

Universidad de San Carlos de Guatemala.
Centro Universitario de Occidente.
División de Ciencias de la Ingeniería.
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Introducción a la Programación y Computación 1B.



Manual De Usuario.

Juan Giovani Casiá Pérez

201930457

Quetzaltenango 12 de mayo de 2,023

Resumen del flujo del juego.

Se inicia una nueva partida, se le asigna 500 de oro al jugador, se abre la tienda para que pueda comprar dos personajes y los objetos que le alcancen. Luego se le presenta la Selección de mapas y se inicia el juego.

El jugador elige un personaje principal y uno secundario en la Selección de personajes, coloca al principal en una de las casillas del tablero para luego colocar de manera aleatoria a los enemigos en alguna de las casillas de planicie disponibles.

Por cada turno el jugador podrá atacar o moverse, teniendo en cuenta que se deberá de tener la opción de utilizar un objeto o de cambiar al otro personaje (en caso de que el otro personaje haya caído en batalla y no se cuente con la Semilla de la vida, se deberá de omitir dicha opción).

En cada turno se deberá de mostrar la información del turno anterior (los enemigos que se movieron/atacaron, si el jugador golpeó a un enemigo, etc), así como la información actual (turno, personaje que controla, daño y vida del mismo).

El jugador gana la partida al eliminar a todos los enemigos y recibe 250 de oro.

Para ejecutar el archivo previamente debe tener instalado java en su equipo.

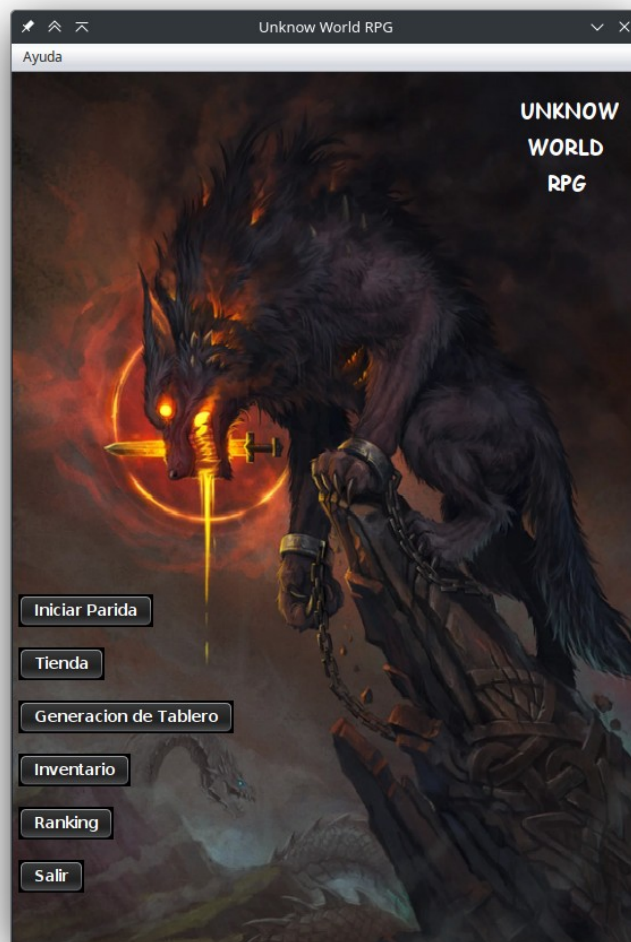
De lo contrario debe instalarlo antes, en el caso de que cuente con una distribución Linux basada en Ubuntu, en el proyecto se encuentra un archivo pdf donde se indican los pasos a seguir para su instalación.

Ejecutar el programa.

.- Abrir una terminal en la carpeta donde se encuentra el proyecto.

.- escribir el comando: `java -jar target/rpg-1.0-SNAPSHOT.jar`

.- se le mostrará la siguiente ventana.



Iniciar una Partida.

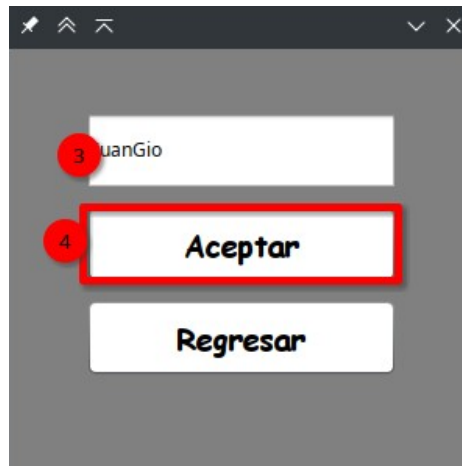
Iniciar Parida

Al hacer click en la opción iniciar partida, se mostrará una ventana. En la cual tendrá 3 opciones



2. Seleccionar nueva partida.

Si es la segunda vez jugando puede elegir continuar y elegir al jugador.

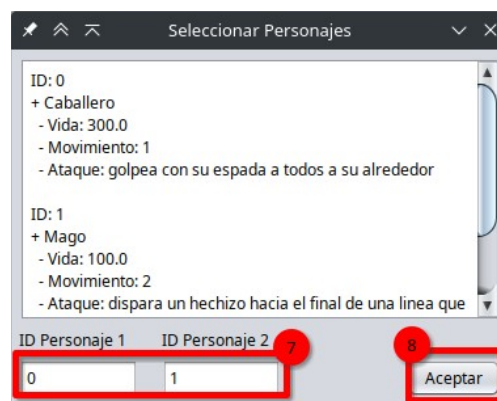


3. Ingresar nickname.

4. Seleccionar "Aceptar".



Se le acreditan 500 de oro al jugador. Se muestra la tienda, en la cuál se debe comprar 2 personajes al inicio, así como también Item y Mejoras.

