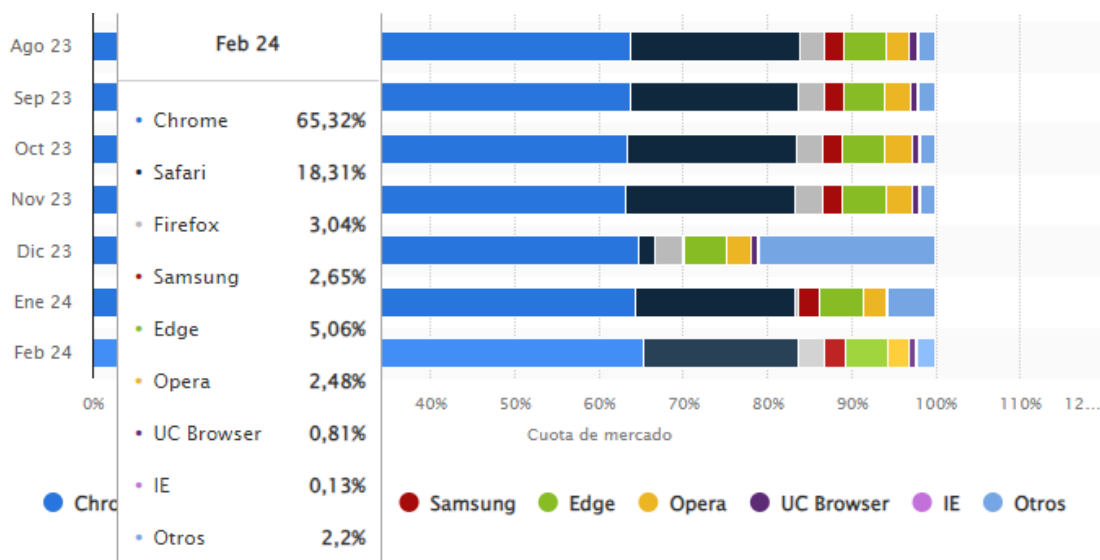
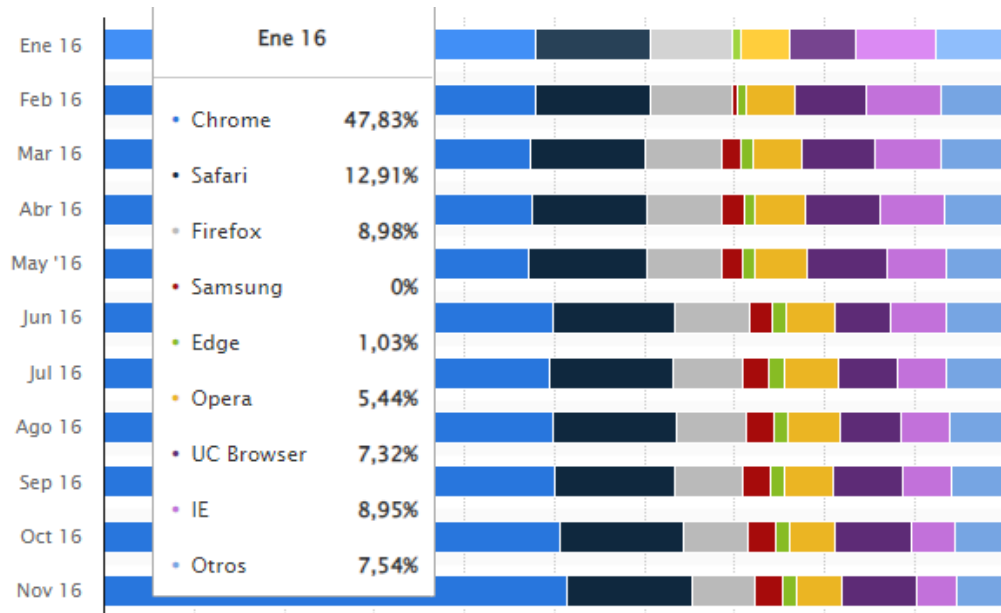


Ranking de navegadores

Ranking de navegadores entre 2016 y 2024

Fuente: <https://es.statista.com/estadisticas/600249/cuota-de-mercado-mensual-de-los-principales-navegadores-de-internet/>



Ranking mundial de navegadores entre julio de 2023 y julio de 2024.

