

# TEMA 18 Formularios 3/3



# Tipos de campos de entrada <input>

Hasta ahora hemos visto el uso de los campos de entrada de datos "input", pero no hemos visto todos los posibles tipos de campos que podemos utilizar. En este capítulo vamos a conocer todos los campos de entrada de texto disponibles que potenciarán nuestros formularios a la hora de poder interactuar con el usuario.

### La lista de campos que vamos a ver es:

button	Botón de acción	Password	Campo de contraseña
checkbox	Caja de chequeo, selección de opciones	Radio	Radio button, selección de opciones
Color	Selección de color	Range	Rango de datos
date	Selección de fecha	Reset	Campo de reseteo
Datetime-local	Campo de fecha y hora	Search	Campo de búsqueda
Email	Campo de correo	Submit	Botón de envío de formulario
File	Campo de subida de fichero	Tel	Entrada de teléfono
Hidden	Campo oculto no modificable por el usuario	Text	Entrada tipo texto
Image	Entrada de imagen	Time	Entrada de hora
Month	Entrada de mes	url	Entrada de url
Number	Entrada de número	week	Entrada de semana



Vamos a crear un nuevo archivo html que comparta la hoja de estilos que hemos utilizado para el tema anterior:

Lo denominamos "tema18.html"

A continuación vamos a ver todos los campos de entrada de datos que hemos visto en la tabla anterior.

# <input type="text" >

Como ya hemos visto en temas anteriores el campo de tipo texto, define una línea de entrada de texto para el formulario.

Escribamos el siguiente código en nuestro archivo tema18.html:



FORMULARIO CON DISTINTOS TIPOS DE CAMPO



# <input type="password"</pre>

# >

Define un campo de tipo contraseña, no visible el texto que se va escribiendo.

Vamos a añadir el siguiente código a nuestro archivo html:





### FORMULARIO CON DISTINTOS TIPOS DE CAMPO

Aunque no veamos el texto que hemos escrito en el campo, si enviamos el formulario, podemos observar que el valor que hemos escrito llega correctamente al servicio:

# Submitted Form Data



# <input type="submit" >



Define un campo de tipo envío de formulario, ya lo hemos visto, vamos a incluir solamente el comentario en nuestro código.

# <input type="reset" >

Es un campo que reinicia todos los valores de nuestro formulario, limpiando los mismos.

Vamos a añadir el siguiente código a nuestro formulario:



Vamos también a añadirle el mismo estilo que el botón de submit:



```
estilos > # estilostema16.css > ધ input[type="submit"]
            color: ■#4d77ca;
            text-align: center;
 11
        textarea, button, .form-submit-button{
 12
           padding: 10px;
 13
           background-color: Trgb(25, 78, 78);
 14
           color: white;
 15
           border-radius: 10px;
 16
           border: solid 5px ■rgb(232, 107, 18);
 17
 19
        input[type="submit"], input[type="reset"] {
 21
 22
           padding: 10px;
 23
           background-color: \squarergb(71, 25, 9);
           color: white;
 25
           border-radius: 10px;
           border: solid 5px  □rgb(241, 243, 172);
```

El resultado sería que cuando pulsamos en el botón reset, se limpian todos los campos de entrada de datos de nuestro formulario.

# <input type="radio" >

Define una serie de opciones para seleccionar una única de ellas. Ya lo hemos visto en temas anteriores.







# <input type="checkbox"</pre>

# >

Define una serie de opciones para seleccionar una o varias. Ya lo hemos visto en temas anteriores.

Añadamos el siguiente código a nuestro formulario:







# <input type="button" >

Define un botón para realizar una acción, ya lo hemos visto.

Añadamos un botón a nuestro formulario:



### FORMULARIO CON DISTINTOS TIPOS DE CAMPO



# <input type="color" >

Define un campo de entrada para seleccionar un color.

