Tema 6. Refactorización Entornos de Desarrollo

Ejercicio 1

En el proyecto Java que se adjunta hay definida una clase CCuenta, que cuenta con una serie de atributos y métodos. El proyecto cuenta asimismo con una clase Main, donde se hace uso de la clase descrita. Basándonos en ese proyecto, vamos a realizar las siguientes actividades.

1: Javadoc

- 1. Generar comentarios Javadoc de ambas clases.
- 2. Genera documentación Javadoc para todo el proyecto

2: Refactorización

- 1. Cambia el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1".
- 2. Introduce el método operativa_cuenta, que englobe las sentencias de la clase Main que operan con el objeto cuenta1.
- 3. Encapsula los cuatro atributos de la clase CCuenta.
- 4. Añadir un nuevo parámetro al método operativa_cuenta, de nombre cantidad y de tipo float.

Ejercicio 2

El objetivo de la refactorización es conseguir que el código sea más legible, escalable y fácil de mantener. ¿Qué cambios harías en esta función Fecha?

Ejercicio 3

En este caso tenemos una clase Producto. Lleva a cabo los cambios que creas oportunos para conseguir un mejor código.

Repaso Factorización

Dadas las clases CCuenta y Main, realizar las siguientes tareas de refactorización:

- A) Las clases deben formar parte del paquete cuentas.
- B) Cambiar el nombre de la variable "miCuenta" por "cuentaPrincipal" de la clase Main.
- C) Introducir un método con nombre operarCuenta , que englobe las instrucciones de la clase Main que operan con el objeto cuentaPrincipal.
- D) Encapsula los atributos de la clase CCuenta
- E) Modificar el método cuentaPrincipal y añadir un parámetro con nombre 'cantidad' de tipo float con valor por defecto de 200.
- F) Insertar comentarios JavaDoc en la clase Ccuenta y generar documentación JavaDoc para el proyecto.

CEU Andalucía Belén Tudó Ramírez