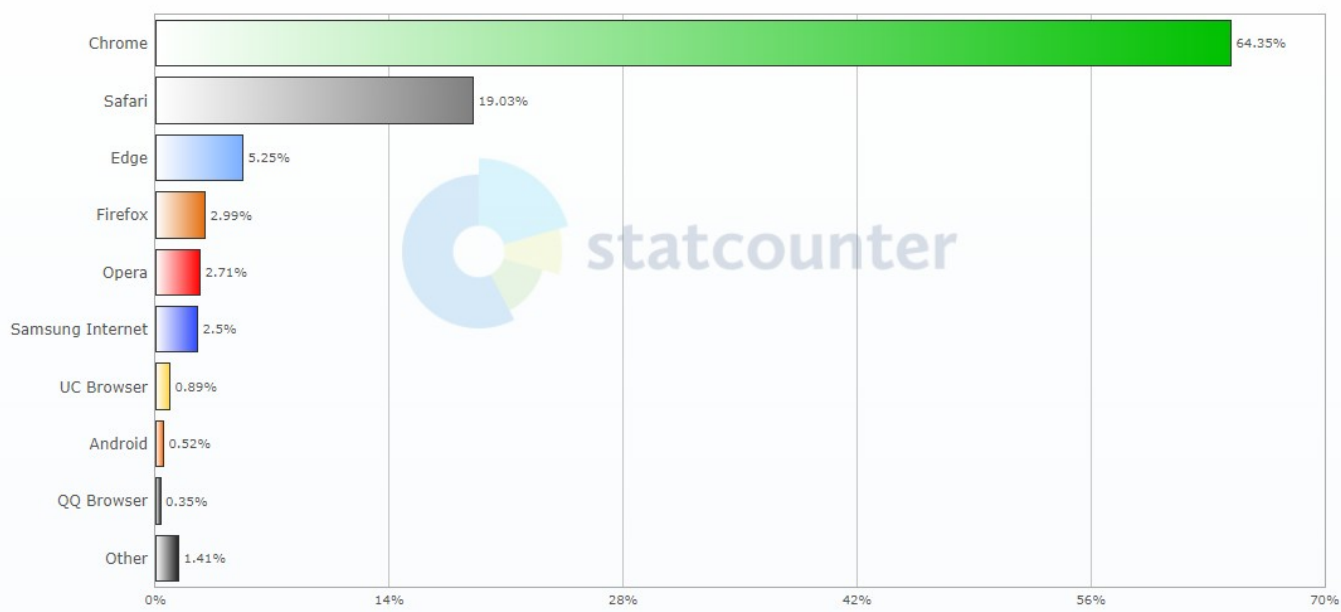
Fuente: [Browser Market Share Worldwide | Statcounter Global Stats](#)



En marzo de 2024, el navegador Google Chrome representaba alrededor del 65% de la cuota de mercado mundial de los navegadores de Internet. El browser Safari, perteneciente a Apple, era el segundo más popular en todo el mundo, con más del 18% de la cuota de mercado. Aparte de estos dos, ningún otro navegador acaparaba más del 5% de la cuota de mercado global.

Browser Market Share Worldwide

July 2023 - July 2024

[Edit Chart Data](#)

¿Lo comparamos con España?

Los navegadores más utilizados hoy en día son:

Google Chrome: Navegador de Google compilado a partir de componentes de código abierto.

Es el navegador más popular, con una cuota de mercado superior al 60%. Es conocido por su velocidad, integración con los servicios de Google y su amplia compatibilidad con extensiones.

Apple Safari. Este es el navegador predeterminado de Apple, utilizado principalmente en dispositivos iPhone, iPad y Mac. Es el segundo navegador más popular, con una cuota significativa debido al ecosistema de Apple.

Microsoft Edge: Desde su cambio a una versión basada en Chromium, Edge ha ganado popularidad. Es el navegador predeterminado en Windows y ofrece integración con servicios de Microsoft.