Añadamos el siguiente código a nuestro archivo html:

### El resultado sería:

### FORMULARIO CON DISTINTOS TIPOS DE CAMPO





Podemos observar, que podemos seleccionar un desde la paleta de colores, también introduciendo su código RGB, Hexadecimal o incluso recogiendo un color de la pantalla con el "pickup".

Si le damos a enviar formulario, podremos ver como envía el código de color en hexadecimal:

```
idNombre=f&idPwd=f&lenguaje=CSS&idAzul=Azul&idColor=#4d77ca
```

# <input type="date" >

Define un campo de entrada para seleccionar una fecha.

Añadamos el siguiente código a nuestro formulario:

El resultado sería:



### FORMULARIO CON DISTINTOS TIPOS DE CAMPO



Atributos **min y max** para restringir el rango de fechas a seleccionar:

En el mismo ejemplo anterior vamos a restringir que solamente pueda escoger la fecha del mes actual:

Prúebalo.

# <input type="datetimelocal" >

Define un campo de entrada para seleccionar una fecha y hora, sin selección de la zona horaria.

Añadamos el siguiente código:



Hemos también restringido la fecha a seleccionar.

El resultado sería:



FORMULARIO CON DISTINTOS TIPOS DE CAMPO

# <input type="email" >

Define un campo para contener una dirección de correo. Que se valida automáticamente cuando se envía el formulario.

Añadamos el siguiente código a nuestro archivo:



Probemos a introducir un email incorrecto y un email correcto, veremos como sale una validación automática al enviar el formulario:

# Password: HTML CSS JavaScript Azul Rojo Verde Seleccione su color favorito: Fecha de nacimiento: |dd/04/2024 | -- :-- | Introduzca su correo electrónico: |correo\_erróneo" no incluye el signo "@".

### FORMULARIO CON DISTINTOS TIPOS DE CAMPO

# <input type="image" >

Define una imagen como un botón submit, que envía el formulario.

El path o ruta de la imagen al igual que cuando cargamos una imagen, se pone en el atributo "src".

Añadamos el siguiente ejemplo: Justo debajo del Campo Tipo Email



Podéis observar que hace la misma función que el botón submit, solamente que si enviáis el formulario desde esta imagen también envía las coordenadas dónde has pulsado en la imagen.

```
Your input was received as:

idNombre=&idPwd=&idColor=#000000&idNacimiento=&idReunion=&idEmail=fadfadf@gmail.com
&x=247&y=62

The server has processed your input and returned this answer.
```

# <input type="file" >

Define un botón para carga de archivos desde el browser del equipo.

Vamos a añadir el siguiente código a nuestro archivo html:

El resultado sería:



Nombre:
Password:  O HTML O CSS O JavaScript D Azul Rojo Verde
Seleccione su color favorito:  Fecha de nacimiento: dd/04/2024 □  Fecha y hora de la reunión: dd/04/2024:□  Introduzca su correo electrónico:
Selecciona un fichero: Seleccionar archivo LISTA DIA.docx
SUBMIT
Púlsame!
Resetear Enviar

# <input type="hidden" >

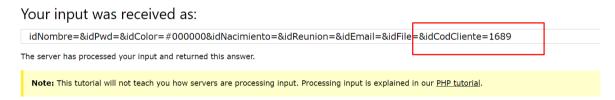
Define un campo oculto al usuario, no pudiendo ser modificado, son campos que necesitan enviarse al servicio sin necesidad de ser editados por el usuario.

Añadamos el siguiente código a nuestro archivo html:



Podemos observar que no es visible en la pantalla, pero cuando enviamos el formulario, viaja junto a los demás campos:

### Submitted Form Data



# <input type="Month" >

Define un campo para poder seleccionar un mes y un año en particular.

Añadamos el siguiente código a nuestro archivo html:

El resultado sería:





# <input type="Number" >

Define un campo de tipo numérico.

Vamos a añadir el siguiente código a nuestro archivo html:



El resultado sería:
□ Verde
Seleccione su color favorito:  Fecha de nacimiento: dd/04/2024
Fecha y hora de la reunión: dd/04/2024:
Introduzca su correo electrónico:
Selecciona un fichero: Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.
Selecciona mes y año: de 🗖 Introduzca un número entero: 0
introduzca un numero entero. 0
SURMIT

Podemos comprobar que no deja introducir letras, solamente números.

