

Tarea#1

- **Código**

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4
5 class Perro{
6 private:
7     string nombre;
8     string raza;
9     int energia;
10
11 public:
12     Perro(string n, string r){
13         nombre = n;
14         raza = r;
15         energia = 100;
16     }
17
18     void jugar(int minutos){
19         energia -= minutos;
20         if (energia<0){
21             energia = 0;
22         }
23         cout << nombre << " jugo " << minutos
24         << " minutos. pero parece que le queda " << energia << "%" total de energia" << endl;
25     }
}
```

```
void descansa(int minutos){
    energia += minutos;
    if (energia >100){
        energia = 100;
    }
    cout << nombre << " lleva dormido " << minutos
    <<" minutos. ya tendra como " << energia << '%' total de energia" << endl;
}

void trucos() {
    cout << nombre << " sabe dar la pata." << endl;
}

void verInformacion(){
    cout << "Datos del Perro " << endl;
    cout << "Nombre: " << nombre << endl;
    cout << "Raza: " << raza << endl;
    cout << "Energia: " << energia << "total" << endl;
};
```

```
};

int main() {
    Perro perro1("Luna", "Galgo");
    Perro perro2("volg", "Pastor Belga");
    perro1.verInformacion();
    perro1.trucos();
    perro1.jugar(30);
    perro1.descansa(15);

    perro2.verInformacion();
    perro2.trucos();
    perro2.jugar(60);
    perro2.descansa(40);

    return 0;
}
```

- **Salida en consola**

```
PS C:\Users\jfgho\OneDrive\Escritorio\LP2026\1S2026_TAREAS_202205097\Tarea1> .\Tarea1.exe
Datos del Perro
Nombre: Luna
Raza: Galgo
Energia: 100total
Luna sabe dar la pata.
Luna jugo 30 minutos. pero parece que le queda 70 '%' total de energia
Luna lleva dormido 15 minutos. ya tendra como 85 '%' total de energia
Datos del Perro
Nombre: volg
Raza: Pastor Belga
Energia: 100total
volg sabe dar la pata.
volg jugo 60 minutos. pero parece que le queda 40 '%' total de energia
volg lleva dormido 40 minutos. ya tendra como 80 '%' total de energia
PS C:\Users\jfgho\OneDrive\Escritorio\LP2026\1S2026_TAREAS_202205097\Tarea1>
```

