Los recursos que haya creado en su backend serán utilizados en este frontend

Table of contents

Table of contents

USUARIO

Modulo de registro

Modulo de login

Modulo de gestión

ADMINISTRADOR

Modulo de login

Modulo de gestion

NOTA IMPORTANTE

Consideraciones

Manejo del proyecto en Angular

Diseño de la página

Almacenamiento del repositorio con git

Criterio de evaluación

Puntos principales

Puntos adicionales

USUARIO

Modulo de registro

La vista principal del proyecto será la vista del registro donde se deberá tener en cuenta los siguientes puntos:

1. La persona que desee el registro deberá ingresar un nombre de usuario (Usuario escrito con solo letras y números sin espacios y sin símbolos en todo minúscula) para esto el reactive form de angular deberá tener un validador con un regex y de esta forma el input muestre el error a medida que el usuario escribe sobre el input del "username".

- 2. Tendrá dos campos de contraseña en donde tendrá un validador personalizado para comparar los campos de contraseña y el confirmar contraseña para que se muestre el error a medida que el usuario escribe la confirmación de contraseña.
- 3. Por último un botón tipo submit que enviara el formulario, ya sea presionando el "click" o el "enter" en el teclado.







Modulo de login

La vista secundaria y que también pertenece al módulo de auth es la vista del login que tiene dos inputs de username(Debe tener el mismo validador-regex del username del registro) y el de password.

Nota: No se permite el ingreso del usuario a las vistas de gestión sin tener token para esto se debe utilizar un guard

Frontend - Buy Buy Store

3



Usuario *

Escribte tu nuevo usuario

Contraseña *

Agrega tu nueva contraseña

Iniciar sesión



Modulo de gestión

La vista de gestión contará con dos enrutamientos, los cuales contara con los siguientes detalles:

1. Una vista principal esta solo se podrá acceder teniendo una sesión activa por ende debe de dar uso de un Guard para evitar el acceso a la vista/ruta si no tiene sesión iniciada, donde aparecerá una series de publicidades y otros tipos de productos, imágenes y descripciones que contara con ciertos efectos visuales que podremos detallar en los siguientes mockups:

Nota importante: Esta vista sera para estudiar la habilidad del aspirante con el responsive y sus capacidades con el CSS por ende todos los datos (imágenes y textos deberán estar quemados en el front y puestos a su preferencia respetando el orden del mockup).





2. La vista secundaria solo se podrá acceder teniendo una sesión activa por ende debe de dar uso de un Guard para evitar el acceso a la vista/ruta si no tiene sesión iniciada, esta vista de gestión tendrá dos tablas de productos disponibles la primera será para comprar (el boton de comprar tendrá una alerta de confirmación, recomiendo la siguiente dependencia SweetAlert2 https://sweetalert2.github.io/) y los que estarán prontamente y que contara con los siguientes detalles:



Producto

Precio	Nombre de producto	Estado c
<u>s/\$520.000</u>	JPRIME 72	Venta
USD \$450.000	Nokia V9 Nova	Pendier
GBP £7.500	SAMSUNG A72 PLUS	Venta

Historial

Nombre	Precio	Fecha c
Nokia V9 Nova	<u>USD \$450.000</u>	2022/1



3. Por otro lado la tabla de comprado mostrara solo los productos comprados del mismo usuario, la tabla contara con los siguientes detalles:



ADMINISTRADOR

Modulo de login

La vista del login del administrador deberá tener en cuenta los siguientes puntos:

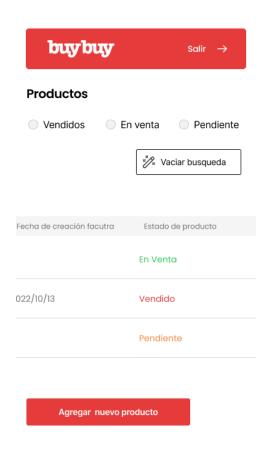
- 1. Tener los campos de username y contraseña (No es necesario el validador del regex dado que el usuario se crea en crudo desde la base de datos).
- 2. Las rutas también contarán con guard para evitar el acceso si no tiene token.



