

Gestión de bases de datos

Registros y tablas



Registros. Sintaxis

Un registro es un grupo de elementos relacionados, almacenados en campos, cada uno de los cuales tiene su propio nombre y se tratan como una sola unidad lógica.

Sintaxis: TYPE nombre_tipo IS RECORD(

campo1 tipo1 [NOT NULL] [:= expr1],

campo2 tipo2 [NOT NULL] [:= expr2],

. . . .

campoN tipoN [NOT NULL] [:= exprN]);



Registros. Sintaxis

Ejemplo. Tipo registro direccion

```
TYPE direccion IS RECORD (
calle VARCHAR2(50),
numero INTEGER(4),
piso INTEGER(4),
puerta VARCHAR2(2),
provincia VARCHAR2(20),
pais VARCHAR2(20) := 'España');
```

Los campos de un registro que no sean inicializados, se inicializarán a <u>NULL</u>.



Registros. Declaración

Declaración de una variable:

v_ejemplo t_tipoRegistro;

Ej: mi_direccion direccion;

Para acceder a los campos de un registro se utiliza el punto (.)

v_ejemplo.campo;

Ej: mi_direccion.provincia := 'Sevilla';

Para rellenar los valores de los registros se indica el nombre de la variable de registro seguida de un punto y el nombre del campo a rellenar



Ejercicio 1

Declarar un tipo registro Tpersona con los siguientes campos: un código de tipo numérico, un nombre de tipo cadena de 100 caracteres y la edad <u>integer</u>. Asignarle valor a una variable de tipo Tpersona e imprimirlo por pantalla.



Anidación.

Un registro puede estar anidado. Ejemplo:

```
DECLARE
         TYPE PAIS IS RECORD (
                   CO PAIS NUMBER,
                   DESCRIPCION VARCHAR2(50),
                   CONTINENTE VARCHAR2(20)
         );
         TYPE MONEDA IS RECORD (
                   DESCRIPCION VARCHAR2(50),
                   PAIS MONEDA PAIS /* Un campo de un registro puede ser de un tipo Registro. */
         );
         miPais PAIS;
         miMoneda MONEDA;
BEGIN
END;
```



Anidación.

END;

Para poder asignar un registro a otro, ambos deben ser del mismo tipo, no basta que tengan el mismo número de campos. Ejemplo: DECLARE miPAIS PAIS; otroPAIS PAIS; BEGIN miPAIS.CO_PAIS := 27; miPAIS.DESCRIPCION := 'ITALIA'; miPAIS.CONTINENTE := 'EUROPA'; otroPAIS := miPAIS;



Atributo %TYPE.

Se pueden declarar campos del mismo tipo de un campo de una tabla con %TYPE. Ejemplo:

```
DECLARE

TYPE TDEPT IS RECORD (

DEPTNO NUMBER(2) NOT NULL := 99,

DNAME DEPT.DNAME%TYPE

);

dept_rec TDEPT;

BEGIN

dept_rec.DNAME := 'PURCHASING';

END;

/
```



Atributo %TYPE.

Ejemplo: recuperar los datos de un empleado con EMPNO igual a 7900 de la tabla EMP.

```
DECLARE
      TYPE TEMPLEADO IS RECORD (
            CODIGO EMP.EMPNO%TYPE,
            NOMBRE EMP.ENAME%TYPE,
            PUESTO EMP.JOB%TYPE
      V_VAR1 TEMPLEADO;
BEGIN
      SELECT EMPNO, ENAME, JOB INTO V_VAR1 FROM EMP
WHERE EMPNO= 7900;
      DBMS_OUTPUT_LINE(V_VAR1.CODIGO || '|' ||
V_VAR1.NOMBRE || '|' || V_VAR1.PUESTO);
END;
```



Atributo %ROWTYPE.

También se pueden crear registros que mantengan los mismos campos y tipos de datos que una tabla: %ROWTYPE. Ejemplo:

DECLARE

mi veriable NOMBRE TABLAS/ DOM/TV

mi_variable NOMBRE_TABLA%ROWTYPE;



Atributo %ROWTYPE.

Ejemplo: recuperar los datos del empleado con EMPNO igual a 7934 de la tabla EMP.

```
DECLARE
v_emp EMP%ROWTYPE;

BEGIN
SELECT * into v_emp FROM EMP WHERE EMPNO
= 7934;

END;
/
```

Se crea el registro de forma dinámica y se asignan los valores a los campos a través de una select de una tabla



Ejercicio 2

- 2.1. Crea un registro tpersona igual que el del ejemplo de teoría. Después, crea otro registro alumno que tenga como campos nombre varchar 100, y profesor tpersona.
- 2.2. Crea una variable alumno1 del tipo alumno, dale valores a todos sus campos y muéstralos por la salida.
- 2.3. Crea una variable alumno2 del tipo alumno, dale valores solo a nombre y código de profesor, y saca los datos por la salida.



