



JUAN GAITAN

FULL STACK DEVELOPER

TECH SKILLS

- JavaScript | TypeScript
- Node.js | Express
- Sequelize | SQL
- PostgreSQL | MongoDB
- Git | GitHub
- React.js | Redux
- HTML5 | CSS3

SOFT SKILLS

- Proactividad
- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Optimismo
- Resolución de problemas
- Comunicación

CONTACTO



Argentina Buenos Aires



/JuanGaitan1



diablogaitan2@gmail.com



11-6589-8569



/juan-gaitan17/

SOBRE MI

Tengo mucha predisposición para trabajar en equipo e individualmente, con la responsabilidad necesarias para las tareas asignadas. La educación técnica y académica me permitió el desarrollo de una actitud proactiva, que me facilita al adquirir conocimiento en un corto plazo y tener la capacidad de analizar, comprender y resolver los problemas que pueden darse. Como así también me apasiona la organización antes de llevar a cabo cada proyecto

DESARROLLO FULL STACK

SoyHenry | Agosto 2021 - Actualidad

GROUPAL PROJECT (E COMMERCE - CAR SHOP)

- El proyecto grupal consiste de compra y venta de autos, simulando como si fuera un concesionario.
- Usamos tecnologías como JavaScript, MongoDB, Mongoose, NodeJs, React, CSS, Redux.js, Bootstrap

SPA (SINGLE PAGE APPLICATION)

- La SPA consume datos de una base de datos echa en PostGre SQL y Sequelize, donde se guardaron los de la API ("RESTCountries") a través de un Back-End desarrollado en NODE.JS utilizando EXPRESS.
- Utilizando REACT para Front-End y REDUX como state management. Todos los componentes fueron desarrollados con CSS sin uso de librerías externas.
- Features del proyecto: Cache de búsquedas, ordenamientos, filtros, formulario controlado (creacion de actividades turísticas en relacion a países seleccionados).

FORMACION ACADÉMICA

|Full Stack Developer

HENRY | ABRIL 2021 - ACTUALIDAD

- +800 horas de formación en las tecnologías mas importantes de la actualidad
- Metodología Agiles (SCRUM)
- Trabajo en equipo e disposición individual

|Tecnatura en Programacion

SECUNDARIO TECNICO ORIENTADO A LA PROGRAMACION | 2012-2020

- Formación para comprender las estructuras de la programación, diagnosticar las necesidades del usuario y diseñar nuevos sistemas.
- Bases de arduino, hardware, red, diagrama de flujo, visual basic y visual studio.