# <input Restricciones>

Vamos a ver algunas restricciones que pueden acompañar a los campos de tipo "input".

checked	Especifica que una opción sea preseleccionada cuando se carga la página. Aplica a los campos input de tipo (checkbox o radio button).
Disabled	Deshabilita un campo de entrada input, es visible, pero no se puede editar.
Max	Especifica el rango máximo para un campo de tipo input.
Maxlength	Especifica el máximo número de caracteres para un campo de tipo input.
Min	Especifica el rango mínimo para un campo de tipo input.
Pattern	Especifica una expresión regular para chequear la entrada de un campo input.
Readonly	Especifica que un campo de tipo input es de solo lectura, no puede ser editado.
Required	Especifica que un campo de tipo input debe ser rellenado al



	enviar un formulario, si no, daría un error de validación.
Size	Especifica el ancho en caracteres de un campo de tipo input.
Step	Especifica el número de intervalo de incremente para un campo de tipo input.
Value	Especifica el valor por defecto de un campo de tipo input.

Vamos a ver ejemplos de cada uno de ellos:

### "checked"

En nuestro archivo html, vamos a añadir el atributo a nuestros campos de tipo checkbox y radio button:

Podemos observar que aparecen preseleccionados cuando la página carga:



Nombre:
Password:
● HTML
○ CSS
○ JavaScript
□ Azul
✓ Rojo
□ Verde
Seleccione su color favorito:
Fecha de nacimiento: dd/04/2024
Fecha y hora de la reunión: dd/04/2024:
Introduzca su correo electrónico:
Selecciona un fichero: Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.
~

# "disabled" y "value"

Vamos a añadir el siguiente campo a nuestro archivo html:

```
<!-- CAMPO TIPO TEXTO -->
<label for="idNombre">Nombre:</label><br>
<input type="text" id="idNombre" name="idNombre"><br>
<br>
<!-- CAMPO TIPO TEXTO DISABLED CON VALUE POR DEFECTO -->
<label for="idModulo">Módulo</label><br>
<input type="text" id="idModulo" name="idModulo" value="Lenguaje de Marcas" disabled><br>
<br>
<!-- CAMPO TIPO PASSWORD -->
```

Podemos observar que el campo recoge el valor por defecto que hemos cargado, pero no deja editarlo, está deshabilitado. Por código javascript podemos deshabilitar o habilitar campos sin problema.

Veamos el siguiente ejemplo, actualizando el siguiente código en nuestro archivo:



Hemos añadido un botón para llamar a una función de javascript denominada "cambiaModoModulo()", esta función servirá para poder habilitar/deshabilitar nuestro campo input dependiendo del valor en el que se encuentre.

La función utiliza el operador "!" que es igual al operador "not" el inverso del valor que tenga, de este modo cuando pulsamos el botón siempre cambia al valor contrario de lo que tenga, si vale true lo pone a false y si vale false lo pone a true.

## "max" y "min"

Especifican el valor máximo y mínimo admitidos.

Veamos el siguiente ejemplo añadiendo el siguiente código a nuestra página:



El resultado sería el siguiente, al enviar el formulario si hemos introducido un valor fuera del rango establecido daría un error de validación.



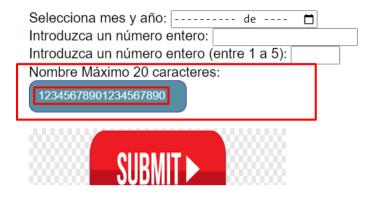
## "maxlength"

Especifica el máximo número de caracteres para un campo de tipo input.

Añadamos el siguiente código a nuestro archivo:



El resultado será que el campo editable solamente admite hasta 20 caracteres:



## "readonly"

Especifica que un campo de entrada de datos sea solo de lectura.