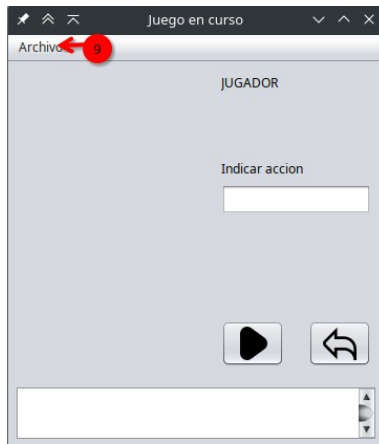


Selección de personajes.

Se mostrarán los personajes disponibles para jugar, así como sus características principales.

7. Ingresar el Id de los personajes.

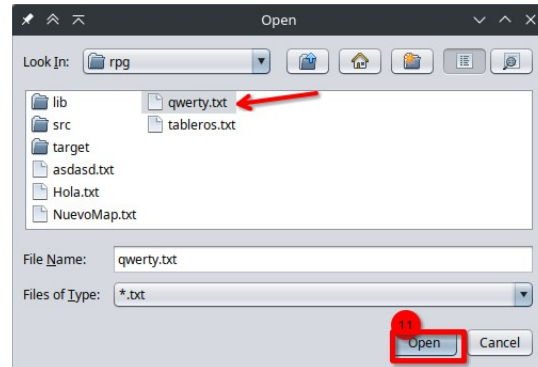
8. Seleccionar "Aceptar".



Se muestra la ventana de juego.

9. Seleccionar "Archivo".

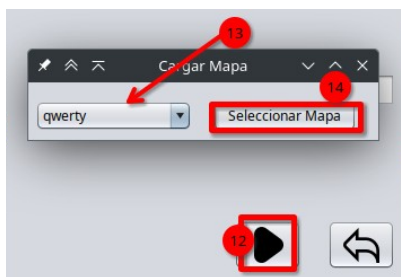
10. Seleccionar la opción "Cargar Mapa".



Se mostrará un selector de archivos, en el cuál se debe elegir el archivo de tablero.

(revisar la estructura del archivo, para evitar inconvenientes). [Ver estructura](#).

11. Seleccionar y click en "open".



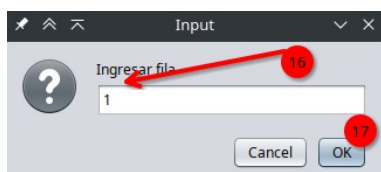
12. Click sobre el boton play.

13. Seleccionar sobre la lista de mapas

14. Click sobre "Seleccionar Mapa".



15. Seleccionar la dificultad.



Se solicitará que se ingrese la fila donde se desea ubicar al personaje, el mismo proceso se repetirá para la columna.

Tanto la fila inicial como la columna empiezan en 1.

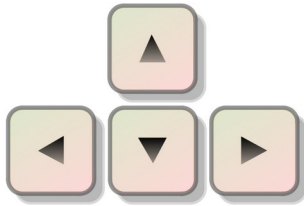


18. Seleccionar la cajita de texto. [Controles](#) Y la diversión comienza.

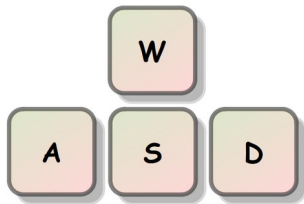
Estructura de archivos de tablero.

1 solo tablero en el archivo.	Características de la estructura
tablero qwerty dimension 9X9 -,-,T,~,--,- ~,T,--,-,T,T,T,T -,-,#,-,T,--,-,T,T T,--,-,-,T,#,-,T T,--,-,#,-,#,T,-- ~,--,-,-,-,-,T,~ T,--,-,T,--,-,- -,T,--,-,-,-,- -,~,-,~,T,--,-,~	<ul style="list-style-type: none">• El id puede ser cualquier tipo de carácter o cadena de caracteres• Los caracteres que conforman al tablero serán:<ul style="list-style-type: none">◦ ~ : agua◦ - : planicie◦ T : árbol◦ # : lava• Las dimensiones serán de la siguiente forma xXy siendo la "X" el separador entre las dos dimensiones.
Varios tableros en el mismo archivo	
tablero <<primero>> dimension 5X5 ~,--,-,T,- -,-,-,T,- -,-,-,T,- ~,T,T,-,- -,-,-,- tablero <<segundo>> dimension 6X5 -,T,--,- ~,#,-,-,T,- -,-,T,-- T,--,-,T,- -,#,-,-,- -,-,~,-,- tablero <<tercero>> dimension 5X4 T,~,--,- -,T,--,- -,-,-,- -,T,--,-,T -,-,-,-	

Controles.



- ↑. Mover el personaje hacia arriba.
- . Mover el personaje hacia la derecha.
- ←. Mover el personaje hacia la izquierda.
- ↓. Mover el personaje hacia abajo.



- W. Realizar ataque en dirección hacia arriba.
- A. Realizar ataque en dirección hacia la izquierda.
- D. Realizar ataque en dirección hacia la derecha.
- S. Realizar ataque en dirección hacia abajo.



Control. Cambiar de personaje.



Shift. Abrir ventana de objetos para usarlos durante el turno