

COMPETENCIAS	RAP	CONTENIDOS
<p>Unidad 1: Competentes físicos de una computadora. Clasifica los componentes básicos de una computadora con base a los estándares actuales</p>	<p>1.Describe los diferentes componentes de los sistemas computacionales con base en el aspecto físico y las características que lo integran.</p> <p>2.Describe los diferentes tipos de los sistemas computacionales con base en los aspectos lógicos y las características que lo integran.</p> <p>3.Interpreta las características de los módulos del sistema de Con Newman, para visualizar el comportamiento de una computadora.</p>	<p>CONCEPTUALES</p> <p>1.Concepto de la computación.</p> <p>2.Hardware.</p> <p>3.CU.</p> <p>4.Perifericos.</p> <p>5.Tipos de periféricos</p> <p>6.Concepto de proc. Central</p> <p>7.ALU</p> <p>8.Memoria</p> <p>9.Modelo de Con Newman</p> <p>10.Bus y tipos</p> <p>11.Proc. de una computadora</p> <p>12.Procesador central</p> <p>PROCEDIMENTAL</p> <p>1.Diagrama del bloque</p> <p>2.Pract. 1 Conoc. PC</p> <p>3.Identificación de los componentes de un procesador central</p> <p>4.Pract.2 Estructura de la computadora.</p> <p>5.Pract3 Modelo de Von Newman</p> <p>ACTITUDINALES</p> <p>1.Se expresa y comunica</p> <p>2.Aprende de forma autónoma</p>

<p>Unidad 2: Sistemas numéricos. Calcula operaciones con los diferentes sistemas numéricos relacionándolos con los componentes de hardware.</p>	<p>1.Aplica los diferentes sistemas numéricos con los que trabaja una computadora.</p> <p>2.Aplica los sistemas numéricos en los funcionamientos de los tipos de bases computacionales.</p>	<p>CONCEPTUALES</p> <p>1.Sistemas numéricos</p> <p>2.Conversaciones entre sistemas numéricos</p> <p>3.Representación de datos</p> <p>4.Buses</p> <p>5.Almacenamiento</p> <p>PROCEDIMENTALES</p> <p>1.Realiza conversaciones en los diferentes sistemas numéricos</p> <p>2.Representacion de los sistemas numerosos en la computadora</p> <p>3.Pract.4Representacion de los sistemas numéricos</p> <p>ACTITUDINALES</p> <p>1.Se expresa y comunica</p> <p>2.Aprende de forma autónoma</p>
<p>Unidad 3: Lógica computacional Ensambla circuitos lógicos para representar el funcionamiento de un componente computacional.</p>	<p>1.Representa las diferentes configuraciones de las compuertas lógicas con base en la nomenclatura vigente.</p> <p>2.Simula los compuestos lógicos computacionales aplicando las configuraciones de las tablas de verdad.</p> <p>3.Comprueba la operación del sistema computacional aplicando software de diagnóstico.</p>	<p>CONCEPTUALES</p> <p>1.Compuertos lógicos</p> <p>2.Funcionamiento de compuertos lógicos</p> <p>3.Tablas de verdad</p> <p>4.Características de tablas de verdad</p> <p>5.Software diagnóstico</p> <p>PROCEDIMENTALES</p> <p>1.Realiza ejercicios de las diferentes compuertas lógicas</p>

		<p>2.Pract.5 compuertas lógicas</p> <p>3.Aplica software diagnóstico para comprobar el correcto funcionamiento de la computadora</p> <p>4.Pract.6 Software diagnóstico y recuperación de información.</p>
--	--	---