# Actividad Hardware y Software

Luis Carlos Hernández Peña

Brayan Stiven Rojas Gutiérrez

## **CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES (CEET)**

## **ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN (ADSI)**

## **DIRECCIÓN GENERAL O REGIONAL**

## **SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**

## **BOGOTÁ**

## **2019**

# TABLA DE CONTENIDO

Pág.

Contenido

[Actividad Hardware y Software 1](#_Toc2544361)

[**CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES (CEET)** 1](#_Toc2544362)

[**ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN (ADSI)** 1](#_Toc2544363)

[**DIRECCIÓN GENERAL O REGIONAL** 1](#_Toc2544364)

[**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA** 1](#_Toc2544365)

[**BOGOTÁ** 1](#_Toc2544366)

[**2019** 1](#_Toc2544367)

[TABLA DE CONTENIDO 2](#_Toc2544368)

[LÍNEA DE TIEMPO ACERCA DE LA HISTORIA DEL COMPUTADOR 3](#_Toc2544369)

[MAPA MENTAL ACERCA DE LA HISTORIA DEL SOFTWARE 3](#_Toc2544370)

[MAPA CONCEPTUAL ACERCA DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y SU HISTORIA 3](#_Toc2544371)

[CUADRO DESCRIPTIVO ACERCA DE LA ARQUITECTURA DEL HARDWARE 4](#_Toc2544372)

[Bibliografía 5](#_Toc2544373)

# LÍNEA DE TIEMPO ACERCA DE LA HISTORIA DEL COMPUTADOR

* <https://www.timetoast.com/timelines/1968476/edit?fbclid=IwAR1CNLW8iudcobRBT_Y9khcJREsea97HUAw4IKKFw9Xvcopx_EGM1NvXRl8>

# MAPA MENTAL ACERCA DE LA HISTORIA DEL SOFTWARE

* <https://www.mindomo.com/es/mindmap/la-historia-del-software-de1d8be473e849f38994e499cb873791>

# MAPA CONCEPTUAL ACERCA DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y SU HISTORIA

* <https://www.mindomo.com/mindmap/c8e5d0c8b3cb49c1880af71cf24ffb57>

# CUADRO DESCRIPTIVO ACERCA DE LA ARQUITECTURA DEL HARDWARE

|  |  |
| --- | --- |
| Componentes | Descripción |
| Tarjeta madre | Es una tarjeta de circuito que se conecta con los componentes que constituyen la computadora u ordenador.  Factor que forma la placa madre   * AT miniature : Este fue un procesador que utilizaban los primeros computadores con 386 y 486, la forma favorecía la circulación de aire y facilita a la vez el acceso a los componentes. * ATX: Es la actualización de AT miniatura. Este es mas fácil de utilizar además la unidad de conexión de las placa madre ATX facilita la conexión de periféricos. * BTX: es le respaldo de la marca Intel pero este mejoraba su disposición, circulación de aire, acústica y la disipación del calor, y se hallan es paralelo. * ITX: Este formato se encarga del diseño para configuraciones en miniatura como lo son lsa mini-pc. * LPX: Esta tiene una particularidad que tiene tarjetas de expansión y donde se puede la riser card.   WTX: La diseñaron para tener varios procesadores y varios discos duro, como servidores y estaciones de trabajo. |
| Componentes | CPU: se encarga de interpretar y ejecutar instrucciones y procesar datos.  El chipset: transferencias de datos entre componentes de memoria. Zócalo: conecta el procesador con la computadora.  BIOS: interfaz del sistema, y en esta se puede almacenar memoria ROM y utiliza los datos almacenados en el CMOS para buscar la configuración del hardware del sistema  CMOS: memoria que preserva.  Memoria RAM: es un almacenamiento transitorio y de trabajo. ROM: esta permanece siempre con la misma información ya que es una información de arranque del sistema.  Memoria Cache: este guarda comandos de acceso rápido para volver a este mucho más veloz  Bus: transportan información entre dos puntos   * Bus de datos * Bus de dirección * Bus de control * Bus de expansión   Bus del sistema |
| Disco duro | Conserva la información aun sin energía este emplea un sistema de grabación magnético digital, los discos duros son memoria secundaria o almacenamiento secundario |
| Microprocesador | Es el circuito más complejo de un Sistema informático, se le suele llamar por analogía el cerebro de un computador, es un circuito integrado conformado por millones de computadores electrónicos |

# Bibliografía

1. [https://www.monografias.com/trabajos88/historia-del-computador-y-sus-generaciones/historia-del-computador-y-sus-generaciones.shtml](https://www.monografias.com/trabajos88/historia-del-computador-y-sus-generaciones/historia-del-computador-y-sus-generaciones.shtml?fbclid=IwAR3hJ1d4CEx25BC5ZOUt0lNaP5AFqDn5h893ZJmqQVLxpAuO5ffkhjUwHKQ)
2. <https://www.monografias.com/docs/sexta-y-septima-generacion-de-las-computadoras-P3WZHJVPCDU2Y>
3. <https://tecnologia-informatica.com/historia-de-la-computadora/>
4. <https://www.monografias.com/trabajos19/historia-computadora/historia-computadora.shtml>
5. <http://www.cavsi.com/preguntasrespuestas/cual-es-la-historia-de-la-computadora/>
6. <http://mejiamaria80.blogspot.com/2015/09/generacion-de-las-computadoras-1-2-3-4.html>
7. <http://www.tiposdesoftware.com/historia-del-software.htm>
8. <https://web.archive.org/web/20100714051145/http://www.softwarehistory.org/history/d_60s.html>
9. <https://hipertextual.com/presentado-por/bbva/historia-del-software-libre>
10. <https://www.maestrodelacomputacion.net/historia-de-los-lenguajes-de-programacion/>
11. <https://www.ecured.cu/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_(inform%C3%A1tica)>
12. <http://arquitecturadehardware11-1.blogspot.com/>
13. <http://sismancom.blogspot.com/p/arquitectura-de-hardware.html>