# RECONOCIMIENTO DE HARDWARE Y SOFTWARE

**Juan David Gamba Saenz**

**Luis Carlos Hernández Peña**

**Brayan Stiven Rojas Gutiérrez**

## PROGRAMA O CENTRO DE FORMACIÓN

## DIRECCIÓN GENERAL O REGIONAL

## SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

## Ciudad

## AÑO

# TABLA DE CONTENIDO

Pág.

1. Reconocimiento de Sistemas Gestores de Base de Datos…………………………………………3
2. Reconocimiento de Lenguajes de Programación Aplicables……………………………………..4

## RECONOCIMIENTO DE SISTEMAS GESTORES DE BASE DE DATOS

|  |  |
| --- | --- |
| Motores y gestores de datos | Características |
|  |  |
| MySQL | * Velocidad al realizar las operaciones * Bajo costo en requerimientos para la elaboración de bases de datos   Facilidad de configuracion e instalacion |
| Microsoft SQL Server | Soporte de transacciones  Escalabilidad y seguridad  Soporta procedimientos almacenados  incluye tambien un potente entorno grafico de administracion que permite el uso de comandos DDL y DML graficamente  Permite trabajar en modo cliente-servidor donde la informacion y datos se alojan en el servidor y las terminales o clientes de la red solo acceden a la informacion  Ademas permite administrar informacion de otros servidores de datos |
| Oracle | Soporte de transacciones  estabilidad  multiplataforma |
| Microsoft Access | Informes  modificar tablas de datos  Formularios  Relaciones entre tablas |
| DB2 | Permite el manejo de archivos grandes  tablas de resumen  tablas replicadas |

## RECONOCIMIENTO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN APLICABLES

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lenguaje | Python | Perl | PHP | VB.NET |
| Paradigma | Imperativo, Orientado a objetos, reflexivo y funcional. | Imperativo, Orientado a objetos y funcional. | Imperativo, Orientado a objetos, funcional y reflexivo. | Imperativo, Funcional, Lógico y Orientado a objetos. |
| Declaración de variables | No exige definir el tipo de información previamente a su uso, es un lenguaje no tipificado. | Para declarar variables se utilizan signos de dólar + “tipo de variable”. lenguaje tipificado. | Para declarar variables se utilizan signos de dólar. lenguaje tipificados. | Las variables se declaran por medio de el compilador de Visual Basic “DIM” ´para especificar el tipo de variable. |
| Herencia | Depende de la clase, Para indicar el nombre de la clase base, se la pone entre paréntesis a continuación del nombre de la clase, luego definimos la derivada de la misma de tal forma que indique un nuevo atributo utilizando self.(nombre) | Para definir una herencia en perl sólo hace falta añadir al array @ISA una lista de antecesores, cuando perl no encuentre un método en la clase lo buscara secuencialmente en las que la hereden . | se consigue en PHP mediante la palabra reservada extends: (Clase derivada) extends (Clase base). | Para declara las clases derivadas se utiliza la instrucción “Inherits” la que permite heredar de otras clases del proyecto o de clases en otros ensambles que hagan referencia al proyecto, es decir que al darle la instrucción se crea la herencia, en caso de declarar la clase base se utiliza “NotInheritable” |
| Sobrecarga de métodos | Si definimos dos funciones con el mismo nombre no obtendremos ningún error, pero prevalecerá aquella que se haya definido en segundo lugar. | Se debe establecer una diferencia entre los nombres ya que sino se especifica la clase podría ocasionar un error | Si definimos dos funciones con el mismo nombre no obtendremos ningún error, pero prevalecerá aquella que se haya definido en segundo lugar. | Si definimos dos funciones con el mismo nombre no obtendremos ningún error, pero prevalecerá aquella que se haya definido en segundo lugar. |