Juan Andrés Galicia Reyes 20298 Jonathan Espinoza 20022 Algoritmos y Estructuras de Datos Universidad del Valle de Guatemala

## Hoja de trabajo # 6

c) Use un profiler para evaluar el tiempo de ejecución de su programa para mostrar las cartas. Corra su programa con las tres implementaciones y muestre los tiempos de ejecución de cada una de ellas. Diga cuál es la más rápida con el profiler.

Luego de haber realizado la ejecución del programa realizando todas las operaciones solicitadas y con la ayuda del profiler, se pudieron obtener los siguientes resultados:

## Hashmap:



## TreeMap:



## LinkedHashMap

En los cuales se puede notar que,



de las tres implementaciones, la más rápida para realizar sus operaciones fue TreeMap. Obteniendo un tiempo menor, de las cuales la más lenta fue el Hashmap original. Esto puede ser debido a como TreeMap maneja sus datos y que linkedHashmap es una estructura mas compleja.

d) Calcule la complejidad de tiempo para la implementación HashMap, para mostrar todas las cartas. Indique como llegó a ese resultado.

Como se puede observar, el Hashmap teóricamente tiene una complejidad en sus operaciones y búsquedas de O(n), ya que aunque en muchos de los casos esta puede llegar a ser de O(1), debemos tomar en cuenta que esto no se puede garantizar y tomamos como teórico el valor en el peor de los casos que es O(n).