

Versión	Iteración	ID	Tarea	OleoTourist WBS	Duración (Días)	Precedencia
Inicial	1			1. Gestión Arquitectura APP		
		AA	3148	1.1. Diseño	2	-
		AB	3466	1.2. Construcción de prototipo	3	3148
		AC	3150	1.3. Revisar prototipo	1	3466
		AD	3470	1.4. Pruebas Usuario	1	3150
				2. Gestión de usuarios		
				2.1. Crear usuarios		
		AE	3154	2.1.1. Diseño	1	3470
		AF	3155	2.1.2. Implementación	2	3154
		AG	3156	2.1.3. Pruebas unitarias	1	3155
				2.2. Actualizar usuarios		
		AH	3158	2.2.1. Diseño	1	3156
		AI	3159	2.2.2. Implementación	1	3158
		AJ	3160	2.2.3. Pruebas unitarias	1	3159
				2.3. Borrar Usuarios		
		AK	3162	2.3.1. Diseño	1	3156
		AL	3163	2.3.2. Implementación	1	3.162
		AM	3164	2.3.3. Pruebas unitarias	1	3163
		AN	3168	2.3.4. Pruebas de integridad	2	3150, 3155, 3164
		AO	3165	2.4. Pruebas de usuario	1	3168
	2			3. Gestión de comentarios		
				3.1. Añadir Comentarios		
		AP	3167	3.1.1. Diseño	1	3156
		AQ	3169	3.1.2. Implementación	2	3167
		AR	3170	3.1.3. Pruebas unitarias	1	3169
				3.2. Modificar Comentarios		
		AS	3172	3.2.1. Diseño	1	3170
		AT	3173	3.2.2. Implementación	1	3172
		AU	3174	3.2.3. Pruebas unitarias	1	3173
				3.3. Borrar Comentarios		
		AV	3176	3.3.1. Diseño	1	3170
		AW	3177	3.3.2. Implementación	1	3176
		AX	3178	3.3.3. Pruebas unitarias	1	3177
		AY	3179	3.3.4. Pruebas de integridad	2	3170, 3174, 3178
		AZ	3180	3.4. Pruebas de usuario	1	3179
	3			4. Gestión de mapas		
				4.1. Agregar Mapa		
		BA	3255	4.1.1. Diseño	1	3470
		BB	3256	4.1.2. Implementación	3	3255
		BC	3266	4.1.3. Pruebas unitarias	1	3256

				4.2. Modificar Mapa		
		BD	3269	4.2.1. Diseño	1	3266
		BE	3270	4.2.2. Implementación	2	3269
		BF	3272	4.2.3. Pruebas unitarias	1	3270
				4.3. Borrar Mapa		
		BG	3275	4.3.1. Diseño	1	3266
		BH	3277	4.3.2. Implementación	2	3275
		BI	3278	4.3.3. Pruebas unitarias	1	3277
				4.4. Gestión de Marcas		
				4.4.1. Agregar Marca en Mapa		
		BJ	3282	4.4.1.1. Diseño	1	3266
		BK	3283	4.4.1.2. Implementación	2	3282
		BL	3285	4.4.1.3. Pruebas unitarias	1	3283
				4.4.2. Borrar Marca de Mapa		
		BM	3290	4.4.2.1. Diseño	1	3285
		BN	3292	4.4.2.2. Implementación	1	3290
		BO	3294	4.4.2.3. Pruebas unitarias	1	3292
		BP	3297	4.4.2.4. Pruebas de integridad	2	3285,3292
		BQ	3298	4.5. Pruebas de usuario	2	3297
	4			5. Gestión de Monumentos		
				5.1. Agregar Monumento		
		BR	3339	5.1.1. Diseño	1	3266
		BS	3343	5.1.2. Implementación	2	3339
		BT	3345	5.1.3. Pruebas unitarias	1	3343
				5.2. Actualizar Monumento		
		BU	3351	5.2.1. Diseño	1	3345
		BV	3353	5.2.2. Implementación	2	3351
		BW	3355	5.2.3. Pruebas unitarias	1	3353
				5.3. Borrar Monumento		
		BX	3360	5.3.1. Diseño	1	3345
		BY	3363	5.3.2. Implementación	2	3360
		BZ	3365	5.3.3. Pruebas unitarias	1	3363
		CA	3369	5.3.4. Pruebas de integridad	1	3353, 3365
		CB	3374	5.4. Pruebas de usuario	2	3369
1.0	5			6. Construir interfaz principal		
		CC	3380	6.1. Diseño	2	3180, 3298, 3374
		CD	3382	6.2. Implementación	3	3380
		CE	3384	6.3. Pruebas unitarias	1	3382
				7. Cierre del proyecto		
		CF	3389	7.1. Instalar APP	1	3384
		CG	3391	7.2. Pruebas de usuario	3	3389