

Universidad de San Carlos de Guatemala.
Centro Universitario de Occidente.
División de Ciencias de la Ingeniería.
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Estructura de Datos A.



PROYECTO
TRAVELMAP GT

Juan Giovani Casiá Pérez

201930457

Quetzaltenango 5 de mayo de 2,024.

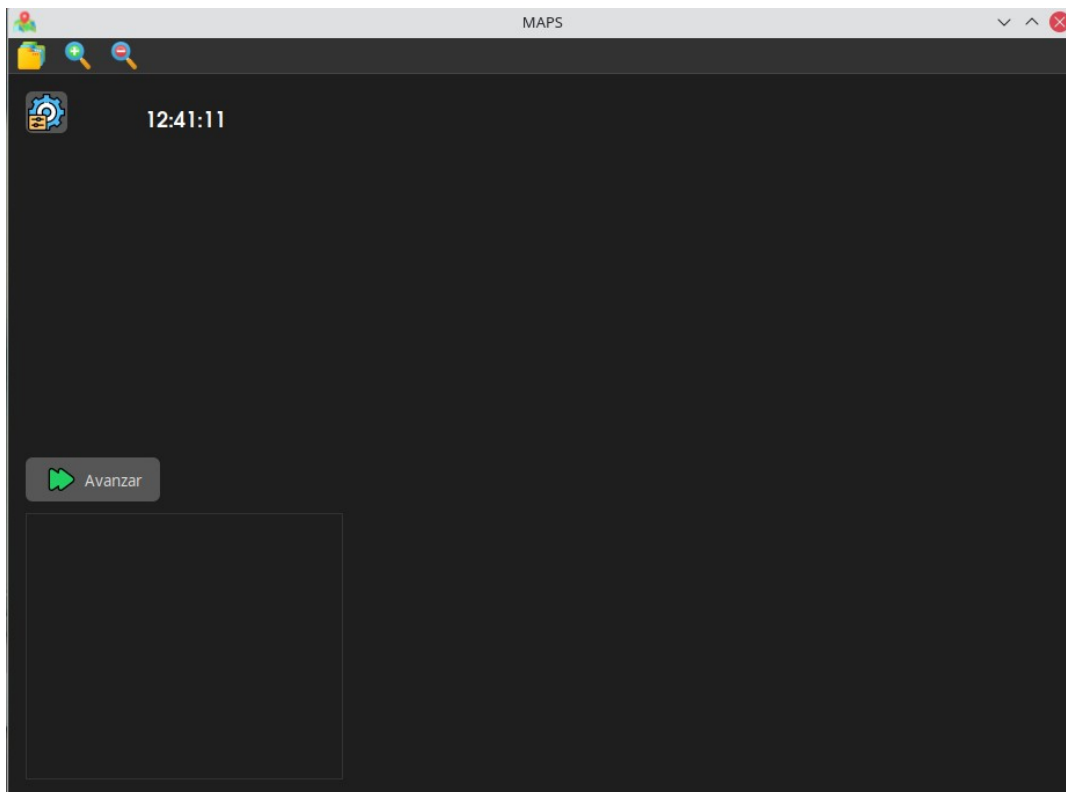
MANUAL DE USUARIO.

Requerimientos.

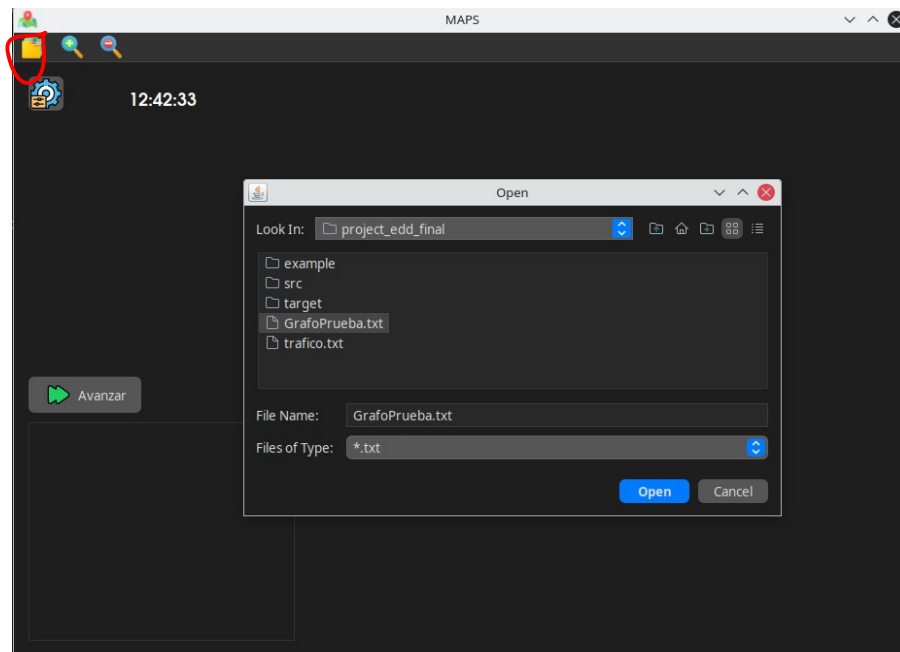
- Tener instalado java en el computadora, preferiblemente una versión mayor o igual a Java 17.