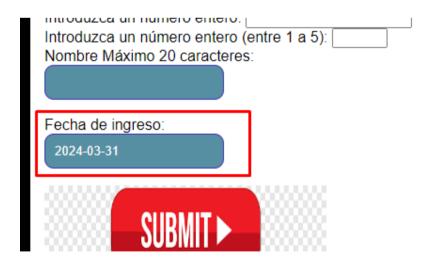
Añadamos el siguiente código a nuestro archivo:

Ahora añadiremos una función para darle un valor inicial por javascript a dicho campo:



Ahora solo nos faltaría llamar a dicha función una vez que ya ha pintado el campo en el formulario:

### El resultado sería:



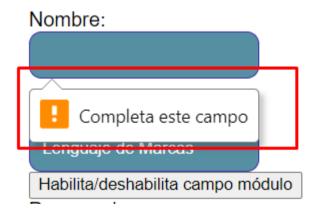
# "required"



Este atributo se utiliza para validar que un campo se rellena a la hora de enviar el formulario.

Probemos a ponerlo en uno de los campos que tenemos en nuestro archivo:

Si ahora quisiéramos darle al botón de "submit" para enviar nuestro formulario, saldrían mensajes de validación indicando que no se han rellenado estos campos.



Se suele poner el "required" en lo que se llama "Campos obligatorios", normalmente se suelen poner con un "\*" por delante indicando que son obligatorios.

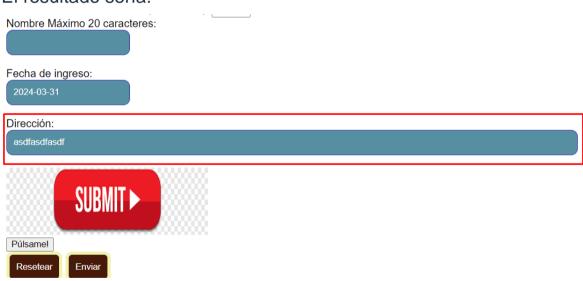


### "size"

Este atributo da el ancho de un campo de entrada de texto.

Apliquemos el siguiente código a nuestro archivo:

### El resultado sería:



# "step"

Este atributo define el número de intervalo de aumento para un campo de entrada.

Añadamos el siguiente código a nuestro archivo html:





En caso de que quisieras poner un valor distintos de los incrementos predefinidos, al enviar el formulario te daría un error de validación.

# "pattern"

Este último atributo que vamos a ver es muy importante a la hora de definir las validaciones personalizadas. Imaginemos que queremos validar un formato de una cuenta de banco, un formato de un NIF válido, esto lo podemos hacer con expresiones regulares "pattern".

Hagamos el siguiente ejemplo:



```
<!-- CAMPO TIPO NUMÉRICO CON INCREMENTOS DE VALORES -->
<label for="idPoder">Poder:</label><br/>
<input type="number" id="idPoder" name="idPoder" min="0" max="100" step="10" value="50"><br/>
<!-- CAMPO TIPO TEXTO CON PATTERN -->
<label for="idCodigoPostal">Código postal:</label><br/>
<input type="text" id="idCodigoPostal" name="idCodigoPostal" pattern="[0-9]{5}"><br/>
<br/>
<!-- CAMPO TIPO IMAGE COMO BUTTON SUBMIT -->
<input type="image"</pre>
```

Significa que solamente dejará validar números que vayan del 0 al 9 y tengan una longitud de 5 dígitos.

Podéis validar al enviar el formulario, si no introduces el formato correcto, te da error de validación.

Podemos buscar las expresiones regulares en internet cuando necesitemos introducir alguna en nuestros formularios.

Esta página tiene algunos ejemplos:

https://lenguajehtml.com/html/validaciones/atributo-pattern/

# <input type Range>

Define un control para seleccionar un número a través de un slider.

Los atributos que controlan el campo de tipo range son:

min: mínimo valor del rango.

max: máximo valor del rango.

step: valor de incremento. (Lo hemos visto en campos numéricos).

