MANUAL DE USUARIO

PROYECTO C.I.S.

LUIS CARLOS HERNÁNDEZ PEÑA
BRAYAN STIVEN ROJAS GUTIÉRREZ
JUAN DAVID GAMBA SAENZ

FICHA: 1821630 G2

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN (ADSI)

REGIONAL DISTRITO CAPITAL

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE (SENA)

BOGOTÁ D.C.

2019

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO C.I.S.

LUIS CARLOS HERNÁNDEZ PEÑA
BRAYAN STIVEN ROJAS GUTIÉRREZ
JUAN DAVID GAMBA SAENZ

FICHA: 1821630 G2

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN (ADSI)

REGIONAL DISTRITO CAPITAL

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE (SENA)

BOGOTÁ D.C.

2019

Tabla de contenido

OBJETIVOS	4
Objetivo General	4
Objetivos Específicos	4
NTRODUCCIÓN	5
Navegación en el software (desde computadora)	6
Partes del aplicativo	6
➤ Cuerpo del Aplicativo	6
> Panel Izquierdo	6
> Panel Superior	7
Botón de despliegue	7
Botón Cuenta de Usuario	7
Tarjeta de usuario	7
Manejo de Tablas	8
> Ordenar Por	8
> Selector del Número de Filas	9
> Barra de búsqueda	9
Resultados	a

OBJETIVOS

Objetivo General

Definir las funciones básicas y esenciales del sistema de información.

Objetivos Específicos

- Aclarar la funcionalidad de cada apartado del aplicativo.
- Presentar las interfaces primarias y su uso.
- Presentar las principales funcionalidades con las que el usuario pueda llegar a interaccionar.

INTRODUCCIÓN

Este documento presenta una guía para las principales funciones del aplicativo web desarrollado denominado "C.I.S", como producto de software de Control de Inventarios, parte de la integración con la empresa Muebles NGR del proyecto S.E.N.A.

Este manual de usuario contiene una guía de las funciones básicas y primordiales con las que el usuario podrá aclarar el correcto uso de las mismas para también basarse en ellas y realizar múltiples operaciones presentes en el sistema de información, es importante que el usuario reconozca cada una de las funciones que se pueden realizar en los distintos módulos, sin embargo, este manual se encontrará a su disposición si en debido caso lo llega a requerir.

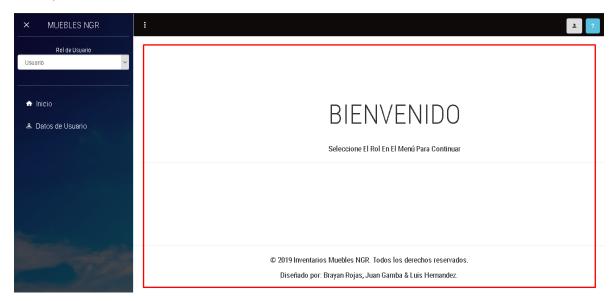
Navegación en el software (desde computadora)

Partes del aplicativo

El aplicativo cuenta con una interfaz cómoda la cual está compuesta por tres principales secciones, el cuerpo, un panel izquierdo y un panel superior.

Cuerpo del Aplicativo

En el cuerpo encontrará el contenido principal, aquí encontrará y visualizará la información que corresponda al módulo seleccionado.



Panel Izquierdo





Si desea cerrar el panel izquierdo basta con presionar en la (X) que está en la parte superior izquierda del mismo, este pude ser restaurado, para ello tendrá que acudir al panel superior.

Panel Superior

El panel superior lo acompañará mientras usted se desplace por el aplicativo, esto con el fin de que sus opciones estén a la mano en cualquier punto del aplicativo.



- Botón de despliegue
 - Presione este botón para mostrar u ocultar el panel izquierdo.
- Botón Cuenta de Usuario
 Presione este botón para mostrar las opciones de usuario.



Tarjeta de usuario

Al presionar el botón "Cuenta de usuario" el panel superior desplegará esta tarjeta, en la que encontrará su foto de perfil (Opcional), su nombre y el rol que tenga en el sistema, seguido de un botón "Información personal", que al hacerle clic lo llevará a una interfaz con sus datos personales y el botón "Salir del sistema", con el cual, al hacerle clic abrirá una alerta para poder salir del sistema:



Manejo de Tablas

En las tablas del aplicativo podrá encontrar un informe de la información almacenada en la base de datos, no obstante, tiene la posibilidad de modificar y eliminar dichos datos.

Titulo del apartado



Las tablas contienen un titilo que identifica la información que se está presentando, una oración que describe los datos que debería tener la tabla, contiene un selector (mostrar) con el cual podrá elegir la cantidad de filas que la tabla tendrá, de la mano cuenta con una paginación; la cual, incrementará según sea la cantidad de datos que haya en la tabla y el filtro que usted seleccione en el selector. Las tablas cuentan con 3 botones principales: editar, eliminar y agregar, con los que podrá realizar la operación correspondiente, las tablas también cuentan con una barra de búsqueda con la que el usuario podrá buscar un dato en específico y automáticamente se mostrarán los resultados en la tabla.

Ordenar Por



Sin orden: A excepción de la primera columna, este icono viene por defecto en las columnas e indica que no se está ordenando por la respetiva columna.

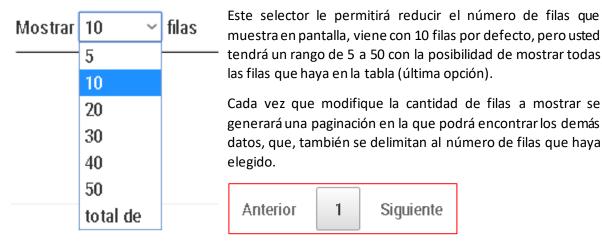


Ascendente: Ordena la tabla de manera ascendente de acuerdo al tipo de dato, se ordena de esta manera cada vez que haga un clic en una columna sin orden.



Descendente: Ordena la tabla de manera descendente de acuerdo al tipo de dato, se ordena de esta manera cada vez que haga dos clics en una columna sin orden.

Selector del Número de Filas



Barra de búsqueda

Buscar:	Para bus
	en este d

Para buscar datos en específico, introduzca la palabra clave en este campo, los resultados se mostrarán en la tabla.

Resultados

Si la palabra ingresada se encuentra en la tabla automáticamente se mostrarán los resultados coincidentes y al final de la tabla encontrará la información del resultado de búsqueda.



Mostrando del 1 al 1 para 1 registros (De 3 registros se encontraron 1 dato/s coincidentes)

De lo contrario se visualizará en la tabla un mensaje como este:



No hay registros para mostrar (De 3 registros se encontraron 0 dato/s coincidentes)