

Código: ST247 Estructura de

Datos 2

Proyecto final: Domicilios

Juan Gonzalo Quiroz Cadavid

Universidad Eafit Medellín, Colombia Jquiro12@eafit.edu.co Alejandro Díaz Cano Universidad Eafit Medellín, Colombia adiazc@eafit.edu.co

Docente:

Mauricio Toro Bermúdez

Universidad Eafit Medellín, Colombia mtorobe@eafit.edu.co

1) Descripción del proyecto:

El objetivo recorrer un grafo con una gran cantidad de nodos, conectarlos y buscar entre un nodo inicial pasando por cierta cantidad de nodos encontrando la ruta más óptima.

2) Introducción:

Las empresas de domicilios necesitas muchas veces entregar un pedido en el menor tiempo posible, generalmente estas empresas cargan muchos productos y tienen que ir a entregarlos sin un orden ideal que ahorre tiempo.



Código: ST247 Estructura de

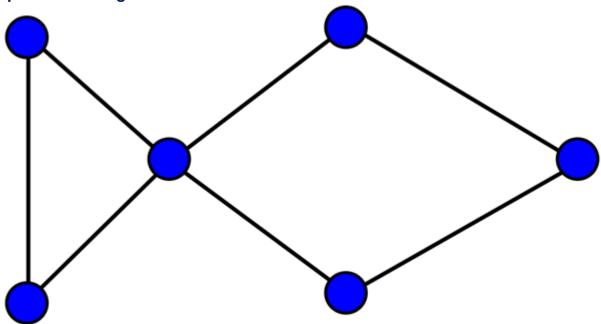
structura o Datos 2

3) Problema:

Se tiene que pasar por una cantidad de lugares(nodos) dada(os) y se tiene que encontrar el camino de menor coste con el objetivo de entregar todo en el menor tiempo posible.

3) Problemas similares y soluciones:

-problemas de genética.

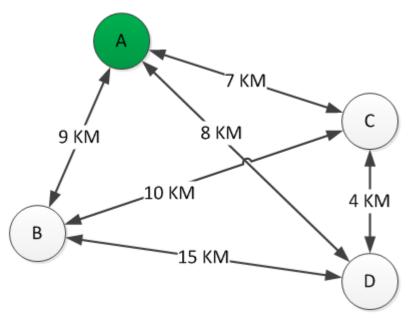


-Problema del Agente Viajero: La solución más directa puede ser, intentar todas las <u>permutaciones</u> (combinaciones ordenadas) y ver cuál de estas es la menor (usando una <u>Búsqueda de fuerza bruta</u>)

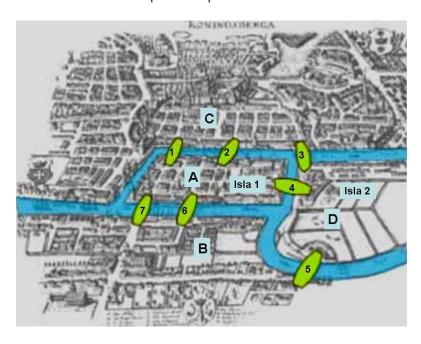


Código: ST247

Estructura de Datos 2



-problema de los puentes de Königsberg: Euler determinó, en el contexto del problema, que los puntos intermedios de un recorrido posible necesariamente han de estar conectados a un número par de líneas. En efecto, si llegamos a un punto desde alguna línea, entonces el único modo de salir de ese punto es por una línea diferente.



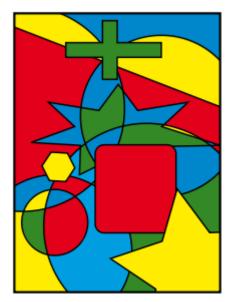


Código: ST247

Estructura de Datos 2

-Teorema de los cuatro colores: El problema del mapa de cuatro colores fue planteado, por primera vez, por el estudiante Francis Guthrie en 1852, lo que fue comunicado a Augustus de Morgan.2 La conjetura se hizo famosa con la declaración de Arthur Cayley, en 1878, en el sentido de que la había abordado. Fue resuelto, a mediados de 1970, por Kenneth Appel y Wolfgang Haken.3

El teorema de cuatro colores fue demostrado con la ayuda de un <u>ordenador</u>. Sin embargo, la demostración no es aceptada por todos los matemáticos dado que sería impracticable por su gran cantidad de detalles, de manera que una persona se vería imposibilitada para verificarlo manualmente. Solo queda aceptar la exactitud del programa, del compilador y del computador en el cual se ejecutó la prueba.



Tomado de: https://es.wikipedia.org





Código: ST247

Estructura de Datos 2



c. El trabajo se hizo en Word.