Pongamos el siguiente ejemplo en nuestro archivo:



```
<input type="number" id="idPoder" name="idPoder" min="0" max="100" step="10" value="50"><br/>
<!-- CAMPO TIPO TEXTO CON PATTERN -->
<label for="idCodigoPostal">Código postal:</label><br/>
<input type="text" id="idCodigoPostal" name="idCodigoPostal" pattern="[0-9]{5}"><br/>
<br/>
<!-- CAMPO TIPO RANGE -->
<label for="idVolumen">Selecciona el volumen (entre 0 y 100):</label><br/>
<input type="range" id="idVolumen" name="idVolumen" min="0" max="100" step="5"><br/>
<!-- CAMPO TIPO IMAGE COMO BUTTON SUBMIT -->
<input type="image"</pre>
Follow link (ctrl + click)
```

### La salida sería:



Podemos observar que no vemos el valor que se va seleccionando en el campo, si quisiéramos que se visualizara tendremos que aplicar un método nuevo y algo de javascript:

Ponemos el campo de solo lectura y de tipo texto para visualizar el valor del campo rango. Utilizamos el evento "onchange" que se dispara cada vez que se actualiza el campo de tipo range y aprovechamos para llamar a una función javascript que será la que actualice el valor que se le pasa como parámetro a la función.



```
// Function para establecer la fecha actual en un campo:
    function getFecha() {
        document.getElementById("idFechaIngreso").value = new Date().toJSON().slice(0, 10);
    }

    //Actualiza el valor de un campo de tipo range en un campo de texto de solo lectura:
    function actualizaTexto(texto) {
        document.getElementById("idMuestraRango").value=texto;
    }

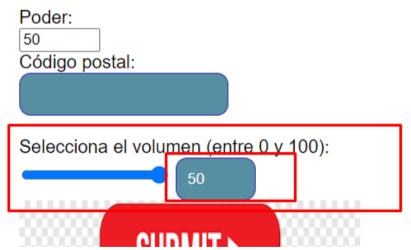
    </script>
</head>
</body>
```

Y solo nos queda mostrar el primer valor que por defecto lo pone a 50 que es la mitad del rango de valores.

```
</form>
</script>

//Llamamos a la función getFecha() para establecer la fecha del sistema en el campo readonly
getFecha();
actualizaTexto("50")
</script>
</body>
```

Ahora si podemos ver los valores que vamos viendo en el campo de tipo range:



# <input type Search>

Se usa para definir campos de búsqueda.



Vamos a poner el siguiente código en nuestro archivo. Para comprender mejor la acción del mismo, vamos a aprovechar a Google para poder realizar una búsqueda.

Podéis comprobar que al hacer el submit de este segundo formulario se dispara la búsqueda de lo que hayamos introducido en el campo de tipo "search".

# <input type tel>

Se usa para definir un campo para introducir un número de teléfono.

Añadamos el siguiente código:



El formato que esta establecido en la paleta de la expresión regular es el siguiente:

999-99-99

Podéis probarlo al enviar el formulario como se realiza la validación.

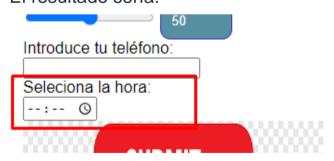
# <input type time>

Se usa para definir un campo de entrada de hora.

Añadamos el siguiente código a nuestro archivo:

```
<!-- CAMPO TIPO TEL -->
<!abel for="idTelefono">Introduce tu teléfono:</label><br>
<input type="tel" id="idTelefono" name="idTelefono" pattern="[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{2}"><br>
<!-- CAMPO TIPO TIME -->
<!abel for="idHora">Seleciona la hora:</label><br>
<input type="time" id="idHora" name="idHora"><br>
<!-- CAMPO TIPO IMAGE COMO BUTTON SUBMIT -->
<input type="image"</pre>
```

### El resultado sería:



# <input type week>



Permite seleccionar una semana y un año.

# Añadamos el siguiente código:

### El resultado sería:

