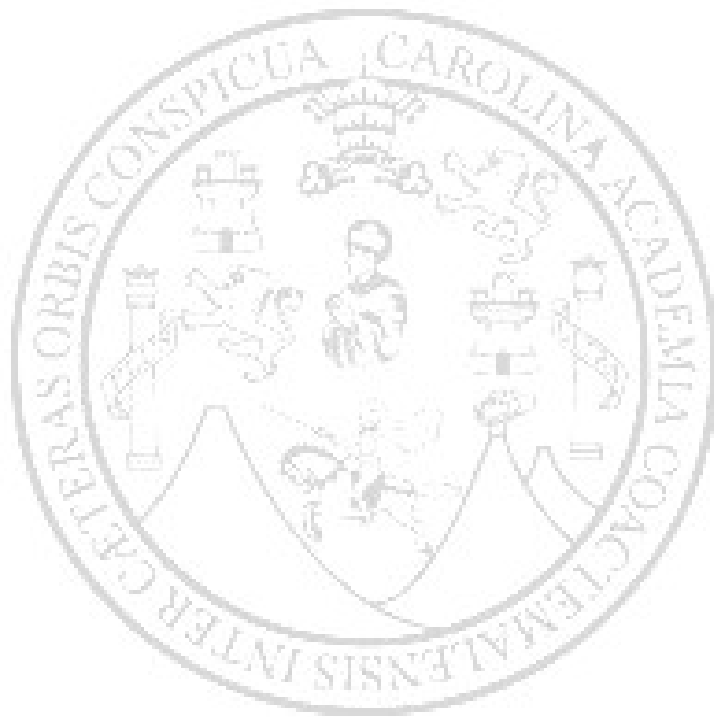


Universidad de San Carlos de Guatemala.  
Centro Universitario de Occidente.  
División de Ciencias de la Ingeniería.  
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.  
Estructuras de Datos.  
Ing. Daniel Gonzales.



## Manual de Usuario Scrabble.

Juan Giovani Casiá Pérez.                      201930457.

Viernes 28 de febrero de 2,025.

## Primeros pasos.

- **Instalación de C++.**

- Instalación en Windows

1. Descargar e instalar un compilador  
Recomendado: MinGW-w64 o el paquete de MSYS2 que incluye g++.  
Alternativa: Instalar Visual Studio con el paquete de desarrollo C++.
2. Configurar las variables de entorno.
3. Agregar la ruta del compilador (bin) a la variable de entorno PATH.
4. Verificar instalación
5. Abrir CMD o PowerShell y ejecutar:  
g++ --version
6. Si aparece la versión del compilador, la instalación fue exitosa.

- **Instalación en Linux.**

1. Actualizar el sistema.

En Debian/Ubuntu:

sudo apt update && sudo apt upgrade

En Arch:

sudo pacman -Syu

2. Instalar g++ y herramientas de desarrollo

- En Debian/Ubuntu:

sudo apt install g++ build-essential

- En Arch:

sudo pacman -S base-devel

3. Verificar instalación

- Ejecutar en la terminal:

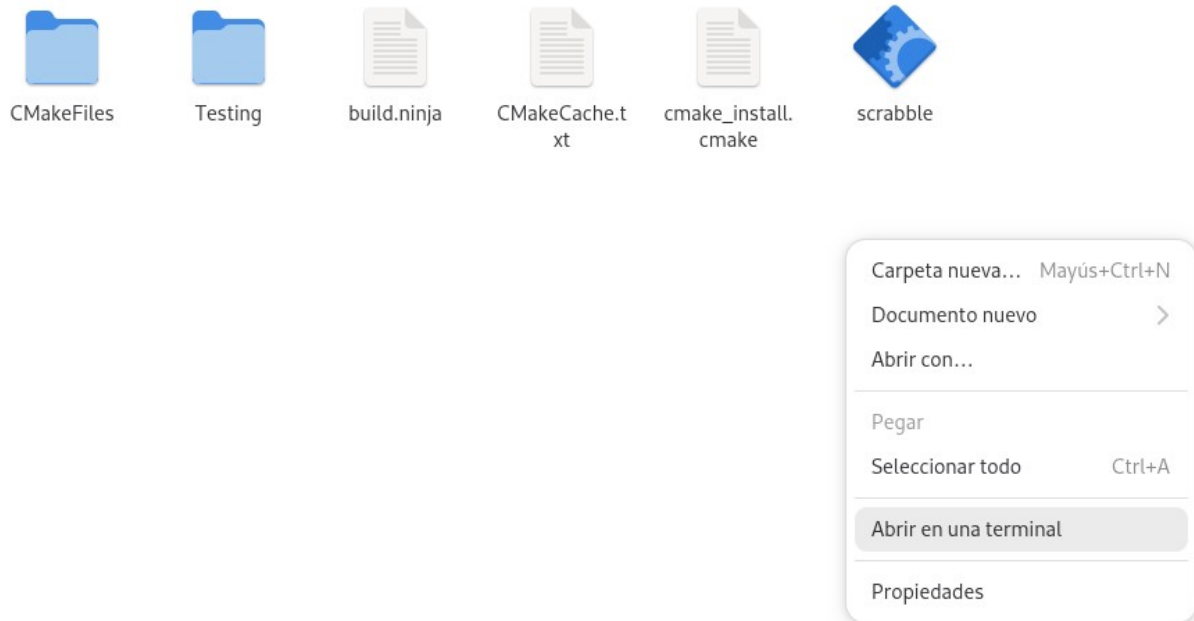
g++ --version

4. Si muestra la versión del compilador, la instalación fue exitosa.

También se necesita ‘make’ aunque generalmente este viene incluido en la instalación de build-essencial (Debian).

¿Como ejecutar el programa?

- Antes de eso descargar el repositorio o clonarlo.
- Descomprimir el archivo.
- Dentro del proyecto, ubicarse en la carpeta bin.
- Abrir una terminal en la ubicación de esa carpeta.



- En la terminal ingresa el siguiente comando “.scrabble” sin las comillas.



- Si la carpeta bin está vacía, cierra la terminal y abre una nueva en la carpeta del proyecto.
- Ejecutar el siguiente comando **make**
- En la misma terminal ingresar el siguiente comando (si todo sale bien)  
**./bin/scrabble**
- Y se mostrará el menú del programa.
- La entrada será solamente de números.  
Habiendo seleccionado la opción 1 (Iniciar Juego), se pedirá el número de jugadores, luego el nombre de cada jugador.

```

      1   2   3   4   5   6   7   8   9  10  11  12  13  14  15
1  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
2  [#] [ ] [#] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
3  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [#] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
4  [ ] [ ] [#] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [#] [ ]
5  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
6  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
7  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
8  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
9  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [#] [ ]
10 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [#] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
11 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [#]
12 [ ] [ ] [ ] [#] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [#] [ ]
13 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
14 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
15 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

Jugador Actual >>> giovani [ 0. pts ]

                OPCIONES
      | 1. INGRESAR FICHA. |
      | 2. PISTA.          |
      |-9. SALIR DEL JUEGO. |
      |-----|

Seleccione una opcion >>>

```

- El juego termina cuando los jugadores se queden sin fichas, o cuando ya no hayan más palabras que buscar.