Guía.

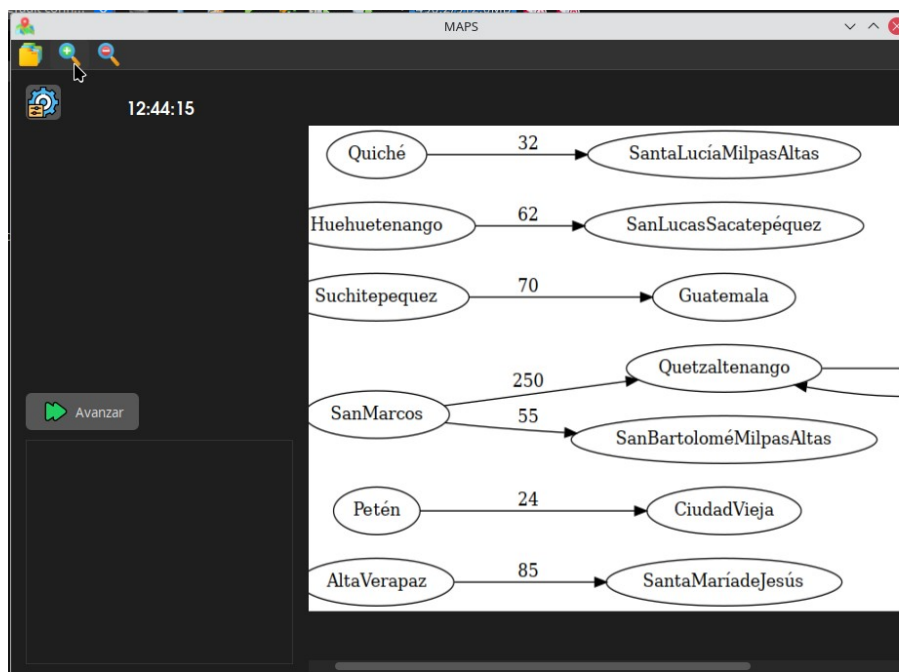
- Descargar el archivo Zip (haciendo clic en el botón “<> clone” y download Zip, preferiblemente para tener la versión más reciente) o clonar el repositorio para tener todo el registro de versiones con el siguiente comando **git clone** https://github.com/JuanGio31/project_final_edd.git
- Ingresar a la carpeta «project_edd_final».
- Ya dentro de la carpeta, abrir una terminal/consola y ejecutar el siguiente comando... “java -jar target/project_edd_final-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar”. Sin las comillas.
- Al final se abrirá el programa, mostrando una imagen como la siguiente.



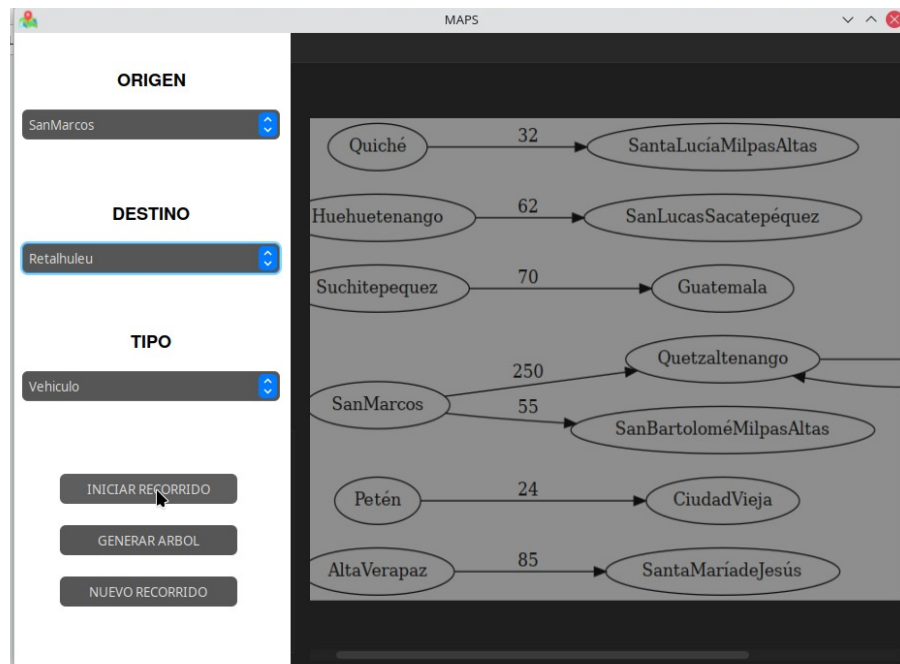
Para cargar un mapa nos dirigimos y hacemos clic sobre el icono de carpeta, nos saldrá una ventana en la cual debemos seleccionar un archivo el cual subir, si no encuentras tu archivo, prueba cambiar el filtro de extensiones para filtrar todos los archivos



Ya cargado el archivos tendrás una vista como la siguiente.



Para iniciar el recorrido, clickea sobre el icono de tuerca, desplazar un menú lateral. Seleccionamos el lugar de origen y destino, una vez decidido hacia donde moverse clickea sobre el botón iniciar recorrido.



Para ir avanzando poco a poco clickea sobre el botón avanzar. Y nos mostrara el recorrido mas optimo en cuanto a distancia

