

Contactar

+57 3116839099 (Mobile)
juandiegogarcia162@gmail.com

www.linkedin.com/in/juangarcia162
(LinkedIn)

Aptitudes principales

Desarrollo Full Stack
.NET Core
.NET Framework

Certifications

Aprende a programar ¡en cualquier lenguaje!

ESTRUCTURACION DE
PROYECTOS DE INVESTIGACION
SEGUNDA HACKATHON SENA-
CPE 2020

EJECUCION DEL PROYECTO DE
INVESTIGACION

Unity Devs: AR+VR

Juan Diego García Castaño

FullStack .NET Sr | AR\VR Developer
Armenia, Quindío, Colombia

Extracto

Información de contacto:

Teléfono: +57 311 683 9099

Correo electrónico: juandiegogarcia162@gmail.com

Perfil profesional:

Ingeniero de software en formación con experiencia en desarrollo full-stack (NodeJS, Angular, .NET, Python), bases de datos (MongoDB, SQL) y tecnologías cloud (AWS). Apasionado por crear software innovador, videojuegos inmersivos y experiencias de realidad aumentada/virtual (Unity).

Habilidades clave:

- * Desarrollo de software ágil y colaborativo.
- * Sólida comprensión de estrategias y técnicas para el éxito del equipo.
- * Capacidad para combinar creatividad y eficiencia para lograr resultados excepcionales.
- * Interés en el desarrollo de software, videojuegos y tecnologías inmersivas.
- * Conocimientos en NodeJS, Angular, .NET, Python, GIT, MongoDB, SQL, AWS y Unity.

Objetivo profesional:

Contribuir al avance tecnológico de la región a través de soluciones de software innovadoras y eficientes. Busco un entorno de trabajo donde pueda aplicar mis habilidades técnicas y mi pasión por la tecnología para generar un impacto positivo.

Intereses personales:

Disfruto de la música, la lectura y compartir tiempo con familiares y amigos. Me motiva el aprendizaje continuo y la superación de nuevos desafíos.

Experiencia

Imaginamos

2 años 5 meses

FullStack .Net Developer Sr

mayo de 2023 - Present (1 año 9 meses)

Armenia, Quindío, Colombia

Desarrollo de aplicaciones web, con enfoque en la creación de interfaces intuitivas y experiencias de usuario atractivas.

Creación de aplicaciones para plataformas Windows, destacándome en el diseño de soluciones eficientes y funcionales.

Desarrollo e implementación de servicios web tanto internos como externos, optimizando la comunicación y la integración de sistemas.

Diseño de arquitecturas de bases de datos eficientes y escalables para respaldar el funcionamiento fluido de las aplicaciones.

Generación de modelos de bases de datos relacionales, asegurando una estructura coherente y fácil de mantener.

Ejecución de proyectos técnicamente avanzados, abordando desafíos de alta complejidad con soluciones innovadoras y eficaces.

.NET Developer

septiembre de 2022 - mayo de 2023 (9 meses)

Armenia, Quindío, Colombia

Integración de HTML en ASPX.

Diseño, construcción y mantenimiento de sitios web.

Administración, actualización y creación de bases de datos.

Administración de servidores y monitoreo del rendimiento.

Creación de entornos de prueba.

Publicación y modificación de contenido.

Resolución de casos reportados a través de un sistema de seguimiento de errores.

Pruebas funcionales.

Autónomo

Freelance

abril de 2016 - Present (8 años 10 meses)

Armenia, Quindío, Colombia

Desarrollador de Experiencias en Realidad Aumentada/Virtual (AR/VR): Especializado en Unity, ARFoundation, Vuforia, ARKit, ARCore, Google CardBoard y Oculus, con experiencia continua desde 2016 hasta la actualidad.

Front-End: Experto en la creación de interfaces atractivas y funcionales utilizando HTML, CSS, JavaScript, Angular y TypeScript desde 2020 hasta el presente.

Back-End: Con habilidades sólidas en NodeJs, MongoDB y Express, he contribuido al desarrollo robusto de aplicaciones desde 2021 hasta la actualidad.

Movil: Flutter, Swift y Kotlin desde 2022 hasta la actualidad

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

2 años 3 meses

Semillero AR/VR en TecnoAcademia Quindío

mayo de 2020 - julio de 2022 (2 años 3 meses)

Armenia, Quindío, Colombia

Semillero de Investigación

mayo de 2020 - julio de 2022 (2 años 3 meses)

Armenia, Quindío, Colombia

Educación

UNIMINUTO Colombia

Ingeniero de Software, Ingeniería de software · (mayo de 2024 - septiembre de 2027)