



SISTEMAS INFORMÁTICOS (DISEÑO APLICACIONES MULTIMEDIA Y DISEÑO DE APLICACIONES WEB) TEMA 9: INTRODUCCIÓN A LINUX

Profesor: Rafael Madrigal Toscano

- 1. HISTORIA GENERAL
- 2. INSTALACIÓN Y GESTIÓN DEL SISTEMA (UBUNTU)
- 3. ARQUITECTURA DE SISTEMA
- 4. SHELLS Y EDITORES
- 5. ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS
- 6. FLUJO DE DATOS
- 7. PERMISOS
- 8. ENTORNO DE TRABAJO BASH
- 9. PROCESOS



- 10. DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO.MONTAJE Y DESMONTAJE
- 11. MANEJO DE PAQUETES
- 12. ESTRUCTURA BÁSICA DE CONTROL Y BUCLES BASH



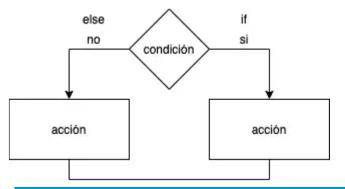
12. ESTRUCTURAS BÁSICAS DE CONTROL Y BUCLES EN BASH

En Bash existen diferentes estructuras para controlar el flujo en un script. Hoy nos centraremos en dos muy concretas: if/else y for

1. if/else sintaxis:

if [expresión 1]; then Realizar si expresión 1 es verdadera else

Realizar si expresión 1 es falsa fi



```
#!/bin/bash
     # Comparación de cadenas
     CAD1="Pablo"
     CAD2="Cesar"
     CAD3="Alvaro"
     if [ $CADENA1 = $CADENA2 ]; then
         echo "\$CAD1 es igual a \$CAD2"
     elif [ $CADENA1 != $CADENA2 ]; then
12
         echo "\$CAD1 no es igual a \$CAD2"
13
     fi
     if [ -z $CADENA3 ]; then
         echo "\$CAD3 está vacia"
     else
         echo "\$CAD3 no está vacía"
```



12. ESTRUCTURAS BÁSICAS DE CONTROL Y BUCLES EN BASH

1. if/else

Cadena1 = Cadena2

Verdadero si Cadena1 es IGUAL a Cadena2

Verdadero si Cadena1 es IGUAL a Cadena2

Cadena1!= Cadena2

Verdadero si Cadena1 es IGUAL a Cadena2

Verdadero si Cadena1 NO es IGUAL a

Cadena2

Verdadero si Cadena1 NO es IGUAL a

Cadena2

Cadena2

Cadena1 < Cadena2

Cadena2

Verdadero si Cadena1 es MENOR a Cadena2

Es posible anidar expresiones usando tanto and (y, &&) como or (o, ||). También se puede usar el operador not (!) para indicar una negación.

| Operadores de comparación de valores numéricos | |
|--|--|
| Numero1 -eq Numero2 | Verdadero si Numero1 es IGUAL a Numero2. |
| | (equal) |
| Numero1 -ne Numero2 | Verdadero si Numero1 NO es IGUAL a |
| | Variable2. (not equal) |
| Numero1 -lt Numero2 | Verdadero si Numero1 es MENOR a |
| | Variable2. (less that) |
| Numero1 -gt Numero2 | Verdadero si Numero1 es MAYOR que |
| | Variable 2. (greather that) |
| Numero1 -le Numero2 | Verdadero si Numero1 es MENOR O IGUAL |
| | que Numero2 (les or equal). |
| Numero1 -ge Numero2 | Verdadero si Numero1 es MAYOR O IGUAL |
| | que Numero2. (greather or equal) |



12. ESTRUCTURAS BÁSICAS DE CONTROL Y BUCLES EN BASH

El comando read sirve para leer información del teclado y guardarla en variables. Su sintaxis es: read var1 var2 var3 ...

| Opción | Descripción |
|--------|---|
| -a | Para leer las palabras como elementos de un array |
| -d | Indica un delimitador de fin de línea. La línea se lee hasta encontrar este |
| | delimitador. |
| -n max | Lee como máximo max caracteres |
| -р | Permite indicar un texto de prompt. nos permite aportar un texto de prompt |
| | al comando, que se imprime antes de pedir el dato |

read -p "texto de la pregunta" variable

```
#!/bin/bash
# Se nos pide un numero y decidimos si es par o impar.
clear
read -p "Introduzca un numero : " NUMERO
let RESTO=NUMERO%2
if [ $RESTO -eq 0 ]; then
echo "El numero $NUMERO es par"
else
echo "El numero $NUMERO es impar" fi
```



12. ESTRUCTURAS BÁSICAS DE CONTROL Y BUCLES EN BASH

2. Bucle for

Sintaxis básica de la estructura for:

for VARIABLE in conjunto; do

Estas líneas se repiten una vez por cada elemento del conjunto,

Y variable va tomando los valores del conjunto uno por uno.

done

```
rmadrigal@valkyria:~$nano ejemplo_for.sh
#!/bin/bash
for NOMBRE in $( cat nombres.txt ); do
echo "La variable vale $NOMBRE en este paso."
done
```



12. ESTRUCTURAS BÁSICAS DE CONTROL Y BUCLES EN BASH

Ejercicio

Realice un trabajo que sobre la introducción a las estructuras de control, bucles y funciones en Bash.

Estas construcciones nos ayudan a controlar la ejecución de un script.

De la misma forma escriba un script en bash que contenga un programa que pida al usuario un número de 5 cifras mayor de 1000 nos devuelve precisamente la mitad del valor numérico de la variable \$NUMERO con al menos 3 decimales y compruebe si el número es capicúa llamando a la función palíndromo.