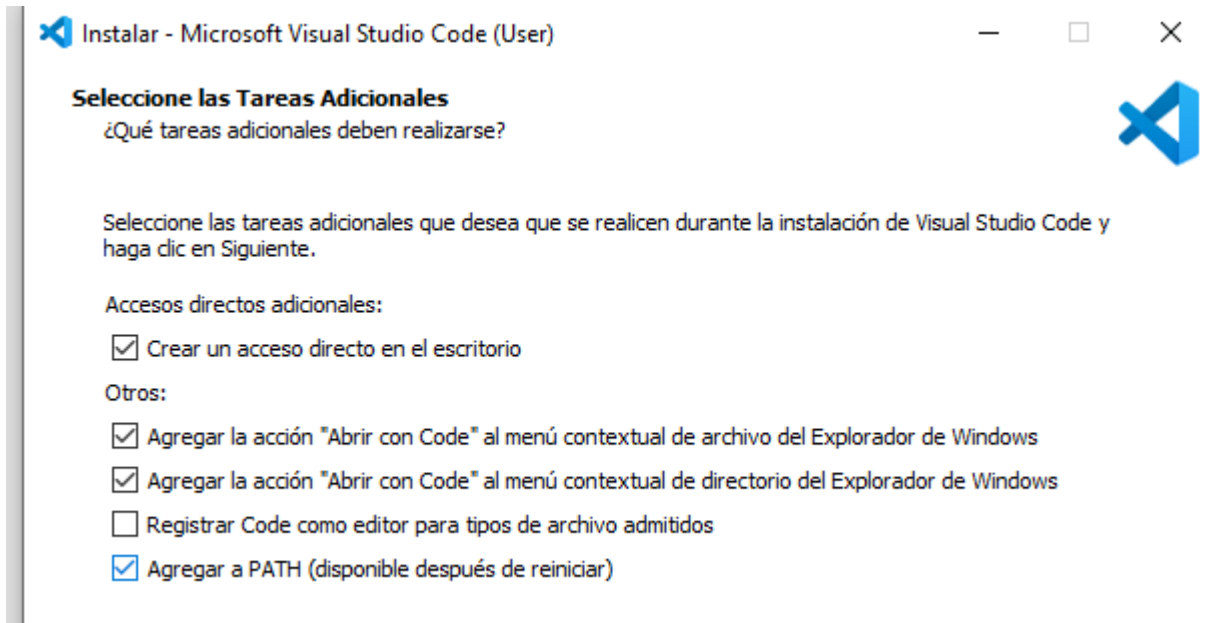
Mozilla Firefox: Tiene un motor diferente para interpretar JavaScript y para renderizar HTML y CSS. Se trata de un navegador de código abierto multiplataforma de gran aceptación en la comunidad de desarrolladores web. Existen gran variedad de utilidades, extensiones y herramientas que permiten la personalización tanto del funcionamiento del navegador como de su apariencia. Fue uno de los primeros en incluir la navegación por pestañas.

Opera: Con características únicas como un bloqueador de anuncios integrado y un VPN gratuito, Opera mantiene una base de usuarios leal, aunque es menos común que los anteriores.