Modulo de gestion



12



La vista del administrador solo contará con una tabla dinámica que tendrá los siguientes eventos:

1. La tabla contará con tres filtros de estado del producto vendido, en venta y pendiente, los cuales al seleccionar el filtro el admin tendrá notables cambios en los campos de la tabla que se ilustran a continuación:

• Filtro vendidos







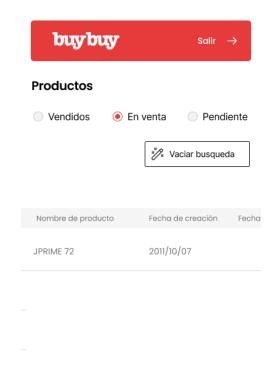
• Filtro pendiente





• Filtro En venta







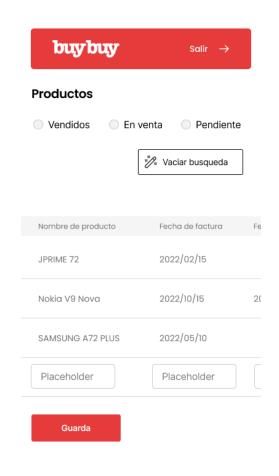
2. Para visualizar la tabla origen es decir sin filtro debera dar click en "Vaciar busqueda".

También la tabla contara con un botón que permitirá agregar un nuevo producto con su estado correspondiente y que se creara desde la misma tabla y al momento de dar click al botón guardar automáticamente se agregara ese valor en la tabla y el botón de agregar pasara un item más abajo de la tabla.



3. El input para la fecha de factura (Fecha que va estar a la venta) debe ser un input de tipo **Date.** Ese campo Fecha de factura su input estará **Habilitado** si el campo estado tiene el valor de pendiente.

Tener presente que si el status que está en el input "soon" (Pendiente) la fecha de Factura es obligatoria y llama al recurso correspondiente para crear producto de venta pronto. Si el status que está en el input es "for_sale" la fecha de factura no deberá ser enviada y llamará al endpoitn para crear producto en venta.





NOTA IMPORTANTE

Todos los diseños tendrá la parte visual en versión mobile por ende usted como desarrollador frontend deberá realizar los ajustes necesarios (Responsive design) para adaptarlo a las diferentes dimensiones de pantalla

Consideraciones

Manejo del proyecto en Angular

Angular permite cualquier forma de estructurar el proyecto. Sin embargo, debe tener en cuenta que esta prueba calificará orden, manejo del estándar de código utilizando el prettier y EsLint adjunto y en el manejo de los archivos de acuerdo al estandar de AirBnb https://github.com/airbnb/javascript, desempeño de la aplicación, entre otros.

El uso de servicios es obligatorio para realizar peticiones HTTP (Todas las peticiones que se generen debe de realizarse al backend creado por usted mismo).

Diseño de la página

Es permitido hacer uso de la librería bootstrap, así como de la dependencia **ngBootstrap** para Angular. No obstante, **NO** es permitido el uso de UIs y frameworks que cambien radicalmente la estructura del proyecto. **Tampoco** es permitido el uso de Angular Material. El uso de dependencias externas que no afecten el estilo es permitido.

Almacenamiento del repositorio con git

El código debe ser subido en un repositorio de Git con cualquier gestor de git, el manejo de los commits y del repositorio está bajo su propio criterio.

Criterio de evaluación

La aplicación que se va a desarrollar será evaluada teniendo en cuenta los siguientes puntos:

Puntos principales

- Estilo de la página.
- Experiencia de usuario.
- Manejo de Git.
- Uso de estándares de programación.

- Conocimiento en el framework de Javascript, Angular.
- Conexión con los endpoints del servidor Backend proporcionado.
- La base de datos y todo el sistema debe ser funcional en local.

Puntos adicionales

- Uso de interfaces y tipado estricto en Typescript.
- Metodologías de nombramiento en CSS.
- Enrutamiento de la aplicación.
- Uso de Reactive Forms.
- Implementación de la estructura recomendada por los desarrolladores de Angular.
- Información sobre How to Compile o ejecutar el proyecto (README).