

PREPARAR ENTORNO DE DESARROLLO PARA PROGRAMACIÓN

Desarrollo de aplicaciones multiplataforma y
web

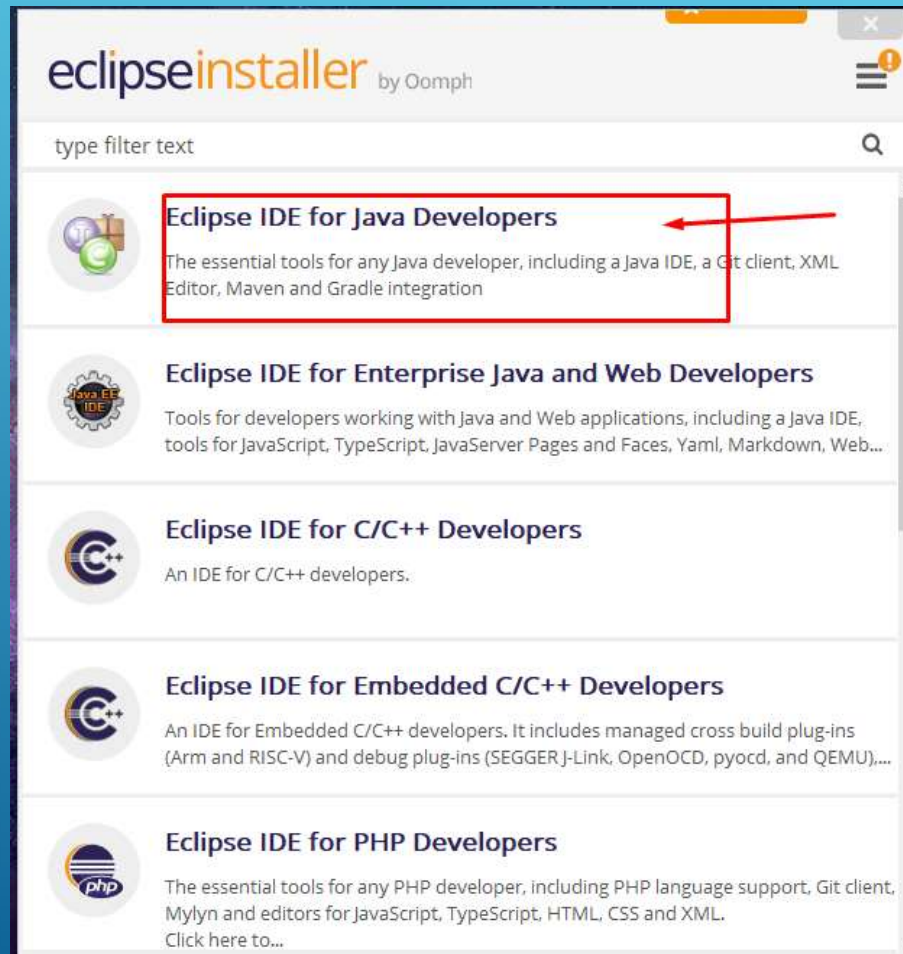
Abel Morillo

INSTALACIÓN DE ECLIPSE IDE

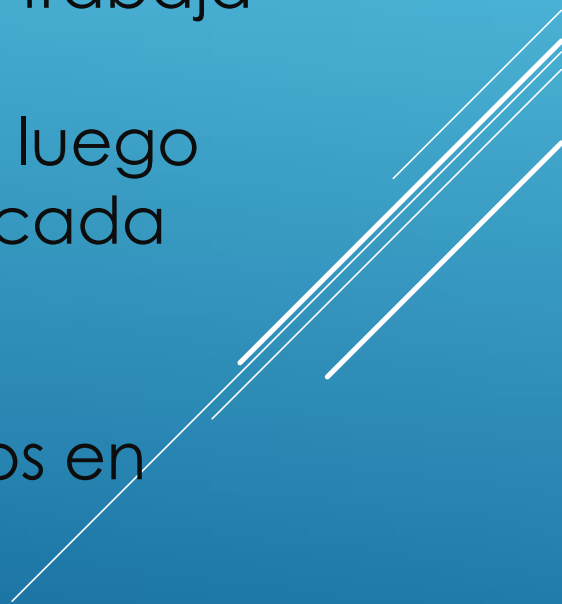
Descarga: <https://www.eclipse.org/downloads/>