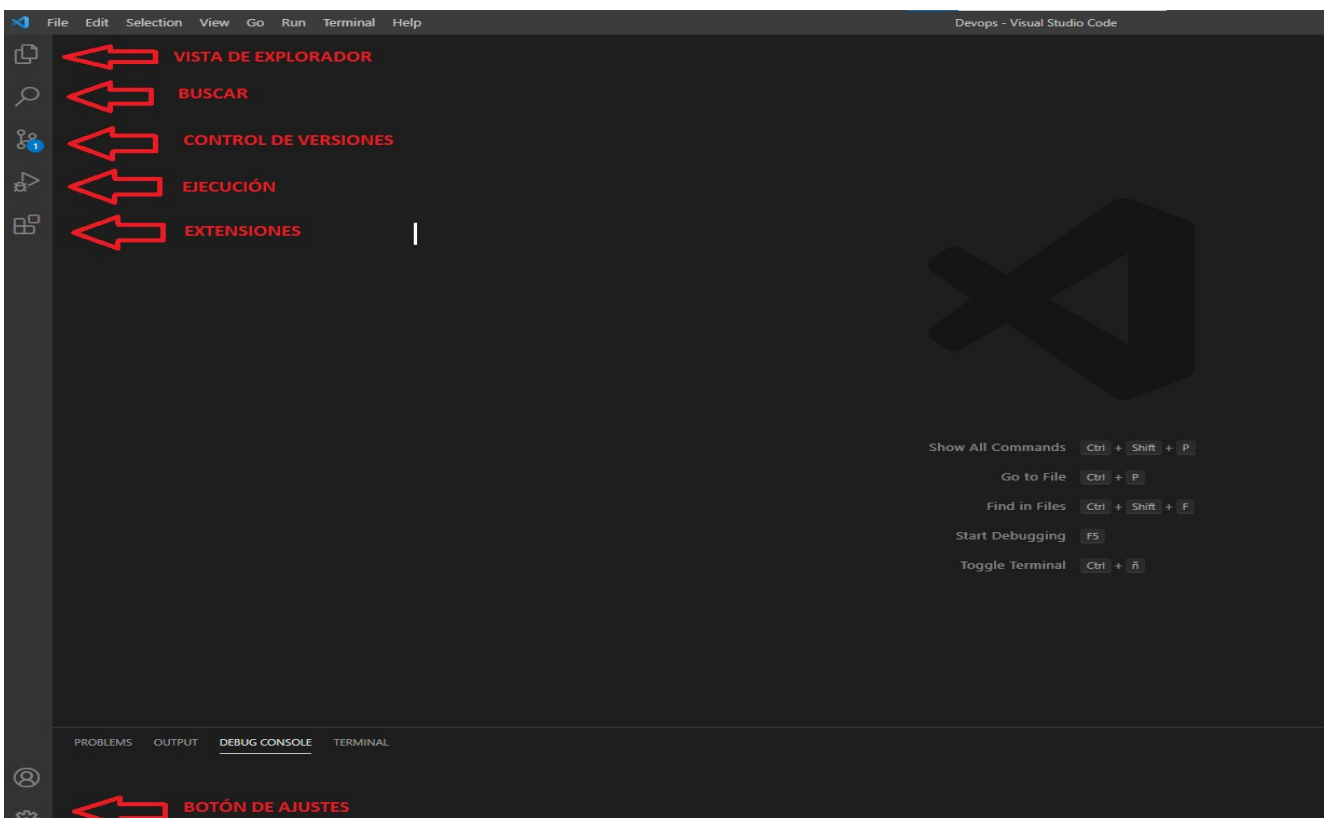
Visual Studio Code

1.- Instalación.

Descargar de la página: <https://code.visualstudio.com/Download>



2.- Elementos de la pantalla



3.- Extensiones Importantes:

- Auto Rename Tag: cambio de una etiqueta también modifica la etiqueta de cierre.
- Open in Browser: Abre en el navegador por defecto (Open in default browser) o en el que seleccionemos (Open in other browsers)
- Live server: Open with live server. Crea servidor local. Se ven los cambios guardados al instante.
- Prettier: formatea el código:
 - File/ Preferences / Settings:
 - format on save → marcar.
 - default formatter → prettier

Comandos a recordar:

Ctrl + s : Save

Ctrl + May + P: Ventana operaciones

Archivo/preferencia/settings: color, fuente, letra

Para utilizar git desde VSC

1.- Configuración inicial de Git. Asegúrate de tener Git instalado en tu computadora. Puedes descargarlo desde: git-scm.com.

2. Clonar un repositorio desde VSC.

- Abre VSC y ve a la pestaña de Source Control (Control de Código Fuente) en la barra lateral izquierda (el icono es un ramo con ramas).
- Haz clic en Clonar Repositorio.
- Ingresa la URL del repositorio que deseas clonar y elige la ubicación donde se guardará en tu máquina local.
- Una vez clonado, VSC abrirá automáticamente la carpeta con el repositorio.



