

Gestión de bases de datos

Procedimientos y funciones



Introducción

Es un bloque PL/SQL que se compila y se almacena en la base de datos. Gracias a ellos se consigue la reutilización y por lo tanto podemos invocarlos las veces que haga falta.

Sintaxis:

```
CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE cparam1> [IN|OUT|IN OUT] <type>,
  <param2> [IN|OUT|IN OUT] <type>,
  ...)]
IS -- Declaración de variables locales
BEGIN
  -- Sentencias
[EXCEPTION]
  -- Sentencias control de excepción
END [cprocedure_name>];
```



Parámetros

Estos pueden ser:

- IN: Parámetros de entrada. Es el valor por defecto en caso de que no especifiquemos nada (no haría falta indicar IN, opcional). No cambian.
- □ OUT: Parámetros de salida. Se utilizan para que el procedimiento almacene en ellos algún valor.
- □ IN OUT: Parámetros de entrada salida. Son variables cuyo valor puede ser utilizado por el procedimiento y puede almacenar un valor en ellas.



Permisos

El usuario tiene que tener permisos para crear procedimientos en dicha base de datos. En caso de que no sea así habrá que proporcionárselos:

grant create procedure to nombredeusuario;



Ejemplo

Declaración:

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Escribir(texto VARCHAR)
IS
BEGIN
dbms_output.put_line(texto);
END;
Invocación:
BEGIN
Escribir('Groot');
End;
```



Ejercicio 1

Crea un procedimiento que se llame consultarEmpleado. Debe tomar una variable de entrada v_empno con el tipo de dato del campo empno de la tabla emp. Debe tomar como variables de salida v_ename y v_job, cuyos tipos de datos deben coincidir con los de los campos ename y job de la tabla emp.

Controla con una excepción que no se encuentre ningún dato con el valor de v_empno de entrada, mostrando el mensaje "No se encontraron datos".



Ejercicio 2

Invoca al procedimiento consultarEmpleado pasando tres variables (id, nombre y puesto). La variable id debe obtener su valor pidiéndola por pantalla al usuario.

Se debe mostrar por pantalla el resultado devuelto del procedimiento anterior en las variables de salida nombre y puesto.



Borrado

El comando DROP PROCEDURE seguido del nombre del procedimiento elimina el procedimiento guardado en base de datos.

<u>Ejemplo:</u>

DROP PROCEDURE consultarEmpleado;



Ejercicio 3

Elimina el procedimiento consultarEmpleado y luego vuelve a ejecutar el ejercicio anterior (invocación del procedimiento con tres variables, una de entrada y dos de salida).

¿Qué sucede?



Ejercicio 4

Escribe un procedimiento denominado is_today que muestre por pantalla la fecha de hoy, y luego llámalo desde un bloque anónimo.



Ejercicio 5

Escribe un procedimiento denominado is_today2 que, dada la fecha de hoy, la escriba por pantalla. Invoca al procedimiento con la fecha de hoy.



Funciones

Una función es un suprograma que devuelve un valor. La sintaxis es:

```
CREATE [OR REPLACE] FUNCTION <fn_name>[(<param1> IN <type>, <param2> IN <type>, ...)]
RETURN <return_type>
IS
result <return_type>;
BEGIN
return(result);
[EXCEPTION]
-- Sentencias control de excepción
END [<fn_name>];
```



Funciones

El uso de REPLACE permite sobrescribir una función existente. Si se omite y la función existe, dará error.

La sintaxis de los parámetros es la misma que en los procedimientos, exceptuando que **sólo pueden ser de entrada**.



Ejemplo

Función que calcula el cuadrado de un número.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION cuadrado (x NUMBER)
RETURN NUMBER
IS
BEGIN
 RETURN x*x;
END;
Llamada a la función:
BEGIN
 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(cuadrado(9));
END;
```



Borrado

El comando DROP FUNCTION seguido del nombre de la función elimina la función guardada en base de datos.

Ejemplo:

DROP FUNCTION cuadrado;



Ejercicio 6

Crear una función nombre Estudiante, que dado un código de estudiante, devuelva su nombre y apellidos. Tener en cuenta que el código no exista.



Ejercicio 7

Crear una función totalEstudiantes, que devuelva el número total de estudiantes.





Fundación San Pablo Andalucía