

Rama Judicial Consejo Superior de la Judicatura

Informe de Actividades y Responsabilidades

Juan Sebastián Gil Rincón
Ingeniero de Soporte y Aplicaciones Nivel III
(Contrato 276 de 2022 ETB UTCSJ.YA)

Bogotá D.C. 30 de Agosto del 2023

Introducción:

El cobro coactivo constituye una potestad especial de la administración, que permite, a través de la vía ejecutiva, adelantar el cobro de obligaciones impuestas en providencias judiciales, actos administrativos, contratos, pólizas, cauciones y laudos arbitrales a favor de la Rama Judicial, cuyos documentos constituyen título ejecutivo en virtud de la Ley, contentivos de una obligación clara, expresa y actualmente exigible; facultad otorgada a la Dirección Ejecutiva de Administración Judicial en el artículo 136 de la Ley 6 de 1992, artículo 5 de la Ley 1066 de 2006 y artículos 10 y 11 de la Ley 1743 de 2014.

Estrategia:

Se conforma un equipo de trabajo (al cual pertenezco), para realizar el desarrollo del nuevo aplicativo GCC teniendo en cuenta el funcionamiento actual de este mismo, con el fin de mejorar y reemplazar el aplicativo actual.

En la actualidad, se realizan actividades descritas a continuación y se seguirán realizando según el plan de trabajo basado en la experiencia adquirida en desarrollos pasados y el entendimiento del negocio que se viene realizando desde el momento del ingreso al proyecto del aplicativo Gestión de Cobro Coactivo.

Antecedentes:

Surge la necesidad, ya que al ser un aplicativo principal en el cual se lleva el control de las multas coactivas a nivel nacional y manejo de la cartera activa de la rama judicial, se requiere tener el control total para el mantenimiento y mejoras continuas del mismo, sin depender de terceros ya que no se tiene el código fuente del aplicativo actual.

Actividades:

Para lograr el objetivo, se vienen realizando y se realizarán las siguientes actividades:

- Soporte al aplicativo actual, analizando las diferentes problemáticas expuestas por sus usuarios finales; identificando la causa raíz y planteando la solución correspondiente.
- Inspección periódica en el aplicativo actual con el fin de entender que funcionalidades realiza el aplicativo, que problemas presenta y como se plantearían nuevas soluciones más optimas.
- Reuniones periódicas con los jefes directos y usuarios del aplicativo, donde se exponen los diferentes funcionamientos que se exhiben en el aplicativo, se resuelven dudas de lo analizado y se plantean posibles mejoras para un óptimo rendimiento y uso de código limpio. En estas reuniones, se aprovecha para obtener mayor información sobre el negocio, con el fin de brindar una respuesta correcta y realizar un desarrollo a la medida de la necesidad.
- Inspección y entendimiento de las diferentes tablas de la base de datos GCC, (Base de datos en SQL Server), con el fin de entender la lógica ya planteada y así, lograr un emparejamiento de información a una nueva versión y realiza un aprovechamiento máximo de las DB existente.
- Identificación de las diferentes consultas SQL realizadas y necesarias para realizar el desarrollo de las diferentes funciones del aplicativo.
- Desarrollo de las diferentes funciones (Backend) a medida del aplicativo actual y de las mejoras revisadas y avaladas.
- Entendimiento a fondo de los diferentes módulos existentes en el aplicativo actual, identificando su funcionamiento y manejo de la información plasmada en las diferentes tablas.
- Diseño de la interfaz del sitio web a realizar, de sus diferentes módulos, de su estructura de navegación y de los diferentes Layout a ubicar y organizar en el contenido web (Frontend).
- Validación de las funciones desarrolladas con pruebas unitarias y necesarias para identificar mejoras y buenas prácticas de código limpio.
- Testing de cada una de las funciones identificadas y desarrolladas.
- Trabajo investigativo en el framework PHPRUNNER, al ser la herramienta principal del desarrollo.

- Trabajo investigativo en los diferentes lenguajes y tecnologías que se ven involucradas en el framework PHPRUNNER, como lo son PHP (PhpWord, mPDF, PDO, etc), Javascript (Ajax, JQuery, PDO, SweetAlert, etc.), HTML, CSS (Bootstrap).
- Laboratorios para identificar el funcionamiento de estas herramientas para así, realizar una mejor estructuración y diseño del software a realizar.
- Recibir capacitaciones periódicas por parte del personal con el conocimiento en el framework PHPRUNNER.
- Trabajo investigativo y sus respectivas pruebas para validar el funcionamiento del versionamiento del desarrollo del proyecto en este caso con SVN y GIT, ya que es importante para un trabajo en equipo y sincronizado.
- Planteamiento de trabajo similar a la metodología ágil SCRUM, investigando sus componentes importantes, roles y que beneficios se obtienen al realizarlo con esta metodología, donde se concluye como la mejor opción para un desarrollo de software.