Universidad de San Carlos de Guatemala.

Centro Universitario de Occidente.

División de Ciencias de la Ingeniería.

Ingeniería en Ciencias y Sistemas.

Estructura de Datos A.



Práctica No.1 "SOLITARIO".

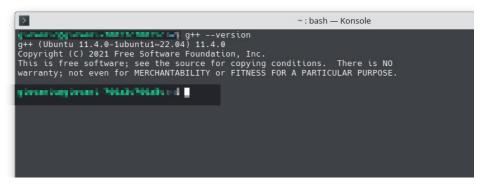
Juan Giovani Casiá Pérez

201930457

MANUAL DE USUARIO.

Antes de comenzar verifica si tienes instalado c++ en tu computadora. Si tienes una Distribución Linux no es necesario, puesto que en la mayoría de las ocasiones viene instalado por defecto, pero no está demás comprobar si lo tienes.

Inicia una terminal y escriben el siguiente comando => g++ --version, te saldra algo parecido a esto...



Para Windows aquí hay un tutoriales para instalarlo https://www.youtube.com/watch?v=BsWdd GLrsE

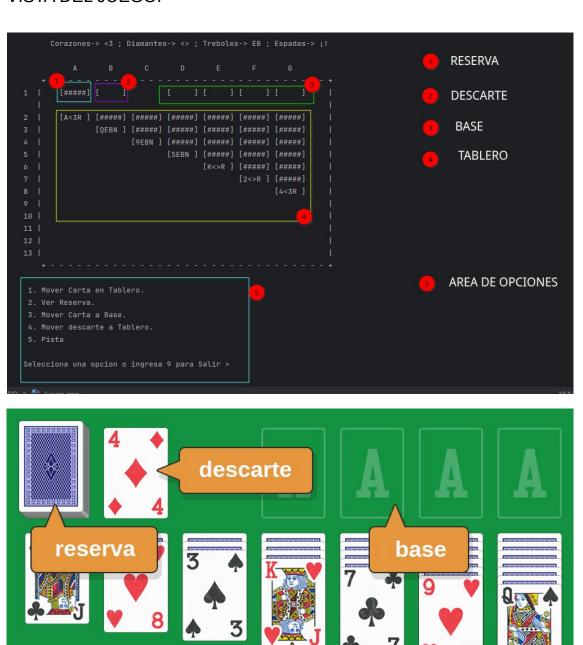
- 1. Primero descomprime el archivo zip, al descargarlo del repositorio.
- 2. Abre la carpeta descomprimida.
- 3. Abre una terminal/consola en la ubicación de la carpeta/fichero.
- 4. Ingresa al directorio build, escribe => "cd build", si la carpeta no está creada ejecutar antes "mkdir build". Importante los comandos se escriben sin las comillas.
- 5. "cmake .//"
- 6. "cmake -build ."
- 7. ./practica1_EDD

Nota!

Si no tienes instalado cmake... Puedes instalarlo siguiendo estos tutoriales.

- Windows.
 - 1. https://earthly.dev/blog/installandrun-cmake-on-windows/
- 2. Linux.
 - 1. https://www.solvetic.com/tutoriales/article/12302-instalar-cmake-linux/

VISTA DEL JUEGO.



tablero