



CEU

*Centro de Estudios
Profesionales*

Fundación San Pablo Andalucía

Módulo Diseño de Interfaces

SASS

Introducción

Un preprocesador CSS se emplea para añadir funcionalidades a las CSS (variables, automatización de tareas, modularidad, etc.), además de hacer más sencilla la lectura de código y su reutilización.

¿Qué es SASS?

Un tipo de preprocesador CSS entre otros muchos (less, stylus, etc.).

Sass

Compatible con todas las versiones de CSS.

Se puede instalar como aplicación independiente o con un programa de gestión de paquetes.

Las extensión de los ficheros es .scss y requieren su compilación para generar .css

<https://sass-lang.com/>

<https://github.com/sass/dart-sass/releases/tag/1.85.0>

Sin instalación

Uso desde extensión en VsCode

Extensión Live Sass Compiler.

Online

<https://codepen.io/> y <https://jsfiddle.net/> admiten
SCSS

Actividad 1

Instala la extensión para Visual Studio Code, crea un fichero extensión SASS (.scss) e intenta compilarlo en .css.

Ventajas

- Organización de los estilos.
- Mantenimiento mejorado.
- Salida automatizada (minificada, completa, etc.).
- Uso de funcionalidades propias de un lenguaje de programación: variables, estructura de control, etc.

Elementos básicos: variables

Declaración e inicialización:
`$nombre_variable: valor/expresión;`

Uso:
`Selector{ regla: $nombre_variable; }`

Ámbito:
Global (fuera) o local (dentro de selector)

Actividad

Define un color negro para el texto normal de los párrafos, un color verde para los enlaces y un color gris claro para el fondo que se aplicará a toda una web, en un fichero scss. Luego compila y genera tu .css.

Elementos básicos: listas

Declaración e inicialización:
`$nombre_lista: (valor1,valor2,etc.);`

Uso:
`Selector{ regla: $nombre_lista; }`

Ámbito:
Global (fuera) o local (dentro de selector)

Elementos básicos: mapas

Declaración e inicialización:

```
$nombre_mapa: ("clave1":  
valor1,"clave2":valor2,etc.);
```

Uso:

```
Selector{ regla: $nombre_mapa; }
```

Ámbito:

Global (fuera) o local (dentro de selector)

Documentación

<https://sass-lang.com/documentation/>

Listas: <https://sass-lang.com/documentation/modules/list/>

Mapas: <https://sass-lang.com/documentation/modules/map/>

Interpolaciones

Se trata de sustituir valores en cualquier punto de nuestro fichero css. Se puede hacer en selectores, comentarios, reglas, etc.

Sintaxis: `#{nombreVariable}`

Ej.: `$txtPrincipal: "principal";`
`section.#{txtPrincipal} { ... }`

Anidar selectores

Según se avance en niveles de un selector, se puede especificar incluyéndolo dentro del selector padre.

Ej.: `ul li a { ... }` sería `ul { li { a { ... } } }`

Para hacer referencia al padre se indica con `&`.

Ej.: `a { &:hover { color: red; } }`