Ejercicio 3

Crea un registro tipodept con la misma estructura que la tabla dept (y mismos tipos de datos). A continuación, crea una variable fila del tipo tipodept. Se quiere guardar en fila todos los datos del departamento cuyo dptno es 10.

Muestra por la salida el valor de cada campo guardado en fila.



Ejercicio 4

Empleando el registro tipdept anterior, se quieren guardar solo los datos deptno y dname de la tabla dept para el caso del departamento cuyo id es 20. Para ello crea una variable fila2 del tipo tipodept, guarda esos datos y muéstralo por la salida.



Ejercicio 5

Se quieren guardar todos los datos del departamento cuyo deptno es 30 en una variable del tipo %rowtype llamada filacompleta. Muestra por la salida el valor de los distintos campos de filacompleta.



Ejercicio 6

Se quieren guardar los datos deptno y loc del departamento cuyo deptno es 40 en una variable del tipo %rowtype llamada filacompleta2. Muestra por la salida el valor de los dos campos de filacompleta2.



Tablas. Sintaxis

Las tablas son tipos de datos que nos permiten almacenar valores del mismo tipo de dato.

Sintaxis:

TYPE nombre_tipo IS TABLE OF <TIPO_DATOS> INDEX BY **BINARY_INTEGER**

Ejemplo:

TYPE TNUM IS TABLE OF NUMBER INDEX BY BINARY_INTEGER;

INDEX BY BINARY_INTEGER es el índice que permite acceder a los elementos de la tabla.



Tablas. Declaración

Declaración de una variable:

```
v_ejemplo t_tipoTabla;
```

Ejemplo:

```
v lista TNUM;
```

Para acceder a las posiciones de una tabla se utilizan los paréntesis:

```
v_ejemplo(posicion);
```

Ejemplo:



Ejercicio 7

Declarar una tabla de números y asignarle con un bucle for los números del 1 al 10. Además de asignar el valor dentro del bucle, mostrar el valor de la tabla por pantalla en cada iteración.



Tablas de registros

Se pueden declarar elementos de una tabla de tipo registro:

```
DECLARE
       TYPE PAIS IS RECORD (
              CO_PAIS NUMBER,
               DESCRIPCION VARCHAR2(50),
              CONTINENTE VARCHAR2(20));
       TYPE PAISES IS TABLE OF PAIS INDEX BY BINARY_INTEGER;
       tPAISES PAISES;
BEGIN
       tPAISES(1).CO_PAIS := 27;
       tPAISES(1).DESCRIPCION := 'ITALIA';
       tPAISES(1).CONTINENTE := 'EUROPA';
END;
```



Ejercicio 8

Declarar una tabla de 'personas'. Donde 'personas' es un tipo registro que almacena nombre, apellido1 y apellido2.

Asignarle valores para una persona e imprimirlos por pantalla.



Funciones de tablas

Cuando trabajamos con tablas de PL/SQL podemos utilizar las siguientes funciones:

nombredetabla.funcion

- □ FIRST. Devuelve el menor índice de la tabla. NULL si está vacía.
- □ LAST. Devuelve el mayor índice de la tabla. NULL si está vacía.
- □ EXISTS(i). Utilizada para saber si en un cierto índice hay almacenado un valor. Devolverá TRUE si en el índice i hay un valor. Se emplea en estructuras de control.



Funciones de tablas

- □ COUNT. Devuelve el número de elementos de la tabla PL/SQL.
- □ PRIOR (n). Devuelve el número del índice anterior a n en la tabla.
- □ NEXT(n). Devuelve el número del índice posterior a n en la tabla.



Funciones de tablas

- □ DELETE. Borra todos los elementos de la tabla PL/SQL.
- DELETE(n). Borra el correspondiente al índice n.
- □ DELETE(m,n). Borra los elementos entre m y n.



Ejercicio 9

Sobre el ejercicio 7:

- Utilizar la función COUNT para devolver el número de elementos.
- 2. Recorrerlo con FIRST Y LAST.
- 3. Eliminar el último de la tabla y devolver el número total de elementos.
- 4. Preguntar si existe valor en la posición 10.



Ejercicio 10

Se quiere mostrar por pantalla los datos de ciertos empleados (tabla emp). Se pide:

- Se pedirá al usuario por la entrada de plsql que introduzca dos valores integer que coincidan con dos empnos de la tabla emp, y se guardarán en una tabla de integers.
- ☐ Se debe crear una tabla que contendrá como valores todos los campos de las filas de emp cuyo empno coincida con los de la tabla anterior. Puedes usar registros o %rowtype.
- Recorre la tabla anterior mostrando por la salida los valores de cada columna de los dos registros.

NOTA: debes usar las funciones FIRST, LAST, COUNT, etc. para los índices de tus bucles Usa por ejemplo empno 7839 y 7698.





Fundación San Pablo Andalucía