

Proyecto en WPF

- **Definición del proyecto:**
 - Queremos una aplicación en WPF que aparezcan en pantallas un numero de pelotas pasado como parametro que botan dentro de una caja.
- **Lugar:** Oficinas centrales de Google.
- **Miembros:**
 - Miguel
 - 69
 - Programador
 - Pepe
 - 20
 - Programador de la base de datos
 - Antonio
 - 22
 - Diseñador de Interfaces
- **Coordinador:**
 - Juan Francisco
 - Experiencia en más de 100 proyectos como programador.
- **Objetivos:**
 - En una semana pretendemos tener toda la documentacion del proyecto y los roles asignados.
 - En el segundo mes deben tenerse listo la logica basica.
 - A partir del tercer/cuarto mes debe implementarse la interfaz de usuario.
 - Tras la implementarse, comienza el testeo y arreglo de bugs.
 - Se tiene pensado lanzar la aplicación a nivel mundial en menos de 1 año.
- **Organización:**
 - Pepe se encargará de todo el apartado del modelo de base de datos.
 - Miguel se encargará de la logica y del codigo de la aplicación.
 - Antonio se encargará de diseñar y implementar con los otros dos miembros la misma.

- **Conflictos del equipo:**

- Hemos tenido problemas en la problemas con nada ya que al ser un grupo pequeño formado con los mejores de la empresa, practicamente ha sido tan facil como si de un simple programa de pelotas rebotando se tratase.