

# **DIARIO DE TRABAJO PARA** **PÁGINA WEB “TECNOVICIO”.**

*Juan Gabriel Callejo Vidal*

*DAW DUAL 2025*

*1er TRIMESTRE*

## **DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO**

He elegido una página web con temática sobre videojuegos y tecnología.

Los objetivos eran:

- Página con información rápida y concisa sobre el tema elegido.
- Uso de todos los elementos solicitados para el proyecto.
- Versatilidad y ágil navegación por la web.
- Hacer que el usuario vuelva a visitar el sitio.
- Encontrar patrocinios para su comercialización.

El público objetivo es generalista dentro del hobby de los videojuegos y la tech, y siendo más específicos edades entre los 12 y los 70 años, personas de todos los géneros y ámbitos, pero de momento para hispanohablantes.

## **DECISIONES DE DISEÑO**

He escogido un diseño simple y minimalista, pero a su vez lleno de información.

La paleta de colores está escogida para provocar emoción en el lector y mantenerlo alerta del contenido de la web, por eso los tonos rojos y negros así como los azules y violetas más suaves para los botones y que produzca ganas de pulsarlos.

La tipografía elegida es acorde al mundo tecnológico, no es ni demasiado formal ni demasiado informal, y cualquier texto se lee de manera correcta con ella.

Respecto a la estructura de la navegación he decidido que la cabecera de la página sea un portal con las últimas noticias. En el menú de navegación nos podremos ir a secciones como agenda o análisis para que el lector pueda elegir que quiere ver a continuación si cargar la página principal de excesiva info.

El contenido está distribuido en cada página de manera completamente distinta para garantizar que el usuario diferencia bien la sección en la que se encuentra.

## **PROCESO DE DESARROLLO**

Lo primero que hice fue un boceto a papel donde me imaginé como iría distribuido el contenido de la página.

Luego lleve mis ideas a la realidad con VISUAL STUDIO CODE y Live server para su visualización en tiempo real simulando navegación en internet, que ha sido con tanto con Google Chrome como con Mozilla Firefox.

Los bocetos a mano me llevaron unos 15 min y el resto del desarrollo en el ide unos 3 días, con jornadas de 4 horas a 5 horas.

## **DIFICULTADES Y SOLUCIONES**

Los principales problemas a los que me enfrenté fueron los de colocación correcta de elementos en pantalla a través de CSS, dado que considero que tengo pocos conocimientos con el y su uso es poco intuitivo en ocasiones. Solucioné la mayor parte de problemas recurriendo a recursos como “StackOverflow” y sobre todo a IA.

Otro problema grande fue el enlazado de páginas entre si por sus rutas, dado que en un primer momento no cree bien la relación de carpetas del proyecto.

Lo solucioné reestructurando en varias ocasiones el proyecto a través del uso del control de versiones a través de “Github”. Cree un repositorio para mi proyecto y a la hora de subir contenido al mismo me fui dando cuenta de cuanto podía mejorar mi organización.

Con las imágenes también tuve algún problema debido a los tamaños, cosa que solucioné trabajándolas con Photoshop y reduciendo su tamaño a perfiles óptimos para web, casi sin pérdida de calidad.

He aprendido a gestionar mejor las estructuras de los proyectos, a preparar previamente el material que uso en la web (véase imágenes), y a implementar de manera correcta la IA en mi flujo de trabajo sin dejar que esta haga las cosas por mi.

## **RECURSOS UTILIZADOS**

Mis principales fuentes de apoyo han sido:

- StackOverflow
- ChatGpt
- W3schools.

La imágenes las he sacado de internet a través de buscador.

No he seguido tutoriales a excepción de ejemplos de otras personas en StackOverflow.

## **CONCLUSIONES**

La organización y planificación previa de un proyecto web son claves fundamentales para el correcto desarrollo del mismo. En mi caso la ausencia de una correcta previsión de los tiempos me ha llevado a algunos momentos de frustración que se han soliviantado con un reinicio del momento, me refiero a, parar cinco minutos, respirar e intentar visualizar los problemas sin agobiarme, intentado encontrar la simpleza dentro del conflicto.

No me ha parecido especialmente complicado desarrollar un sitio como el mío si se parte con una sólida base de conocimientos, pero como programador novato y poca experiencia en HTML pero sobre todo en CSS, se podía haber hecho imposible sin ayuda externa como IA o tutoriales.

Aspectos a mejorar para el futuro: sin duda el uso de frameworks más amables que faciliten la composición de la web y su diseño hacia los usuarios, como por ejemplo REACT o ANGULAR, así como Tailwind para los estilos.