3. Administrar cambios en tu código

- En la pestaña de Source Control, verás todos los cambios que has hecho en tu proyecto.
- Puedes hacer clic en cada archivo para ver una comparación entre los cambios y la versión original.
- Para preparar (stage) los cambios, haz clic en el símbolo + al lado de los archivos o en el botón Stage All Changes para añadir todos a la zona de preparación.

4. Hacer un commit

- Una vez que tus archivos estén preparados, puedes escribir un mensaje de commit en el cuadro de texto.
- Después, haz clic en el ícono de check para hacer el commit de esos cambios.

5. Sincronizar con un repositorio remoto (push/pull)

- Para enviar tus cambios a un repositorio remoto, haz clic en el botón de Sincronizar Cambios (dos flechas circulares en la barra superior de la pestaña de Source Control).
- Esto ejecutará un git pull para traer los cambios del repositorio remoto y un git push para enviar los tuyos.
- Si hay conflictos, VS Code te ayudará a resolverlos mostrando las diferencias.

Mi primer proyecto

Crea una carpeta ‘MiPrimerProyecto’ con V.S.C.

Haz que sólo contenga una página web que se llame ‘index.html’ y que se visualice: **“Mi primera página con Visual Studio Code”** en una etiqueta h1.

Para ver en el navegador el resultado, sobre el archivo index.html, botón derecho: Open with live Server.

Vamos a utilizar una hoja css para definir que la letra sea sans-serif y el color sea azul. Para ello, crear una carpeta dentro del proyecto con nombre ‘css’ y dentro de la misma, crear un archivo llamado ‘estilos.css’.

NOTAS:

- Extensión emmet: ! Tab
- Cómo importar hoja de estilos: <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">

Hasta ahora no hemos utilizado nada de código JavaScript, comencemos...

Mensajes por consola F12

Para escribir por consola cualquier texto, usamos es Js: **console.log(‘mensaje’)**. Para verlo, pulsamos F12 y pulsamos la pestaña consola o console.

Vamos a introducir código JavaScript en el ejemplo anterior, escribiendo **Bienvenido** por consola de las tres formas posibles:

- **Primero**, creamos un fichero con nombre index1.html y en el interior del html, usando la etiqueta <script>

EJ:

```
<script>  
    console.log("Hola, buenas tardes");  
</script>
```

- **Segundo**, dentro del código html, en el evento onload de la etiqueta body, por ejemplo: index2.html
- **Tercero**, utilizando un fichero llamado codigo.js y que sea importado desde el HTML, lo llamaremos index3.html.

NOTA: Para importar un fichero javascript externo:

```
<script type="text/javascript" src="js/codigo.js"></script>
```

Mensajes con alert

Para mostrar un mensaje de advertencia, en JavaScript se usa: **window.alert('Mensaje')** o simplemente **alert('Mensaje');**

Vamos a añadir al ejemplo anterior un mensaje con alert mostrando vuestro nombre. Añadir el código js de dos formas: incrustado como js en la página html y en un fichero externo.

Escribir en el documento HTML

Para escribir en el documento HTML desde código JS, podemos emplear: **document.write("texto a escribir").**

Vamos a añadir al ejemplo anterior la instrucción document.write con el mensaje de texto: 'Estamos en septiembre'. Añadir el código js de dos formas: en la página html y en un fichero externo.

Lo veremos más adelante pero hay que tener cuidado con document.write porque puede sobrescribir todo el contenido de la página.

Desde js podemos utilizar document.write() para insertar elementos HTML en la página, no sólo texto:

```
document.write("<p>Escrito con write</p>");
```

Para practicar...

1. Crea un archivo JavaScript que muestre el mensaje "¡Hola, mundo!" en la **consola** del navegador.
2. Crea un archivo JavaScript que muestre una **alerta** con el mensaje "¡Bienvenido a mi página web!".
3. Crea un archivo JavaScript que desde código js escriba en el index.html: Me encanta esta asignatura.
4. Crea un archivo JavaScript que desde código js escriba en el index.html un enlace a la página de google.