INSTALACIÓN DE ECLIPSE IDE



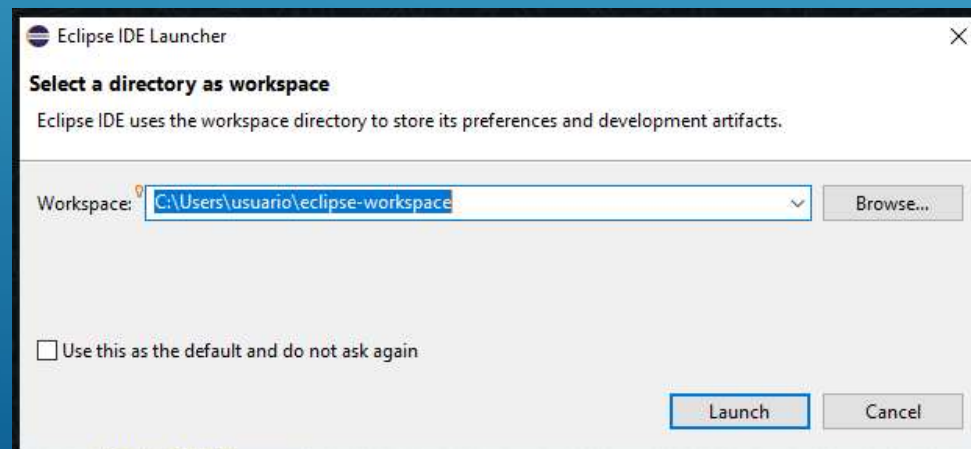
CREAR ESPACIO DE TRABAJO (WORKSPACE)

- Podremos tener tantos workspace como queramos
 - En el ámbito profesional se suele tener un workspace por cada proyecto en el que se trabaja
 - Podéis tener uno para ejercicios de clase, y luego otro por cada proyecto o práctica que en cada asignatura os soliciten
 - Es recomendable tenerlos todos organizados en una misma carpeta del sistema.
- 
- Several white diagonal lines of varying lengths and thicknesses are positioned on the right side of the slide, extending from the middle towards the bottom right corner.

CREAR ESPACIO DE TRABAJO (WORKSPACE)

Cada vez que abrimos eclipse podemos:

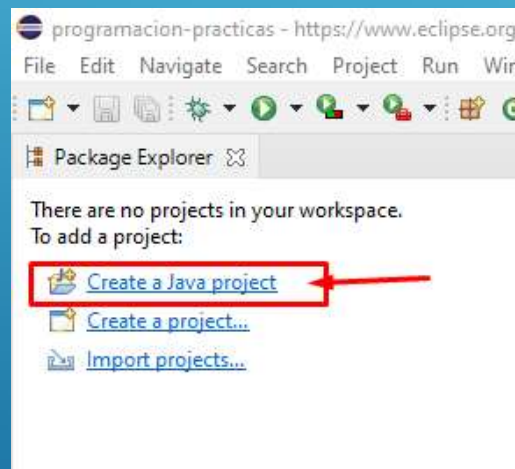
- ✓ Abrir un workspace existente (seleccionando la carpeta donde está)
- ✓ Crear un nuevo workspace seleccionando una carpeta vacía o nueva



CREAR NUEVO PROYECTO JAVA

File > New > Java Project

O utilizando el acceso directo:

