



CEU

*Centro de Estudios
Profesionales*

Fundación San Pablo Andalucía

Módulo Diseño de Interfaces Web

Indalecio García Mateos

enero 2025

Funciones

Se pueden crear funciones en el ficho js a las que llamar desde nuestro document.ready o desde otras funciones.

Sintaxis:

```
function nombredelafunción(parámetros){  
    ...  
    código  
    ...  
}
```



Ejercicio 1

Crea un botón en tu html. Al cargar el DOM, maneja el evento click sobre dicho botón para que, al pulsarlo, llame a la función inicio() que debe recibir dicho botón pulsado como parámetro.

En esa función lo único que se hará será ocultar dicho botón, empleando el parámetro recibido.

Evento keydown

El evento on keydown se produce cuando se pulsa una tecla. Para capturar la tecla pulsada, se puede acceder a las propiedades which (código) o key (letra).

Sintaxis:

```
$(document).on('keydown', function(event) {  
    ...  
    código (ej.: event.key)  
    ...  
});
```



Ejercicio 2

Maneja el evento keydown de forma que cada vez que se pulse un cursor, se muestre por pantalla la dirección a la que apunta (derecha, izquierda, arriba o abajo).

SetInterval

Con esta función podremos ejecutar un bloque de código repetidas veces durante ciertos intervalos de tiempo.

Sintaxis:

```
setInterval(función, intervaloenms)
```

```
Ej.: let intervalo = setInterval( function(){  
    ...  
    código  
    ...  
    , 500);
```



SetInterval

Cuidado porque puede quedarse en ejecución infinitamente. Para evitarlo, indicar siempre una condición de salida que borre el intervalo, empleado para ello la función `clearInterval(intervaloaparar)`.



Ejercicio 3

Crea un bloque de 10px de ancho y alto de fondo negro en tu html. Luego, en cuanto se pulse la tecla del cursor derecha, haz que se mueva cada 0.25s hacia la derecha, en desplazamientos de 10px, 6 veces y luego pare.