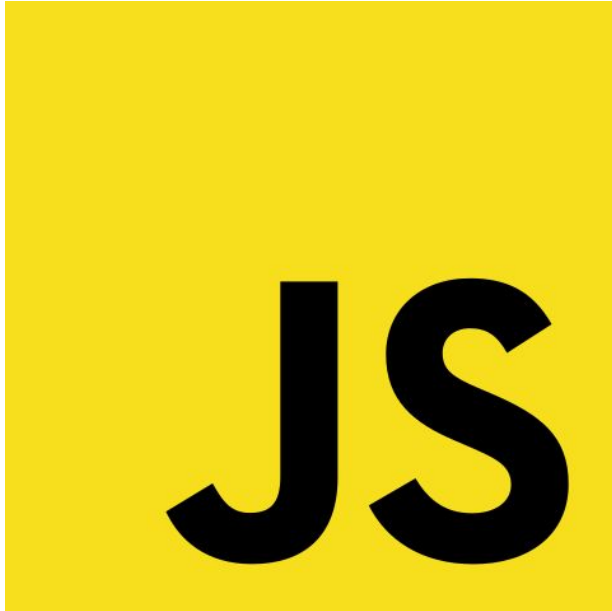


Eventos en Javascript



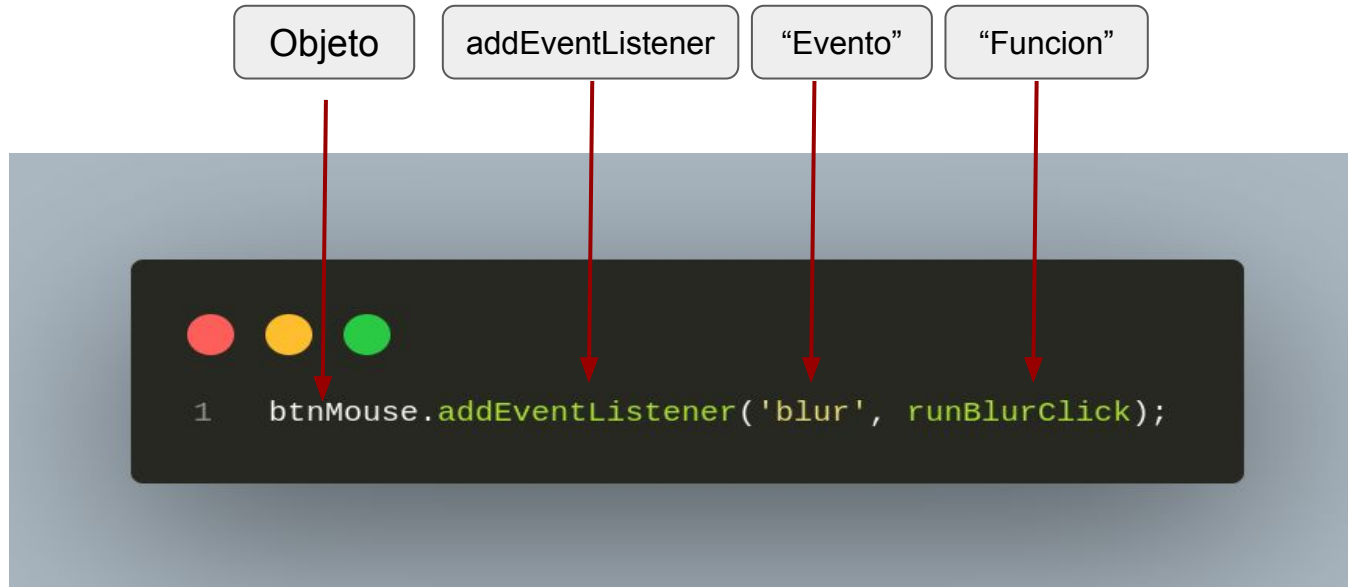
Dentro del maravilloso universo de Javascript, tenemos la opción de dar ciertas instrucciones a nuestro sistema web manipulando el DOM(**Document object Model**), a partir de eventos, a continuación hablaremos de algunos de ellos y su interacción con objetos:

Eventos en Javascript



Una de las formas en que podemos hacer uso de los eventos en **Javascript**, es usando `addEventListener`, el cual normalmente utilizaremos con dos parámetros en principio (Existe un tercer valor booleano, pero para efectos de nuestro curso, no lo vamos a usar):

Eventos en Javascript



Donde:

El **objeto** es traído del html, **addEventListener** nos permitirá ejecutar el evento, **evento** será un dato tipo string, por eso va entre comillas con el nombre del evento que se desea aplicar, y por último la **función** que dará la pauta de lo que sucederá cuando se ejecute este evento,

Eventos en Javascript



<code>blur</code>	Un elemento pierde el foco	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>
<code>change</code>	Un elemento ha sido modificado	<code><input></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code>
<code>click</code>	Pulsar y soltar el ratón	Todos los elementos
<code>dblclick</code>	Pulsar dos veces seguidas con el ratón	Todos los elementos
<code>focus</code>	Un elemento obtiene el foco	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>

Eventos en Javascript



<code>keydown</code>	Pulsar una tecla y no soltarla	Elementos de formulario y <code><body></code>
<code>keypress</code>	Pulsar una tecla	Elementos de formulario y <code><body></code>
<code>keyup</code>	Soltar una tecla pulsada	Elementos de formulario y <code><body></code>
<code>load</code>	Página cargada completamente	<code><body></code>
<code>mousedown</code>	Pulsar un botón del ratón y no soltarlo	Todos los elementos
<code>unload</code>	Se abandona la página, por ejemplo al cerrar el navegador	<code><body></code>

Eventos en Javascript



Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
<code>mousedown</code>	Pulsar un botón del ratón y no soltarlo	Todos los elementos
<code>mousemove</code>	Mover el ratón	Todos los elementos
<code>mouseout</code>	El ratón "sale" del elemento	Todos los elementos
<code>mouseover</code>	El ratón "entra" en el elemento	Todos los elementos
<code>mouseup</code>	Soltar el botón del ratón	Todos los elementos