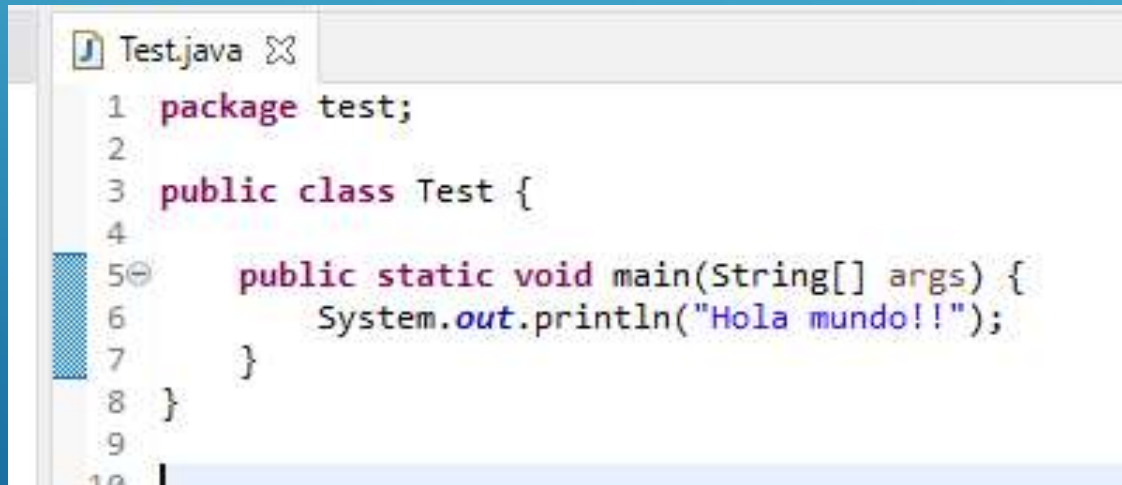


CREAR NUEVO PROYECTO JAVA

- Cada proyecto será una nueva carpeta dentro del workspace. Nos permite organizar pequeños proyectos dentro del “Macroproyecto”
- Dentro del proyecto podemos crear más carpetas para organizar los archivos donde escribiremos nuestro código fuente. Estas carpetas se llaman “paquetes” o “packages”
- Los ficheros donde escribiremos nuestro código en Java son “clases” o “class”. Para hacer un programa tendremos que tener al menos uno

PRIMER PROGRAMA

- Para ejecutar un programa en Java habrá que ejecutar la clase que tenga un método “main”
- El programa más sencillo es “Hola Mundo”

A screenshot of a Java code editor window titled 'Test.java'. The code is as follows:

```
1 package test;
2
3 public class Test {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.out.println("Hola mundo!!");
7     }
8 }
9
10
```

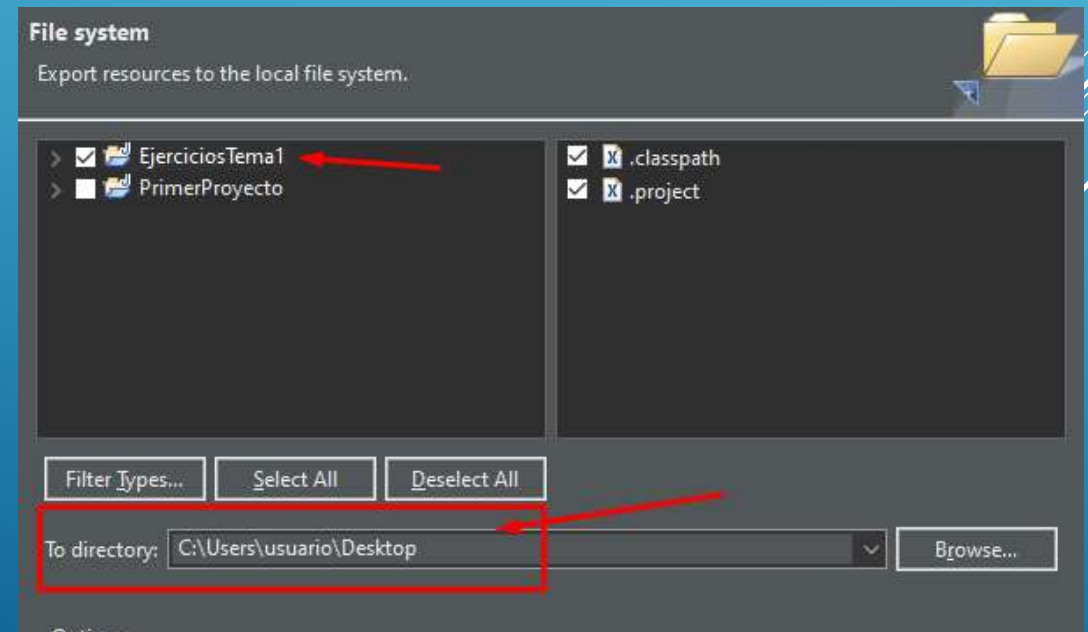
The code is color-coded: 'package' is purple, 'public' is red, 'class' is red, 'void' is purple, 'main' is purple, 'String' is blue, 'args' is blue, 'System.out' is blue, 'println' is blue, and the string "Hola mundo!!" is blue. The line numbers 1 through 10 are visible on the left side of the editor.

COPIAR PROYECTOS (1)

Si queremos mover proyectos desde un workspace a otro tenemos que hacer lo siguiente:

1. Exportamos los proyectos que queremos copiar
File > Export.. > General > File System

Seleccionamos los proyectos que queremos copiar y el directorio destino donde haremos la copia



COPIAR PROYECTOS (2)

2. Copiamos a mano los proyectos exportados dentro de nuestra carpeta del workspace destino

3. Importamos proyectos en el workspace destino
File > Import.. > General > Existing Projects into Workspace

Seleccionamos la
Carpeta de nuestro
Workspace y los
Proyectos que queremos
importar

